



链滴

未来 APP 形态猜想

作者: [88250](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1542944133989>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

<p>大胆预测一下未来的应用程序形态，原生 APP 即传统 C/S 模式的应用程序将是未来的趋势。目
虽然基于浏览器 B/S 应用非常多，PWA 在 Google 的大力推广发展下已经逐步普及，但我还是觉得
生应用才是未来。</p>

<h3 id="操作系统的发展">操作系统的发展</h3>

<p>Windows、Mac 在桌面市场上已经没有敌手了。他们未来应该会做全平台的统一应用，全平台
的是移动端、PC 等设备上操作系统平台的统一，微软在这方面似乎已经先行一步。在不久的将来，
发者只需要开发一套代码，程序就可以跑在该操作系统平台的任何设备上。</p>

<p>操作系统也会为应用程序在打开、切换方式上做优化，让用户可以更方便地进行切换和管理。可
会很类似目前在浏览器上切换页签一样的用户体验。</p>

<h3 id="浏览器的尴尬处境">浏览器的尴尬处境</h3>

<p>目前主流的浏览器虽然在编程规范上已经逐渐统一、标准化，并拥有了一些原生应用的能力（比
可以通过 PWA 实现离线、通知等），但其归根结底还是没法为开发者带来“一次编写，到处运行”
便利，用户也需要在不同设备上重复安装 APP，相同 APP 在不同设备上的使用方式也没法得到一致
体验。</p>

<p>浏览器的“手”伸得再长，也还是运行在操作系统上，其作为一个“应用沙箱”显得是那么的别
。</p>

<h3 id="来自移动端的冲击">来自移动端的冲击</h3>

<p>微信小程序、各大手机厂商的快应用在某种程度上是一样的形态，都是方便开发者方便用户的。
们两者都可以“秒开”，不用安装，用完即走。虽然 PWA 也提供了类似的体验，但 PWA 致命的问
就是第一次使用还是得先打开浏览器。但浏览器在移动端上基本就是摆设，移动端的使用入口都在 AP
上，这个入口的争夺也是目前的主要战场。</p>

<p>不过，这个入口最后会被操作系统牢牢掌控，小程序、快应用会和浏览器应用一样的结局。</p>

<h3 id="我期待的应用程序">我期待的应用程序</h3>

<p>以上我主要是站在开发者的角度看的。作为用户，我希望未来的应用程序是这样的：无论在什么
备上，只安装一次。后续操作系统会自动同步，包括数据状态，类似浏览器内的同步。</p>

<p>更进一步，我希望数据是去中心化加密分布存储的。其实这样看来，应用程序会比较重，自身既
服务器也是客户端。程序的开发者仅仅就是开发者，他们只用负责开发，程序的运行时由用户自己来
备，没有所谓的官方运营。程序本身决定运营逻辑，有用、好用的程序会赢得更多用户，从而带来更
的发展。</p>

<p>这一点类似现在区块链上的 DApp，将来这种形态的 APP 会越来越多，但短期内应该不会出现
个能作为操作系统平台级的公链，ETH、EOS 这些还差得远，他们在资源分配上遵循某种共识算法的
则太过于理想化。具体来说就是，定性的共识规则使得应用层商业模式很难有所创新突破，开发者生
建立不起来的话平台就失去意义了。</p>

<h3 id="未来的-DApp">未来的 DApp</h3>

<p>区块链诞生的最大意义在于：</p>

数据分布式存储、状态无法篡改、去中心化运行

程序执行互信，Code is law

<p>目前的区块链都是为了链而链，实现方式基本都是一个套路，区块 + 链。这样实现的问题就是
前说的，应用开发者基本没有商业创新的可能，因为底层的共识规则太死了。当然，这只是我想不出
么创新，其他人未必，大家可以自己试着想想。</p>

<p>区块链的意义重大，实现方式应该也是多样化的。只要能够实现核心这几点意义就是区块链，这样
看限制就少很多了，开发者可以根据自己的应用场景来实现底层，虽然工作量有点大，缺少背书，但
样才更有可能做出一些创新。</p>