

# Flutter 常用组件属性

作者: [iMLe0n](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1549006524263>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



## Flutter 常用组件属性（不定期更新 flutter 学习ing）

▮

### Text Widget 文本组件

#### TextAlign属性

TextAlign属性就是文本的对齐方式，它的属性值有如下几个：

- center: 文本以居中形式对齐,这个也算比较常用的了。
- left:左对齐，经常使用，让文本居左进行对齐，效果和start一样。
- right :右对齐，使用频率也不算高。
- start:以开始位置进行对齐，类似于左对齐。
- end: 以为本结尾处进行对齐，不常用。有点类似右对齐。

总结起来，也就算三个对齐方式，left(左对齐)、center（居中对齐）、right（右对齐）。

#### maxLines属性

设置最多显示的行数

#### overflow属性

overflow属性是用来设置文本溢出时，如何处理,它有下面几个常用的值供我们选择。

- clip: 直接切断，剩下的文字就没有了，感觉不太友好，体验性不好。

- ellipsis:在后边显示省略号，体验性较好，这个在工作中经常使用。
- fade: 溢出的部分会进行一个渐变消失的效果，当然是上线的渐变，不是左右的哦。

## style属性

style属性的内容比较多，详细的还是查看官方api [[TextStyle类](#)]

## Container容器组件

### Alignment属性

这个属性针对的是Container内child的对齐方式，也就是容器子内容的对齐方式，并不是容器本身的齐方式。

- **bottomCenter**:下部居中对齐。
- **bottomLeft**: 下部左对齐。
- **bottomRight**: 下部右对齐。
- **center**: 纵横双向居中对齐。
- **centerLeft**: 纵向居中横向居左对齐。
- **centerRight**: 纵向居中横向居右对齐。
- **topLeft**: 顶部左侧对齐。
- **topCenter**: 顶部居中对齐。
- **topRight**: 顶部居左对齐。

### 设置宽、高和颜色属性

- width 宽
- height 高
- color 颜色
- padding 内边距            **EdgeInsets.fromLTRB** 设置左上右下的参数
- margin 外边距
- decoration 容器装饰，主要的功能是设置背景和边框。Decoration 抽象类，具体实现类有  
[BoxDecoration](#)  
[FlutterLogoDecoration](#)  
[ShapeDecoration](#)  
[UnderlineTabIndicator](#)

当然了各个实现类中的各种属性和各种实现方法也是不一样的，撸官方api才是王道

## Image图片组件

### 加载图片的几种方式

- **Image.asset**: 加载资源图片，就是加载项目资源目录中的图片,加入图片后会增大打包的包体体积用的是相对路径。
- **Image.network**: 网络资源图片
- **Image.file**: 加载本地图片，就是加载本地文件中的图片，这个是一个绝对路径，跟包体无关。
- **Image.memory**: 加载Uint8List资源图片

## fit属性

□ fit属性可以控制图片的拉伸和挤压

- **BoxFit.fill**:全图显示，图片会被拉伸，并充满父容器。
- **BoxFit.contain**:全图显示，显示原比例，可能会有空隙。
- **BoxFit.cover**: 显示可能拉伸，可能裁切，充满（图片要充满整个容器，还不变形）。
- **BoxFit.fitWidth**: 宽度充满（横向充满），显示可能拉伸，可能裁切。
- **BoxFit.fitHeight**: 高度充满（竖向充满），显示可能拉伸，可能裁切。
- **BoxFit.scaleDown**: 效果和contain差不多，但是此属性不允许显示超过源图片大小，可小不可大

□

## colorBlendMode图片的混合

- color: 是要混合的颜色
- colorBlendMode:是混合模式

□

## repeat重复属性

- ImageRepeat.repeat : 横向和纵向都进行重复，直到铺满整个画布。
- ImageRepeat.repeatX: 横向重复，纵向不重复。
- ImageRepeat.repeatY: 纵向重复，横向不重复。

□

## ListView 列表组件

```
body: new ListView(
  children:<Widget>[
    new ListTile(
      leading:new Icon(Icons.access_time),
      title:new Text('access_time')
    )
  ]
),
```

## scrollDirection属性

ListView组件的scrollDirection属性只有两个值，一个是横向滚动，一个是纵向滚动。默认的就是垂直滚动，所以如果是垂直滚动

- Axis.horizontal:横向滚动或者叫水平方向滚动。
- Axis.vertical:纵向滚动或者叫垂直方向滚动。

## 动态列表 ListView.builder()

## GridView网格列表组件

- padding:表示内边距，这个小伙伴们应该很熟悉。
- crossAxisSpacing:网格间的空当，相当于每个网格之间的间距。
- crossAxisCount:网格的列数，相当于一行放置的网格数量。
- childAspectRatio:宽高比

**未完待续。 . . . . . 再次强调撸官方api才是正道**