

Today, 职业生涯中的第一场分享

作者: ZephyrJung

原文链接: https://ld246.com/article/1543634240624

来源网站:链滴

许可协议:署名-相同方式共享 4.0国际 (CC BY-SA 4.0)

之前在blog中发了一个Spock单元测试,其实是这次分享的初稿,在组内演练后已经改的面目全非了今天,此时,刚做完分享,感觉收获良多

当组长交代给我这个任务的时候,我心里倒也没想太多,因为主题是我比较熟悉的内容,我平时也一在用,做这个分享,我觉得我应该是没问题的。

然后用了一天的时间搞出了一个PPT,进行了一次组内分享(组长吐槽了下说这个应该在业余的时候),分享完后,效果并不是很好,我比较紧张,全程看屏幕,讲的很快,讲完后感觉大家一脸懵逼。 而,我们同一组的,都用过这个框架,这样还能一脸懵逼,说明其实我说了什么大家可能都没什么印。

后来,在听取了组长和同事的意见后,我做了一次改动,这次改动基本上就是今天的讲稿。去掉了PP ,把要展示的东西直接用Markdown来展示,本来是希望借助于Typora的,有个大纲可以跳转,但 投影到屏幕上字体太小,我转成PDF后就没有想着打开目录。

但是影响也不大,我顺利完成了分享,当然我觉得我讲的可能还是有点不够系统,但是比起上次的组分享,这次人更多,我觉得起码我自己已经没上次那么紧张了。

想想可能是因为我在分享前一直在心里给自己强调,只要说出自己知道的东西就行,而没必要去关注 享的形式本身。可能讲的东西不是很复杂(本身就是个简单的内容),但是它需要让别人知道它的简 之处,所以我只要展示好我们做的东西就行。

事实证明这样的确可以帮助自己减轻紧张感。

经过这次分享,我感觉分享的意义,并不是原来我一直想的:不就写个PPT么,根本不是技术人员应关注的东西。我发现,为了实现分享,需要把自己知道的东西进行一个系统化的整理,在这个过程中发现自己之前没有考虑到的东西。这一点很重要。知识过于碎片化,就会导致总是需要现查,如果有系统化的整理,于人于己都有好处。

今后我要多做分享,多做总结