

不做一个只会前端的前端开发

作者: [K](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1550213029933>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

前言

上学时,大家总都是想德智体美劳全面发展,不只做一个普普通通的学生。

上班时,大家总想学的更多(工资更多),不只做一个普普通通的员工。

创业时,大家总想涉及更多,雨露均沾,不只一个单一渠道去发展。

我也一样:做上班时,不做一个只会前端的猿猿。

经历

4年开发.从 `JAVA` 到 `前端` 到 `GO+前端`

JAVA

起初的想法很简单只是想赚更多的钱。于是开始了长达半年的 JAVA 开发,原因也是因为当时大都说后端工资高。可是渐渐的发现,这东西看不见摸不到,就像是建造下水道,很重要,但不显眼,少一种成就感。而且工资也没有想象中的高。

而前端,各种动画:平移、旋转、缩放、过渡.....各种效果:阴影、渐变、模糊、色彩.....所以慢慢的自己开始做一些看的到的小效果。

Web前端

响应式页面

而 H5 响应式开发的出现(限于我知道的时间)也是让我眼前一亮。我也是超喜欢这种方式。

我记得我工作后买的第一本书就是:《响应式 web 设计》(七星瓢虫的那本)

一套程序,可以在 PC、平板、手机同时预览,这是一种多么酷的东西啊。

要知道那时候还是有很多公司都是 PC 一套程序,手机一套程序两个子域名。用 JS 来判断来源转对应的子域名来实现的。

每当自己写好这样的页面,看着这样的页面然后缩小浏览器,将鼠标停留在边框上,疯狂的左移动 放大窗口 缩小窗口 放大窗口 缩小窗口 放大窗口 缩小窗口 放大窗口.....看页面在 `transition: all .5s` 式样中的过渡效果然后偷偷傻笑。

这个同时还有很多我喜欢的地方:极简的页面,针对性的媒体查询式样,SVG 矢量图,流体式局、canvas 等等。

就这些让我更加坚定了 `做前端` 的想法。

游戏

前端的第二大乐趣

自己闲来无事的时候写个贪吃蛇,也是这个小游戏让我步入了 `前端开发` 的门

之前没有写博客和用 git 的习惯,代码都找不到了,感觉少一个工作转折点

GO

2年的前端~

一个契机得知了 GO 语言的出现。乘着“前后双修、多学点不会错”的原则入了 GO 的坑~然而一写 GO 便不可开交,为啥写起来这么爽? :scream:

我曾一度都有个想法:我现在只想写 GO,不想写其它的东西。

而与 JAVA 不同的时,当你看着这简洁明了的代码时,你竟也会有一种由代码而生的成就感

GO 的舒服简洁只有用过这个语言的才会知道。

GO-Web

如今 JAVA 我已经淡忘的差不多了..... GO 成为了新宠,前端也不想放弃。

从此开启了 `GO+Web` 的全栈开发之路。