



链滴

# Freemarker 操作指令

作者: [wangzh1guo](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1548220817068>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

```

<ul>
<li><strong>${}</strong>: FreeMarker 将在输出中将其替换为大括号内表达式的实际值。它们
称为 <strong>插值</strong>。</li>
<li><strong>FTL 标签</strong> (用于 FreeMarker 模板语言标签): FTL 标签有点类似于 HTML
标签, 但它们是 FreeMarker 的指令, 不会打印到输出。这些标签的名称以 <code>#</code>。(
户定义的 FTL 标签 <code>@</code> 代替 <code>#</code>, 但它们是一个高级主题。) </li>
<li><strong>注释</strong>: 注释类似于 HTML 注释, 但它们由 <code>&lt;!--</code> 和分隔
<code>--&gt;</code>。与 HTML 注释不同, FTL 注释不会进入输出 (在访问者的页面源中不可
), 因为 FreeMarker 会跳过它们。</li>
</ul>
<blockquote>
<p><strong>注意: </strong><br>
任何不是 FTL 标签或插值或注释的东西都被认为是静态文本, FreeMarker 不会解释; 它只是按原样
印到输出。<br>
您可以轻松地尝试在 <a href="https://ld246.com/forward?goto=http%3A%2F%2Ffreemarker-o
line.kenshoo.com%2F" target="_blank" rel="nofollow ugc">http://freemarker-online.kenshoo
com/</a>上编写模板.</p>
</blockquote>
<h3 id="if指令">if 指令</h3>
<ul>
<li>使用该 <code>if</code> 指令, 您可以有条件地跳过模板的一部分。例如, 假设在第<a href=
https://ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Ffreemarker.apache.org%2Fdocs%2Fgui_
uickstart_basics.html%23example.first" target="_blank" rel="nofollow ugc">一个例子中, </a>
你想要问候你的老板 Big Joe, 与其他用户不同: </li>
</ul>
<pre><code class="language-html highlight-chroma"><span class="highlight-line"><span c
ass="highlight-cl"><span class="highlight-p">&lt;</span><span class="highlight-nt">html
/<span><span class="highlight-p">&gt;</span>
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"><span class="high
light-p">&lt;</span><span class="highlight-nt">head</span><span class="highlight-p">&
t;</span>
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"><span class="hi
hlight-p">&lt;</span><span class="highlight-nt">title</span><span class="highlight-p">&
t;</span>欢迎您! <span class="highlight-p">&lt;</span><span class="highlight-nt">title<
span><span class="highlight-p">&gt;</span>
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"><span class="high
light-p">&lt;</span><span class="highlight-nt">head</span><span class="highlight-p">&
t;</span>
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"><span class="high
light-p">&lt;</span><span class="highlight-nt">body</span><span class="highlight-p">&
t;</span>
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"><span class="hi
hlight-p">&lt;</span><span class="highlight-nt">h1</span><span class="highlight-p">&gt;
</span>欢迎John Doe! <span class="highlight-err">&lt;</span><span class="highlight-nt">#if user == "Big Joe" &gt;
, 我们敬爱的领导者****! <span class="highlight-p">&lt;</span><span class="highlight-nt">
h1</span><span class="highlight-p">&gt;</span>
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"><span class="hi
hlight-p">&lt;</span><span class="highlight-nt">a</span><span class="highlight-na">hre
</span><span class="highlight-o">=</span><span class="highlight-s">"我们的最新产品: p
oducts/greenmouse.html"</span><span class="highlight-p">&gt;</span>绿色鼠标! <span c
ass="highlight-p">&lt;</span><span class="highlight-nt">a</span><span class="highlight
p">&gt;</span>
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"><span class="high
light-p">&lt;</span><span class="highlight-nt">body</span><span class="highlight-p">&

```

```
t;
```

```
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"><span class="highlight-p">&lt;</span><span class="highlight-nt">html</span><span class="highlight-p">&g</span>
```

```
</span></span></code></pre>
<ul>
```

<li>在这里你告诉 FreeMarker，只有当变量的值 `user` 等于字符串时，“我们心的领导者” 应该存在 `"Big Joe"`。通常，如果为 false（布尔值），则跳过之间和签之间的内容。`&lt;#if _condition &gt;"" _condition_</code></li>`

<li>让我们 `_condition_` 更仔细地看一下：<br>

□ `==` 是一个运算符，它测试左侧和右侧的值是否相等，结果是一个布尔值，相地为 true 或 false。在 `==` 我的左侧 [https://ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Ffreemarker.apache.org%2Fdocs%2Fdgui\\_quickstart\\_datamodel.html%23topic.qStart.accessVariables](https://ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Ffreemarker.apache.org%2Fdocs%2Fdgui_quickstart_datamodel.html%23topic.qStart.accessVariables) 目标="\_blank" rel="nofollow ugc">引用了一个</a>应该已经熟悉的法

```
&lt;#if animals.python.price == <strong>0</strong> &gt; 今天蟒蛇免费! <br>
```

□ 正如你可能猜到的那样，`!=` 意思是“不等于”。<br>

你也可以写这样的东西（使用[https://ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Ffreemarker.apache.org%2Fdocs%2Fdgui\\_quickstart\\_datamodel.html%23example.qStart.dataModelWithHashes](https://ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Ffreemarker.apache.org%2Fdocs%2Fdgui_quickstart_datamodel.html%23example.qStart.dataModelWithHashes) 目标="\_blank" rel="nofollow ugc">用于演示哈希的数据模型</a>）：<br>

```
&lt;#if animals.python.price &lt; animals.elephant.price &gt; 蟒蛇比今天的大象便宜。<br>
```

□ 使用 `&lt;#else&gt;` 标记，您可以指定条件为 false 时要执行的操作。例如：</li></ul>

```
<pre><code class="highlight-chroma"><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">&lt;#if&gt; animals.python.price &lt; animals.elephant.price&gt;
```

```
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">蟒蛇比今天的大象便宜。&lt;#else&gt;
```

```
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">蟒蛇今天并不比大便宜。
```

```
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">&lt;#if&gt;
```

```
</span></span></code></pre>
```

### list 指令

<p>当您想要列出某些内容时，需要这样做。例如，如果将此模板与[https://ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Ffreemarker.apache.org%2Fdocs%2Fdgui\\_quickstart\\_datamodel.html%23example.qStart.dataModelWithSequences](https://ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Ffreemarker.apache.org%2Fdocs%2Fdgui_quickstart_datamodel.html%23example.qStart.dataModelWithSequences) 目标="\_blank" rel="nofollow ugc">先前于演示序列</a>的

```
<pre><code class="language-java highlight-chroma"><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"><span class="highlight-nd">@GetMapping</span><span class="highlight-nt">(</span><span class="highlight-s">"/test"</span><span class="highlight-o">)</span>
```

```
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"><span class="highlight-kd">public</span><span class="highlight-n">String</span><span class="highlight-n">test</span><span class="highlight-o">(</span><span class="highlight-n">Map</span><span class="highlight-o">,</span><span class="highlight-n">String</span><span class="highlight-o">&gt;</span><span class="highlight-n">map</span><span class="highlight-o"></span><span class="highlight-n">Model</span><span class="highlight-n">model</span><span class="highlight-o">)</span><span class="highlight-o">{</span>
```

```
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"><span class="highlight-n">
```

[illegible]

```

ight-o">}</span>
</span></span></code></pre>
<pre><code class="highlight-chroma"><span class="highlight-line"><span class="highlight
cl">hello &lt;#if name !='Freemarker'&gt;; 不是Freemarker&lt;#else&gt;; 是Freemarker
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">list长度: ${lists?si
e}
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl">
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> border="1"&gt;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> &lt;#list lists as u
er&gt;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> ${user.username}
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> ${user.password}
</span></span></code></pre>
<p>然后输出将是: </p>
<pre><code class="highlight-chroma"><span class="highlight-line"><span class="highlight
cl">&lt;p&gt;我们有这些动物&lt;/p&gt;:
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> &lt;table borde =
1 &gt;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> &lt;#list animals
as animal&gt;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> &lt;tr&gt;&lt;t
&gt;小鼠&lt;/td&gt;5元&lt;/tr&gt;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> &lt;tr&gt;&lt;t
&gt;小猫&lt;/td&gt;6元&lt;/tr&gt;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> &lt;tr&gt;&lt;t
&gt;小狗&lt;/td&gt;7元&lt;/tr&gt;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> Euros
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> &lt;/list&gt;
</span></span><span class="highlight-line"><span class="highlight-cl"> &lt;/table&gt;
</span></span></code></pre>
<h3 id="include指令">include 指令</h3>
<p>使用该 <code>include</code> 指令, 您可以将另一个文件的内容插入到模板中。</p>
<p>假设您必须在多个页面上显示相同的版权声明。您可以创建仅包含版权声明的文件, 并将该文件
入您需要该版权声明的任何位置。比如说, 您将此版权声明存储在 <code>copyright_footer.html</
ode>: </p>
<p><strong>&lt;#include "/copyright_footer.html" &gt;</strong></p>
<h2 id="使用内置插件">使用内置插件</h2>
<p>所谓的内置函数就像子变量 (或者更像是方法, 如果你知道 Java 术语), 它们不是来自数据模
, 而是由 FreeMarker 添加到值中。为了明确子变量的来源, 您必须使用 <code>?</code> (问号
而不是 <code>.</code> (点) 来访问它们。一些最常用的内置插件的示例: </p>
<ul>
<li>
<p><code>user?upper_case</code> 给出大写版本的值 <code>user</code> (如 "JOHN DO
" 而不是 "John Doe" ) </p>
</li>
<li>
<p><code>animal.name?cap first</code> 给 <code>animal.name</code> 它的第一个字母
换为大写字母 (如 "鼠标" 而不是 "鼠标" ) </p>
</li>
<li>
<p><code>user?length</code> 给出的数量 _的字符_中的值 <code>user</code> (8 个用于 "
ohn Doe 的" ) </p>
</li>

```



```

</li>
<p><code>animals?size</code> 给出的数量_项目_中 <code>animals</code> （在我们的示
数据模型 3）序列</p>
</li>
<li>
<p>如果你在 <code>&lt;#list animals as animal&gt;</code> 和相应的 `` 标签之间: </p>
<ul>
<li>
<p><code>animal?index</code> 给出基于 0 的 <code>animal</code> 内部 索引 <code>an
imals</code></p>
</li>
<li>
<p><code>animal?counter</code> 就像 <code>index</code>, 但给出了基于 1 的索引</p>
</li>
<li>
<p><code>animal?item_parity</code> 根据当前的计数器奇偶校验, 给出字符串 “奇数” 或 “
数”。这通常用于着色具有交替颜色的行, 例如 ``。</p>
</li>
</ul>
</li>
</ul>
<p>一些内置函数需要参数来指定更多的行为, 例如: </p>
<ul>
<li>
<p><code>animal.protected?string("Y", "N")</code> 返回字符串 “Y” 或 “N” , 具体取决于
尔值 <code>animal.protected</code>。</p>
</li>
<li>
<p><code>animal?item_cycle('lightRow', 'darkRow')</code> 是 <code>item_parity</code>
早期更通用的变体 。</p>
</li>
<li>
<p><code>fruits?join(", ")</code>: 通过连接项目将列表转换为字符串, 并在每个项目之间插入
数分隔符 (如 “orange, banana” ) </p>
</li>
<li>
<p><code>user?starts_with("J")</code> 给出 boolean true 为 false, 具体取决于是否 <code>
ser</code> 以字母 “J” 开头。</p>
</li>
</ul>
<p>内置应用程序可以链接, 就像 <code>fruits?join(", ")?upper_case</code> 首先将列表 a 转
为字符串, 然后将其转换为大写。(这就像你可以链 <code>.</code>-s (点) 一样。) </p>
<p>您可以<a href="https://ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Ffreemarker.apache.o
g%2Fdocs%2Fref_builtins.html" target="_blank" rel="nofollow ugc">在 Reference 中</a>找
<a href="https://ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Ffreemarker.apache.org%2Fdoc
%2Fref_builtins.html" target="_blank" rel="nofollow ugc">完整的内置</a>函数<a href="https:
/ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Ffreemarker.apache.org%2Fdocs%2Fref_builtins.h
ml" target="_blank" rel="nofollow ugc">集</a>。</p>
<h2 id="处理缺失的变量">处理缺失的变量</h2>
<p>数据模型通常具有可选的变量 (即, 有时缺失)。为了发现一些典型的人为错误, FreeMarker
会容忍对缺失变量的引用, 除非你明确告诉如果缺少变量该怎么做。在这里, 我们将展示两种最典型
方法。</p>
<p>程序员注意事项: <code>null</code> FreeMarker 中不存在的变量和值的变量是相同的。这
使用的 “缺失” 术语涵盖了两种情况。</p>

```

<p>无论您何时引用变量，都可以通过使用 a <code>!</code> 和默认值跟随变量名称来为缺少变量的情况指定默认值。如下例所示，当 <code>user</code> 数据模型中缺少时，模板的行为就像 if <code>user</code> 的值是字符串一样 <code>"visitor"</code>。（如果 <code>user</code> 有丢失，此模板的行为与之完全相同 <code>\${user}</code>）：</p>

<p>欢迎 \$ {user <strong>! "visitor" </strong> }! </p>

<p>您可以通过添加 <code>??</code> 其名称来询问变量是否未丢失。将此与已经引入的 <code>if</code> 指令相结合，如果 <code>user</code> 缺少该变量，您可以跳过整个问候语：</p>

<p>&lt;#if <strong>用户? </strong>&gt; 欢迎 \$ {user}! </p>

<p>关于具有多个步骤的变量访问，例如 <code>animals.python.price</code>，<code>animals.python.price!0</code> 只有在 <code>animals.python</code> 永远不会丢失且只有最后一个变量 <code>price</code> 可能丢失的情况下，写入才是正确的（在这种情况下，我们假设它是样 <code>0</code>）。如果 <code>animals</code> 或 <code>python</code> 缺少，模板理将以“未定义变量”错误停止。为了防止这种情况，你必须写 <code>(animals.python.price)!0</code>。在这种情况下，表达式将是 <code>0</code> 偶数 <code>animals</code> 或 <code>ython</code> 缺失。同样的逻辑 <code>??</code>; <code>animals.python.price??</code> 对比 <code>(animals.python.price)??</code>。</p>

<h2 id="转义HTML/XML和其他标记">转义 HTML，XML 和其他标记</h2>

<p>假设模板生成 HTML，并且您插入的值是纯文本（而不是 HTML），例如来自数据库的公司名。在 HTML 中具有特殊含义的字符必须以这样的值进行 <em>转义</em>，例如 "Someone&Co" 然后 应该打印 "Someone <em>&amp;</em> Co."。<code>\${\_...}`name`\${name}</code>></p>

<p><em>如果配置正确，</em> FreeMarker 会自动转义所有打印的值（这是程序员的责任; <a href="https://ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Ffreemarker.apache.org%2Fdocs%2Fpui\_config\_outputformatsautoesc.html" target="\_blank" rel="nofollow ugc">请参见此处</a>

。建议的做法是使用文件扩展名来激活 HTML 自动转义，使用文件扩展名来激活 XML 自动转义。<code>\${\_...}</code> <a href="https://ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Ffreemarker.apache.org%2Fdocs%2Fpgui\_config\_outputformatsautoesc.html" target="\_blank" rel="nofollow ugc"></a><code>ftlh`ftlx</code></p>

<p>如果启用了自动转义，则可以尝试 <code>\${"&lt;"}</code> 检查原始输出（用于 HTML 或 X L 转义）。如果不是，并且配置不会被调整，请将其添加为模板的第一行：</p>

<p>&lt;#ftl output format = "HTML" &gt;</p>

<p>（如果生成 XML，请使用 <code>"XML"</code> 而不是 <code>"HTML"</code> 上面的）</p>

<p>如果要打印的字符串值故意包含标记，则必须防止自动转义。<code>\${\_value\_?no\_esc}</code>></p>

<p>您可以<a href="https://ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Ffreemarker.apache.org%2Fdocs%2Fdgui\_misc\_autoescaping.html" target="\_blank" rel="nofollow ugc">在此处</a>找到有关自动转义和输出格式的更多信息<a href="https://ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Ffreemarker.apache.org%2Fdocs%2Fdgui\_misc\_autoescaping.html" target="\_blank" rel="nofollow ugc">...</a></p>

<p><strong>注意：</strong></p>

<p>这里描述的自动转义类型至少需要 FreeMarker 2.3.24。如果必须使用早期版本，请改用 deprecated <a href="https://ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Ffreemarker.apache.org%2Fdocs%2Fref\_directive\_escape.html" target="\_blank" rel="nofollow ugc"><code>escape</code> 指令</a>。</p>