

java 类变量，和成员变量，还有局部变量

作者: [sologxl](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1541732419606>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

作为基础知识，这个变量区别还是有必要整理一下滴

类变量：所谓的类变量，即是静态变量，我们都知道静态修饰的变量就是全局变量，全局共享的，同变化的，所以这个很简单理解。

成员变量：即普通类中的没有静态修饰的变量，当我们该类实例化两个对象，则这两个对象的成员变量是放在不同内存区域的，是相对独立不影响的。举个代码例子：

```
class MyAdd {
    int count = 0; //成员变量计数器
    MyAdd(){}
    public void myAddMethod() {
        count++;
        System.out.println(name+"调用成员变量后的值: "+count);
    }
}

public class TestThis {
    public static void main(String[] args) {

        MyAdd add1 = new MyAdd();
        MyAdd add2 = new MyAdd();
        add1.myAddMethod(); //打印结果: 1
        add1.myAddMethod(); //打印结果: 2
        add2.myAddMethod(); //打印结果: 1

    }
}
```

局部变量：就是函数方法内的变量，方法内的变量都是存放在用户栈的独立内存区域的，所以局部变量是独立的，也是线程安全的，开发过程中，推荐尽量使用局部变量。