



链滴

什么是 DOM?

作者: [Vanessa](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1545181009513>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

回答

DOM (文档对象模型) 是可扩展标记语言的标准编程接口, 用来处理如 HTML 或 XML 这样由节点成的树形结构的标记语言。这些节点 (例如元素和文本节点) 都是能够被编程接口操作的对象, 他们何可见的改变都会在文档中实时反映出来。在浏览器中, 这些接口可供 JavaScript 进行使用, 使其操 DOM 节点来改变他们的样式、内容、在文档中的位置或者通过事件监听器来进行交互。

加分回答

- DOM 的设计与特定的编程语言相独立, 以便使文档的结构化表述可以通过单一、一致的 API 获得。
- 随着页面的加载, DOM 在浏览器中是逐步构建的, 因此脚本通常放在页面底部, 或设置 `defer` 性后置于 `<head>` 中, 或放在 `DOMContentLoaded` 事件监听器内部。为了避免错误, 脚本对 DOM 节点的操作应该放在 DOM 完成构建之后。
- `document.getElementById()` 和 `document.querySelector()` 是用来选择 DOM 节点的常用方法。
- 将 `innerHTML` 属性赋值为一个新的 HTML 可解析的字符串时, 可以方便快捷高效的将一个动态 TML 内容添加到节点对象上。如

```
document.querySelector('section').innerHTML = `

# 30 Seconds</h1><div>${content}</div><footer>by Vanessa</footer>`


```

- BOM 主要处理浏览器窗口和框架, 不过通常浏览器特定的 JavaScript 扩展都被看做 BOM 的一部分。window 对象的属性和方法通常被称为 BOM。DOM 描述了处理网页内容的方法和接口, BOM 描述了与浏览器进行交互的方法和接口。

返回总目录

每天 30 秒