



链滴

# 排序算法

作者: [SLiMyLove](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1542931019100>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

# 1. 选择排序

```
import java.util.Arrays;

/**
 * 选择排序：最基本的排序方法，从前往后的排序
 * 从第一个位置开始，依次和剩余的数字进行比较
 * 如果小则交换；大，则不做操作。
 * 比较完毕，换此时数组的第二个位置，依次和3到结尾的数字进行比较
 * .....
 * 直到倒数第二个位置，和最后一个位置的数比较完毕，排序完成
 */
public class SelectSort {
    public static void main(String[] args) {
        // int[] a = {1, 2, 4, 5, 7, 4, 5, 3, 9, 0};
        int[] a = {10, 20, 15, 0, 6, 7, 2, 1, 65, 55};
        System.out.println(Arrays.toString(a));
        // 调用选择排序
        selectSort(a);
        System.out.println(Arrays.toString(a));
    }

    private static void selectSort(int[] numbers) {
        int size = numbers.length;
        int tmp = 0;
        // 外层循环：含义：从第一个位置开始，以此和剩余未排序的位置比较
        for (int i = 0; i < size - 1; i++) {
            // 内层循环：含义：选择的位置之后未排序的数据 i + 1
            for (int j = i + 1; j < size; j++) {
                // 如果后一个数比前一个数的数值小，则交换两者的位置
                if (numbers[j] < numbers[i]) {
                    tmp = numbers[i];
                    numbers[i] = numbers[j];
                    numbers[j] = tmp;
                }
            }
        }
    }
}
```

# 2. 冒泡排序

```
import java.util.Arrays;

/**
 * 冒泡排序：依次对相邻的两个值进行比较，从后往前的排序
 */
public class BubbleSort {
    public static void main(String[] args) {
        // int[] a = {1, 2, 4, 5, 7, 4, 5, 3, 9, 0};
        int[] a = {10, 20, 15, 0, 6, 7, 2, 1, 65, 55};
        System.out.println(Arrays.toString(a));
    }
}
```

```

    // 调用冒泡排序
    bubbleSort(a);
    System.out.println(Arrays.toString(a));
}

private static void bubbleSort(int[] numbers) {
    int size = numbers.length;
    int tmp;
    boolean changed;
    do {
        changed = false;
        size -= 1;
        for (int i = 0; i < size; i++) {
            if (numbers[i] > numbers[i + 1]) {
                tmp = numbers[i];
                numbers[i] = numbers[i + 1];
                numbers[i + 1] = tmp;
                changed = true;
            }
        }
    } while (changed); //如果上一次的循环没有排序，则表明已经排序完成，直接结束
}
}

```

### 3. 快速排序

```

import java.util.Arrays;

/**
 * 快速排序:
 * 1. 从序列中挑出一个元素，作为"基准"(pivot).(基准不是固定不动的，也会被交换)
 * 2. 把所有比基准值小的元素放在基准前面，所有比基准值大的元素放在基准的后面（相同的数可以任一边），这个称为分区(partition)操作。
 * 3. 对每个分区递归地进行步骤1~2，递归的结束条件是序列的大小是0或1，这时整体已经被排好序。
 */
public class QuickSort {
    public static void main(String[] args) {
        // int[] arr = new int[]{1, 4, 8, 2, 55, 3, 4, 8, 6, 4, 0, 11, 34, 90, 23, 54, 77, 9, 2, 9, 4, 10};
        int[] arr = {10, 20, 15, 0, 6, 7, 2, 1, 65, 55};
        System.out.println(Arrays.toString(arr));
        qSort(arr, 0, arr.length - 1);
        System.out.println(Arrays.toString(arr));
    }

    private static void qSort(int[] arr, int head, int tail) {
        // 结束条件，1.头和尾的哨兵相遇
        // 2. 数组为空或者长度小于等于1
        if (head >= tail || arr == null || arr.length <= 1) {
            return;
        }
        // 去中间的数值为基准值
        int i = head, j = tail, pivot = arr[(head + tail) / 2];
        // 只有当i <= j的时候，即头哨兵小于尾哨兵，才会循环
    }
}

```

```

while (i <= j) {
    // 从左往右, 找到第一个大于基准值的数值所在的位置
    while (arr[i] < pivot) {
        ++i;
    }
    // 从右往左, 找到第一个小于基准值的数值所在的位置
    while (arr[j] > pivot) {
        --j;
    }
    // 如果左右哨兵的位置仍然是左右分布, 没有重合或者交错, 进行数据的交换
    // 如果两个哨兵中间就间隔一个数, 在if内, 分别自增和自减, 会导致i == j
    // 如果两个哨兵中间没有间隔, 是相邻的, 在if内, 分别自增和自减, 会导致 i > j
    if (i < j) {
        int t = arr[i];
        arr[i] = arr[j];
        arr[j] = t;
        ++i;
        --j;
    } else if (i == j) { // 如果左右哨兵遇到了, 增大i的位置,为了下一步递归的使用
        ++i;
    }
}
// 递归判断左侧
qSort(arr, head, j);
// 递归判断右侧
qSort(arr, i, tail);
}
}
}

```

## 4. 归并排序

```
import java.util.Arrays;
```

```

/**
 * 归并排序
 * 归并排序算法主要依赖归并(Merge)操作。归并操作指的是将两个已经排序的序列合并成一个序列
 * 操作
 */
public class MergeSort {
    public static void main(String[] args) {
        // int[] a = {1, 2, 4, 5, 7, 4, 5, 3, 9, 0};
        // 偶数个
        // int[] a = {10, 20, 15, 0, 6, 7, 2, 1, 65, 55};
        // 奇数个
        int[] a = {10, 20, 15, 6, 7, 2, 1, 65, 55};
        System.out.println(Arrays.toString(a));
        // 调用归并排序 递归的方法实现
        mergeSort(a);
        System.out.println(Arrays.toString(a));
    }

    private static void mergeSort(int[] arr) {
        int len = arr.length;
        int[] result = new int[len];
    }
}

```

```

    merge_sort_recursive(arr, result, 0, len - 1);
}

private static void merge_sort_recursive(int[] arr, int[] result, int start, int end) {
    // 当待递归的数据长度等于1的时候（也就是将数据切分为一个一个的个体），递归开始回溯，
    // 行归并的操作
    if (start >= end)
        return;

    // 每次都把数组拆分为两个，在进行下一级的递归
    // 确定递归每部分的start和end
    int len = end - start, mid = (len >> 1) + start;
    int start1 = start, end1 = mid;
    int start2 = mid + 1, end2 = end;

    // 开始递归，直到待递归的长度等于1的时候（也就是将数据切分为一个一个的个体），
    merge_sort_recursive(arr, result, start1, end1);
    merge_sort_recursive(arr, result, start2, end2);

    // 归并操作。这一步的操作在递归的作用下，实际上每一部分都是一个有序的数组，所以才可
    // 下方简单的比较就可以
    int k = start;
    // 给对应的result数组赋值
    while (start1 <= end1 && start2 <= end2)
        result[k++] = arr[start1] < arr[start2] ? arr[start1++] : arr[start2++];
    // 如果第一部分有剩余的
    while (start1 <= end1)
        result[k++] = arr[start1++];
    // 如果第二部分有剩余的
    while (start2 <= end2)
        result[k++] = arr[start2++];

    // 将排序后的值重新赋值给arr的同样的位置
    for (k = start; k <= end; k++)
        arr[k] = result[k];
}
}

```

## 5. 堆排序

```
import java.util.Arrays;
```

```

/**
 * 堆排序：
 * 堆排序就是把
 * 1) 数组堆化，并进行最大堆调整，结果就是堆的堆顶 是数组最大的那个值；并且子节点永远小于
 * 节点
 * 2) 将最大堆堆顶的最大数取出，
 * 3) 将剩余的堆继续调整为最大堆，再次将堆顶的最大数取出，
 * 4) 这个过程持续到剩余数只有一个时结束。在堆中定义以下几种操作：
 * 1. 最大堆调整 (Max-Heapify)：将堆的末端子节点作调整，使得子节点永远小于父节点
 * 2. 创建最大堆 (Build-Max-Heap)：将堆所有数据重新排序，使其成为最大堆
 * 3. 堆排序 (Heap-Sort)：移除位在第一个数据的根节点，并做最大堆调整的递归运算
 */

```

```

public class HeapSort {
    public static void main(String[] args) {
        // int[] arr = new int[]{3,5,3,0,8,6,1,5,8,6,2,4,9,4,7,0,1,8,9,7,3,1,2,5,9,7,4,0,2,6};
        int[] arr = {10, 20, 15, 0, 6, 7, 2, 1, 65, 55};
        System.out.println(Arrays.toString(arr));
        // 调用堆排序
        heapSort(arr);
        System.out.println(Arrays.toString(arr));
    }

    /**
     * 堆排序的主要入口方法，共两步。
     *
     * @param arr
     */
    private static void heapSort(int[] arr) {
        /**
         * 第一步：将数组堆化
         * beginIndex = 第一个非叶子节点。
         * 从第一个非叶子节点开始即可。无需从最后一个叶子节点开始。
         * 叶子节点可以看作已符合堆要求的节点，根节点就是它自己且自己以下值为最大。
         */
        // len 最大下标值
        int len = arr.length - 1;
        // 第一个非叶子节点的下标（计算方法是：第一个非叶子节点是最后一个叶子节点的父节点）
        int beginIndex = (len - 1) >> 1;
        for (int i = beginIndex; i >= 0; i--) {
            maxHeapify(arr, i, len);
        }

        /**
         * 第二步：对堆化数据排序
         * 每次都是移出最顶层的根节点A[0]，与最尾部节点位置调换，同时遍历长度 - 1。
         * 然后从新整理被换到根节点的末尾元素，使其符合堆的特性。
         * 直至未排序的堆长度为 0。
         */
        for (int i = len; i > 0; i--) {
            swap(arr, 0, i);
            maxHeapify(arr, 0, i - 1);
        }
    }

    private static void swap(int[] arr, int i, int j) {
        int temp = arr[i];
        arr[i] = arr[j];
        arr[j] = temp;
    }

    /**
     * 调整索引为 index 处的数据，使其符合堆的特性。
     *
     * @param arr
     * @param index 需要堆化处理的数据的索引
     * @param len 未排序的堆（数组）的长度
     */
}

```

```
*/
private static void maxHeapify(int[] arr, int index, int len) {
    int li = (index << 1) + 1; // 左子节点索引
    int ri = li + 1;          // 右子节点索引
    int cMax = li;           // 子节点值最大索引，默认左子节点。

    if (li > len) return;    // 左子节点索引超出计算范围，直接返回。
    if (ri <= len && arr[ri] > arr[li]) // 先判断左右子节点，哪个较大。
        cMax = ri;
    if (arr[cMax] > arr[index]) {
        swap(arr, cMax, index); // 如果父节点被子节点调换，
        maxHeapify(arr, cMax, len); // 则需要继续判断换下后的父节点是否符合堆的特性。
    }
}
}
```