链滴

# `Promise` 有哪些状态?

作者：Vanessa
原文链接：https://ld246.com/article/1546828434083
来源网站：链滴
许可协议：署名-相同方式共享 4.0 国际 (CC BY-SA 4.0)

2019-01-06

# 回答

Promise 对象用于表示一个异步操作的最终状态（完成或失败）及其返回值。他有以下几种状态：

- pending：初始状态，完成或失败状态的前一个状态
- fulfilled：操作成功完成
- rejected：操作失败

pending 状态的 Promise 对象会触发 fulfilled/rejected 状态，在其状态处理方法中可以传入参数/败信息。当操作成功完成时，Promise 对象的 then 方法就会被调用；否则就会触发 catch。如：

```
const myFirstPromise = new Promise((resolve, reject) => {
    setTimeout(function(){
        resolve("成功!");
    }, 250);
});

myFirstPromise.then((data) => {
    console.log("Yay! " + data);
}).catch((e) => {...});
```

# 加分回答

异步编程还包含了以下几种

- 回调函数，如：

```
$('body).click(() => {
   alert(`clicked on body`);
});
```

- generator，如：

```
function * gen (x) {
    const y = yield x + 2;
}
const g = gen(1);
console.log('first', g.next());  // { value: 3, done: false }
console.log('second', g.next()); // { value: undefined, done: true }
```

- Async/Await

```
async function readJsonFile() {
    try {
        const file = await readFile('../generator/config.json');
        console.log(file.toString());
    } catch (e) {
        console.log('出错啦');
    }
```

原文链接：`Promise` 有哪些状态?

```
}
```

## 返回总目录

每天 30 秒

原文链接：`Promise` 有哪些状态?