

# MySQL 索引 & B+ 树

作者: [someone33881](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1547799336047>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

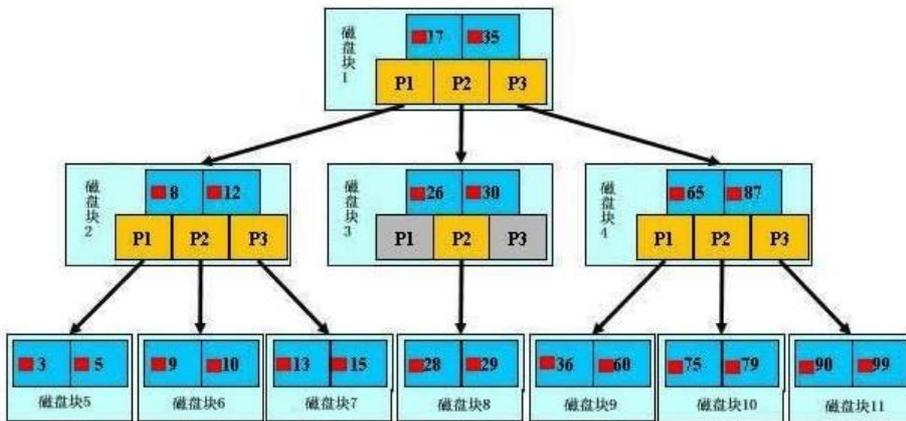


- InnoDB在B+Tree的叶节点不仅存储关键字，同时也将对应数据存放在那儿（数据物理存放顺序与引顺序一致） => 称之为聚簇索引
- =>对于大数据量的排序、全表扫描、count之类操作，MyISAM由于索引所占空间小，且这些操作是需要在内存中完成的，因此MyISAM更具有优势
- 一言以蔽之， “MyISAM中B+Tree叶节点的data域存放的是数据记录的地址，索引文件和数据文件是分离的”，而 “InnoDB数据文件本身就是索引文件，其B+Tree叶节点data域保存的是完整的据记录”

### 三、B+Tree

#### 1、数据结构

- B+Tree是由一个个磁盘块组成的树形结构，每个磁盘块均由数据项和指针组成；
- 所有的数据均是存放在叶子节点的，非叶子节点不存放数据



#### 2、查找

- 或者从最小关键字起顺序查找
- 或者从根结点开始，进行随机查找

在查找时，若在非叶子节点上的关键值等于给定值，并不会终止，而是会继续向下直到叶子节点！也，在B+树中，无论查找成功与否，每次查找均是一条从根到叶子节点的路径！

### 四、BTree

BTree即是B树（不要读成B-树而丢人现眼啊！！！）

数据库之所以使用树结构进行存储，出发点当然是因为的树的查询效率到且可以保持有序，但是为什么不是使用二叉查找树呢？（二叉查找树的时间复杂度是O(logN),从算法逻辑上讲，二叉查找树的查找度和比较次数都是最小的 => 但是，在数据库存储的查找时不得不考虑的一个因素是“磁盘IO”

=> 数据库索引是存储在磁盘中的，在数据量比较大的时候，索引的大小可能会达到几个G甚至更大

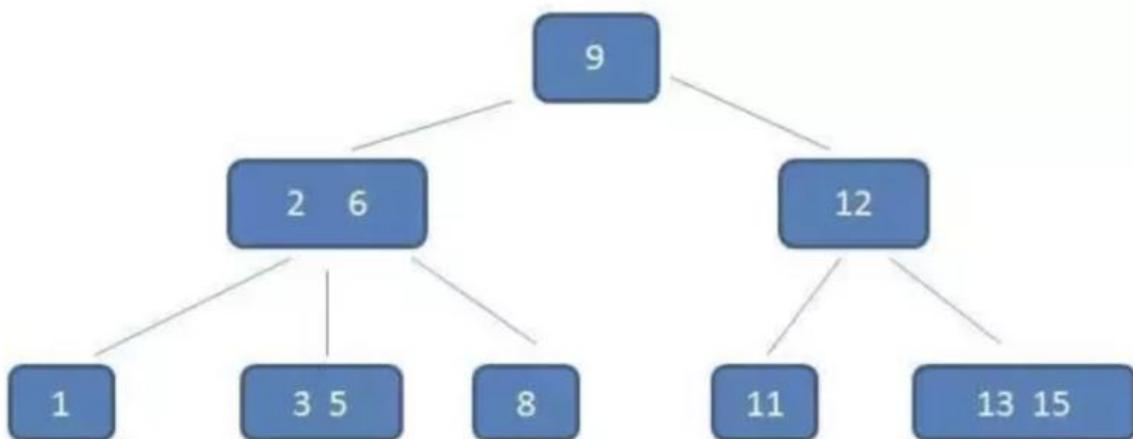
=> 因此，是不可能把整个索引都加载到内存中的，只能是通过逐一加载磁盘页（也即对应索引树中节点）

=> 因此，磁盘IO的次数，在最坏的情况下是等于树的高度的 ==》于是，为了减少磁盘IO的次数，要降低树的高度，也即将“瘦高”的树结构变成“矮胖”，这也是B树的特征之一)

B树是一种多路平衡查找树，每一个节点最多包含k个孩子，k称之为B树的阶；k的大小取决于磁盘页大小

## 1、数据结构 - m阶B树

- 每个节点最多有m-1个关键字
- 根节点至少有1个关键字，非根节点至少有 $\text{Math.ceil}(m/2) - 1$ 个关键字
- 每个节点中的关键字都是按照从小到大排列，每个关键字的左子树中的所有关键字都小于它，而右子树中的所有关键字都大于它
- 所有叶子节点均位于同一层，或者说根节点到每个叶子节点的长度都相同



=>>B树在查询过程中的比较次数，并不比二叉查找树少，但是由于单一节点中的元素不止一个元素 其是当单一节点中的元素很多时，即多个元素在同一个磁盘页中时却只需要一次磁盘IO（仅是在内存做多次比较而已） ==>相比较于磁盘IO的速度，内存中的比较耗时几乎可以忽略 =>因此，只要树高度足够低，IO次数足够少，查询性能就会提升

==》因此，相比较之下，即使同一个节点内元素多一些也没多大影响，仅仅是多了几次内存交互，要是不超过磁盘页的大小即可！

## 2、B树的插入和删除

## 五、总结

- B树：有序数组 + 多路平衡查找树
- B+树：有序数组链表（叶节点构成链表） + 多路平衡查找树
- B\*树：一棵丰满的B+树