



链滴

抽象类和接口的区别

作者: [HuixiaZhang](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1543371639700>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

抽象类的特点:

- 1: 抽象方法只能定义在抽象类中, 抽象类和抽象方法必须由abstract关键字修饰 (可以描述类和方, 不可以描述变量) 。
- 2: 抽象方法只定义方法声明, 并不定义方法实现。
- 3: 抽象类不可以被创建对象(实例化)。
- 4: 只有通过子类继承抽象类并覆盖了抽象类中的所有抽象方法后, 该子类才可以实例化。否则, 该类还是一个抽象类。
- 5: 抽象类只能单继承。

抽象类的细节:

- 1: 抽象类中是否有构造函数? 有, 用于给子类对象进行初始化。
- 2: 抽象类中是否可以定义非抽象方法?

可以。其实, 抽象类和一般类没有太大的区别, 都是在描述事物, 只不过抽象类在描述事物时, 有些能不具体。所以抽象类和一般类在定义上, 都是需要定义属性和行为的。只不过, 比一般类多了一个象函数。而且比一般类少了一个创建对象的部分。

- 3: 抽象关键字abstract和哪些不可以共存? final ,private , static
- 4: 抽象类中可不可以不定义抽象方法? 可以。抽象方法目的仅仅为了不让该类创建对象。

接口: ★★★★★

抽象类和接口的区别: (问的比较多,概念性的问题)

- 1: 抽象类只能被继承, 而且只能单继承。
- 接口需要被实现, 而且可以多实现。
- 2: 抽象类中可以定义非抽象方法, 子类可以直接继承使用。
- 接口中都有抽象方法, 需要子类去实现。
- 3: 抽象类使用的是 is a 关系。
- 接口使用的 like a 关系。
- 4: 抽象类的成员修饰符可以自定义。
- 接口中的成员修饰符是固定的。全都是public的。