



链滴

Go 博客平台 Pipe 1.8.5 发布，新皮肤 Little win

作者：[88250](#)

原文链接：<https://ld246.com/article/1546567261120>

来源网站：[链滴](#)

许可协议：[署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

Pipe 是一款小而美的开源博客平台，使用 golang、Vue.js 编写，v1.8.5 加入了一款新皮肤 Littlewi

◦

Sys ——一个用 Java 实现的简化社区平台 • 源码 • 说明

Pipe 小而美的开源博客平台 • 体验 • 贡献

Sols 一个用 Java 实现的博客系统, 为你成功的项目添加个博客吧! • 源码 • 下载

Wide 一个基于 Web 的 Go 语言 IDE • 编程 • 测试

分辨率 标签 存档 订阅

03 **CSS 优先级是如何计算的?** 2019-01-03 回答到问题通过优先级推算判断 CSS 属性值与元素之间的关系: 优先级 = 声明层叠权重 * 元素的 CSS 属性值的赋予到元素上。我们可以把 CSS 分为四类, 每类的部件约束从弱到底如下: 内联样式 (如: style="font-weight:bold") ; !{1A, 0.0} 选择器 (如: #comment) ; [0.1, 0.1] 选择器 (如: footer) ; 属性选择器 (如: [rel="external"])

◆ 20seconds CSS 题库

02 **'+' 和 '~' 选择器有什么区别?** 2019-01-02 回答到问题选择器, 可以选择直接元最近的所有同级元素。如: div+p 可以选择直接在 p 元素附近与其相同的 p 元素。一般兄弟选择器, 可选择元素前面的所有同级元素。如: p+span 将会匹配同一父元素下, p 元素后的所有 span 元素。特别注意基本的选择器 *, 通常三重选择器, 匹配任何元素, footer: 匹配 class="footer" 的所有元素, #comment: 匹配 id="comment"

◆ 20seconds CSS 题库

01 **CSS sprites 的优点及如何使用?** 2019-01-01 回答到问题Sprites 将多张图片合称为一张图片, 从而减少浏览器对 HTTP 的请求数量, 从而减少页面加载的时间。即使在 HTTP/2 协议下, 图组依旧可以减少网页的加载时间。在 HTTP/1.1 中, 每个 TCP 连接只允许一个请求。现代浏览器则可以打开多个 (2-4) 并行的 TCP 连接, 但连接数限制依旧有。HTTP/2 允许浏览器和服务器之间的一个请求在一个 TCP 连接上进行复用。这意味着 TCP 连接

◆ 20seconds CSS 题库

31 **'em' 和 'rem' 有什么区别?** 2018-12-31 回答到问题 em 和 rem 都是基于 font-size 的 CSS 属性。唯一的区别是他们继承的对象不同。em 继承父元素中的 font-size; 嵌套元素 (html) 中的 font-size 在大多数浏览器中, 嵌套的 font-size 默认值为 16px 会回溯其单值 vh 和 vi; 窗口宽度或宽度的 1/100, 可脱离父元素的继承规则。如: 窗口高 900px, 父元素高 1200px, lh 为 1px, rem

◆ 20seconds CSS 题库

31 **focus 有什么效果? 应该怎么正确处理他们?** 2018-12-30 回答到问题聚焦的伪类记号元素通常会命中, 使元素的外框会自动地显示, 不同浏览器会呈现不同的效果。但一些是在元素间显示于颜色的伪类表示已经选择过, 因此, 很多人使用 outline 有时候会无意地命中伪类的效果。但是, 这会让键盘操作者感到不方便, 因为当伪类被移除时, 但是如果不能将伪类的元素再聚焦的话则会让大多数人觉得不舒服。Bootstrap 等 UI 框架一般采用的是通过 box

◆ 20seconds CSS 题库

29 **描述 CSS 盒子模型崩塌并简要描述其他一部分** 2018-12-29 回答到问题 CSS 盒子模型 (Box Model) 包括内容 (content)、内边距 (padding)、边框 (border)、外边距 (margin) 四个部分, content: 盒子内部填充元素内容 (如文本、图像或视频帧等) 的区域。他的大小为 content-box 的总和, 相关 CSS 属性为 width、min-width、max-width、height、min-height、max-h

◆ 20seconds CSS 题库

28 **简述一下 @media 的媒体类型** 2018-12-28 回答到问题 @media 是根据一个或者多个基于媒体特征, 媒体类型等条件来使用样式的规则, 其包含以下四种媒体类型: all: 适用于所有设备, 假以 print; 仅适用于打印设备 screen: 仅适用于台式机、平板电脑、手机等屏幕; speech: 仅适用于屏幕阅读器; 分屏其余的媒体类型: tv, projection, handheld, braille, embossed, aural 在 Media

◆ 20seconds CSS 题库

27 **使用 flexbox, 创建一个 3 列布局, 其中每列占容器的 col-(n)_/12 比率** 2018-12-27 回答到问题父容器为 display:flex, 然后使用 flex 为每列提供与列宽相适应的定 flex-grow 值。如: style="flex:1 1 20%;">row[display:flex;_col_-(n)_/12];flex:1 1 30%;flex:1 1 20%;flex:1 1 30%;

◆ 20seconds CSS 题库

26 **CSS 媒体处理器有什么优势?** 2018-12-26 回答到问题媒体处理器推出了一款实用的民生: CSS 没有的功能。并且他通过使用 DRY (Don't Repeat Yourself) 原则生成对应的 CSS 规则从而易于维护。他通过简洁的语句将复杂的逻辑减少了大量的代码。其实, 色彩函数 (lighten,darker,transparent e 等) 等侧工具, motion 及碰撞使得 CSS 更像一个真正的编程语言, 这样开发效率将呈倍数的 CSS 更加提高了。

◆ 20seconds CSS 题库

25 **介绍一下 CSS 的 BEM** 2018-12-25 回答到问题 BEM (Block,Element,Modifier) 是一种基于组件的 CSS 编码进行定位的 Web 开发方法。他通过定义类名空间来解决复用问题, 从而使 CSS 更易于维护。B EM 使用 Block, Element, Modifier 来解耦类结构。Block 是一个可跨项引用的独立组件, 且原子组件 (Element) 的“命名空间”。Modifier 可指示 Block 或 Element 处于某种状态

◆ 20seconds CSS 题库

24 **什么是 HTML5 存储? 解释一下 'localStorage' 和 'sessionStorage'** 2018-12-24 回答到问题在 HTML5 中, 页面可以在用户的浏览器中存储本地数据。这些数据以 name/value 的形式进行存储, 且只能被存储该数据的网页访问。在 localStorage 和 sessionStorage 中存在生命周期的区别, 通过 localStorage 存储的数据是持久化的; 也不会过期, 可以一直存储在用户的电脑上, 除非 web 页被清除掉或者用户使用了浏览器中相关的清除存储功能。sessionS

◆ 20seconds 存储 题库

23 **'rel="noopener"' 应在什么情况下使用, 为什么?** 2018-12-23 回答到问题 "noopener" 是 <a> 超链接标签的一个属性, 他可以禁止打开的网页中使用 window.open 属性。这样一来打开新页面就无法通过 window.open 属性操作的页面, 而且 rel="noopener" 是在打开新页面的情况下使用。否则就会导致严禁的操作完全失败。如果页面可以通过 window.open.location=newUrl 将向的页面替换任何网址。

◆ 20seconds 超链 题库

22 **XHTML 和 HTML 有什么不同?** 2018-12-22 回答到问题区别如下: XHTML 是严格限制的 HTML 代码, 他必须指明 <DOCTYPE>/>HTML, 声明必须使用可识别的 XHTML 属性不能省略, id checked="checked" 不能使用 checked HTML 元素必须被正确地嵌套, 如下就是错误的示例: <x></x></x>

◆ 20seconds 标准 题库

21 **React 和 HTML 的事件处理有什么不同?**

原文链接: Go 博客平台 Pipe 1.8.5 发布, 新皮肤 Littlewin

安装

[下载](#)最新的 Pipe 包解压，进入解压目录直接运行 pipe/pipe.exe 可执行文件即可。

从 v1.8.4 升级只需将已有的配置拷贝覆盖即可，启动后会自动升级。

文档

- [Pipe 用户指南](#)
- [Pipe 开发指南](#)
- [Pipe 主题开发指南](#)

项目

- GitHub: <https://github.com/b3log/pipe>
- 码云: <https://gitee.com/dl88250/pipe>

1.8.5 变更记录

- [161](#) 支持 Google AdSense
- [167](#) 新主题 Littlewin
- [172](#) 文章编辑改进
- [169](#) 社区同步文章 URL 问题
- [173](#) 使用 Marked 时代码高亮问题
- [174](#) 社区同步文章到博客时默认关闭评论问题

历史版本变更请浏览[这里](#)。