



链滴

golang 常用第三方库集合

作者: [450370050](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1541035788669>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

golang用于创建和发送电子邮件的库

douceur - HTML 邮件中的内联 CSS

email - 一个健壮的、灵活的 email 库

Go-dkim - DKIM 库，用于对 email 进行签名和验证

Go-imap - IMAP 库，用于客户端和服务端

Go-message - 用于触雷互联网消息格式和邮件的库

Gomail - Gomail 是一个非常简单且强大的库，用于发送电子邮件

Hectane - 轻量级 SMTP 客户端，提供 HTTP API

hermes - 一个用于生成干净、响应式 HTML e-mail 的包

MailHog - Email 及 SMTP 测试工具，具有 web 及 API 接口

SendGrid - SendGrid 的 Go 语言库，用于发送电子邮件

smtp - SMTP 服务器协议状态机

golang处理日期和时间的库

carbon - 简单的时间扩展程序，有很多有用的方法，是 PHP Carbon 库的接口

durafmt - 持续时间格式化

feiertage - 一组计算德国公共假期的函数，比如复活节、感恩节等

Go-persian-calendar - 太阳历

Goweeek - 处理星期的库

now - Now 是一个 Go 语言的时间工具集

NullTime - 时间可以是 NULL 的库

timeutil - 为 Go 语言时间包扩展了有用的功能，例如时间间隔和格式化

数据库迁移

darwin - 数据库模式进化库

Go-fixtures - 类似 DjanGo fixtures，用于 Golang 的内建数据库/sql 库

Goose - 数据库迁移工具。你可以通过编写增量 SQL 或 Go 语言脚本来管理你的数据库

Gormigrate - 数据库模式迁移帮助工具，用于 Gorm ORM.

migrate - 数据库迁移。命令行及 Go 语言库

pravasan - 简单的迁移，目前支持 MySQL 但是近期打算支持 Postgres, SQLite, MongoDB 等等

soda - 数据库迁移、创建、ORM等等，用于 MySQL, PostgreSQL, 以及 SQLite.

sql-migrate - 数据库迁移工具，允许利用 Go-bindata 将数据库迁移嵌入应用程序

Go 语言实现的数据库

BigCache - 为 gigabytes 量级数据设计的高效键/值缓存

bolt - 底层键值数据库

buntdb - 快速，可嵌入的，内存键值数据库，可定义索引及 spatial

cache2Go - 基于内存存储的键值缓存，支持自动基于超时的自动失效

cockroach - 可扩展的、一致的事务型数据库

couchcache - RESTful 缓存微服务，基于Couchbase

dgraph - 可扩展的、分布式的、低延时、高吞吐的图数据库

diskv - 具有 disk-backed 功能的持久化键值存储

eliasdb - 无依赖、事物型图数据库，支持 REST API、短语搜索以及类 SQL 的查询语言

forestdb - ForestDB 的 Go 语言借口

GCache - 支持缓存过期、LFU、LRU 和 ARC 的缓存库

geocache - 基于内存存储的缓存，适用于分布式部署的应用

Go-cache - 内存键值存储/缓存库，适用于单机程序

Goleveldb - 使用 Go 语言实现的 LevelDB

groupcache - Groupcache 是一个缓存及缓存填充库，在很多情况下用于替代 memcached.

influxdb - 用于计量、事件及实时分析的、可扩展的数据库

ledisdb - Ledisdb 是一个高性能 NoSQL 数据库，类似 Redi

levigo - LeviGo 是 LevelDB的 Go 语言封装

moss - Moss 是一个简单的 LSM 键值存储引擎，100% Go 语言实现

piladb - 轻量级 RESTful 数据库引擎，基于堆栈结构

prometheus - 监控系统及时间序列数据库

rqlite - 基于 SQLite 的轻量级的、分布式的关系型数据库

Scribble - 小巧的 JSON 文件存储

tempdb - 临时数据的键值对存储

tidb - TiDB 是一个分布式的 SQL 数据库。受到了 Google F1的启发

tiedot - 基于 Go 语言的 NoSQL 数据库

Tile38 - 地理位置数据库及实时地理围栏

golang通用数据结构及算法

binpacker - 二进制数据封包拆包工具，帮你构建自定义的二进制数据流

bit - Go 语言集合数据结构。提供了额外的位操作功能

bitset - 实现了 bitset 的 Go 语言包.

bloom - Go 语言实现的布隆过滤器 (bloom filter)

bloom - Go 语言实现的布隆过滤器

boomfilters - 概率统计数据结构，用于处理大量连续的数据。

count-min-log - Go 语言实现的 Count-Min-Log sketch 算法(类似 Count-Min sketch 算法，但使用的内存更少).

cuckoofilter - Cuckoo 过滤器：一个用go语言实现的计数布隆过滤器的替代品

encoding - 整型压缩库

Go-adaptive-radix-tree - Go 语言实现的自适应基数树

Go-datastructures - 一组有用的、高性能的、线程安全的数据结构

Go-geindex - 基于内存存储的地理索引

Go-rquad - 区域四叉树，支持有效点位置和领域发现

Gods - Go 语言数据结构、容器、集合、列表、栈、键值对、BidiMaps、树、HashSet 等

Golang-set - 线程安全和非线程安全的高性能集合

Goskiplist - Go 语言实现的跳跃表

Gota - 为go语言实现了数据帧，序列以及数据噪音的方法

hilbert - 用于映射空间填充曲线（例如希尔伯特曲线和皮亚诺曲线）和数值的库。

hyperloglog - HyperLogLog implementation with Sparse, LogLog-Beta bias correction and Tai Cut space reduction.

levenshtein - 编辑距离 (levenshtein distance) 和相似性度量，可以自定义编辑代价和 Winkler-like bonus for common prefix.

levenshtein - Go 语言实现计算编辑距离

mafsa - Go 语言实现的 MA-FSA，包含最小完美哈希

merkletree - 实现了梅克尔树，提供了一种高效、安全的数据结构内容验证方法

roaring - 实现了压缩 bitsets 的Go语言库

skiplist - Go语言实现的跳跃表

trie - Go语言实现的Trie树

ttlcache - In-memory LRU string-interface{} map with expiration for Golang

willf/bloom - 实现了布隆过滤器的库

golang用于进行配置解析的库

config - JSON 或 YAML 配置的封装，支持环境变量和标记解析

configure - 可以通过多种途径进行配置，包括 JSON, 标记位以及环境变量

env - 解析环境变量为 Go 语言结构体

envcfg - 解析环境变量为 Go 语言结构体

envconf - 通过环境变量来配置

envconfig - 通过环境变量读取配置

gcfg - 读取类 INI 类型的配置文件为 Go 语言结构体，支持自定义变量和节

GoConfig - 通过命令行的输入、环境变量、配置文件来初始化一个结构体并将一个结构体解析为输入

Godotenv - Ruby 库 dotenv 的 Go 语言接口 (通过 .env 来获取环境变量)

Gofigure - 让 Go 语言应用程序配置变得简单

Gone/jconf - 模块化 JSON 配置工具。允许你将配置参数结构体和使用它的代码放在一起，而不需让主配置文件了解所有子模块的细节来进行序列化

hjson - 人性化的 JSON，一个便于程序员使用和阅读的配置文件格式。更加轻松的语法，更少的错和更多的注释

inGo - 将配置标记持久化到一个类似 ini 的文件中

ini - 用于读写INI 文件的库

joshbetz/config - 消息配置库，可以解析环境变量、JSON 文件并根据SIGHUP自动重新载入

mini -用于解析类 ini 文件的库

store - 轻量级配置管理

viper - 这个库名叫毒蛇,Go 语言配置工具

xdg - 遵守 XDG 标准的配置工具

golang认证和授权库

authboss - 用于 web 开发的组件化认证授权系统。它尝试尽可能的移除模板代码以及硬编码, 这使每次新建 web 项目的时候, 可以做到即插即用、配置并开始开发你的 web 英语, 而不必每次都重新建一个认证授权系统。

casbin - 一个支持接入控制模型 (例如:ACL, RBAC, ABAC) 的授权库

Go-AWS-Auth - AWS 请求签名库

Go-jose - Fairly complete implementation of the JOSE working group's JSON Web Token, JS N Web 签名以及JSON Web 加密 specs.

Go-oauth2-server - 使用 Go 语言编写的独立、符合标准的 OAuth2 服务器

Go.auth - 为 Go 语言 web 应用提供的授权 API.

Gologin - 可以串连使用OAuth1 和 OAuth2 认证服务

Gorbac - 一个用 Go 语言实现的轻量级RBAC

Goth - 提供了一种简洁的、惯用的方式来使用OAuth 和 OAuth2.

httpauth - HTTP 认证中间件

jwt - 简单易用的一个JSON Web Tokens (JWT)的实现

jwt-auth - JWT 为 Go 语言 HTTP 服务器编写的 jwt 中间件, 有多种配置选项

jwt-Go - Go 语言实现的JSON Web Tokens (JWT).

loginsrv - JWT 登录微服务, 可以继承OAuth2 (Github), httpasswd, osiam等后端。

oauth2 - Goauth2的继承者。通用 OAuth 2.0 库, 集成了对JWT, Google APIs, Compute Engine 和 App Engine的支持。

osin - Go 语言 OAuth2 服务器库

permissions2 - 用于追踪用户, 登录状态和许可的库。使用安全 cookies 和 bcrypt.

session - Go 语言会话管理(支持 Google App Engine - GAE)

sessions - 为 Go 语言 HTTP 服务器开发的非常简单的、高性能的、高可定制的会话服务

traefik - 反向代理和负载均衡库, 支持多种后端

yubiGo - Yubikey 客户端, 提供了用于在 Go 语言应用中集成Yubico Yubikey 的 API

golang用于操作音频的库

flac - 原生 Go FLAC 解码器

flac - 原生 Go FLAC 解码器

gaad - 原生 Go AAC 比特流解析器

Go-sox - libsox 的 Go 语言接口

Go_mediainfo - libmediainfo 的 Go 语言接口

Gosamplerate - libsamplerate 的 Go 语言接口

id3v2 - 快速且稳定的 ID3 解析及写入库

mix - 基于序列的 Go 语言混音器, 可用于音乐 app。
mp3 - 原生 Go MP3 解码器
music-theory - Go 语言编写的音乐理论模型
PortAudio - 音频 I/O 库的 Go 语言接口
portmidi - PortMidi 的 Go 语言接口
taglib - taglib 的 Go 语言接口
vorbis - "原生" Go Vorbis 解码器 (使用 CGo, 但是没有其他依赖).
waveform - 一个可以通过音频流生成波形图像的包

golang代码中嵌入其他语言的包

aGora - 一种动态类型的可以嵌入 Go 中的编程语言
anko - Go 语言编写的解释器
binder - Lua 接口, 基于 Gopher-lua
gisp - Simple LISP
Go-duktape - Duktape JavaScript 引擎的 Go 语言接口
Go-lua - Lua 5.2 虚拟机的纯 Go 语言接口
Go-php - PHP 的 Go 语言接口
Go-python - CPython C-API 的 Go 语言接口
Golua - Lua C API。的 Go 语言接口
Gopher-lua - Go 语言编写的 Lua 5.1 虚拟机和编译器
ngaro - 可嵌入的 Ngaro 虚拟机实现, 支持在 Retro 中使用脚步
otto - Go 编写的 Javascript 解释器
purl - 嵌入 Go 语言的 Perl 5.18.2

go日志库

glg - glg 是一个简单、快速、分级的日志库
glog - 分级记录日志的库
Go-cronowriter 对日志文件进行自动循环写入的库基于当前日期和时间, 类似 cronolog.
Go-log - 支持多处理器及日志分级的库
Go-log - Go 语言实现的 Log4j
Go-logger - 支持日志分级的简单的日志工具
Gologger - 简单易用的日志库, 可以在彩色控制台、简易控制的、文件或 Elasticsearch 中记录
Gomol - 支持多种输出, 结构化的日志模块, 可以扩展它的输出
Gone/log - 快速、可扩展、全功能、兼容标准库的日志库
log - 结构化日志库
log - 简单、可配置、可扩展的结构化日志库
log-voyage - 全功能日志saas 使用 Go 语言编写
log15 - 简单强大的日志库

logdump - 支持分级的日志库

logex - Go 语言日志库，支持追踪和分级，基于标准库进行了封装

logger - 一个极简的日志库

logrus - 支持结构化的日志工具.

logrusly - logrus 的插件，用于将错误发送到 Loggly.

logutils - 对 Go 语言标准日志工具进行了扩展，使其更好用

logxi - 十二要素 app 日志工具，非常快速，令你开心

lumberjack - 简单的循环日志工具，实现了 io.WriteCloser.

mlog - 一个简单的日志模块，可以分5级并有一个可选的循环日志文件记录功能，支持 stdout/stderr 输出.

ozzo-log - 高性能日志库，支持日志严重级别、分类及过滤。可以将过滤后的信息发送到不同的目的 (例如：控制台、网络、邮箱).

seelog - 一个灵活的、解耦的、格式化的日志库

slf - 简单日志门面 (The Structured Logging Facade (SLF)) (类似 SLF4J，但是它是结构化的，且专为 Go 语言设计)

slog - 为 Go 语言实现的结构化日志门面 (Structured Logging Facade (SLF))

spew - 为 Go 语言的数据结构实现了一个整洁的打印功能，有助于调试

stdlog - Stdlog 是一个面向对象的库，提供了分级日志功能，对于定时任务很有用.

tail - 这个 Go 语言软件包力争模拟 BSD tail 的功能

xlog - 插件架构以及灵活的日志系统，具有日志等级控制，多日志目标以及自定义日志格式功能

xlog - 结构化日志 for net/context aware HTTP handlers，可以灵活的分发

zap - 快速的、结构化的、分级的日志库

zerolog - 零分配 JSON 日志.

golang操作表单的库

bind - 将表单数据绑定到任意的 Go 变量上

binding - 将来自 net/HTTP 请求的表单、JSON 数据绑定到结构体

conform - 检查用户输入并基于结构标签来清理数据

form - 解码 url 中的数据到 Go 语言变量中以及将 Go 语言变量编码进 url 支持Dual Array 及 Full map

formam - 将表单数据解码到结构体

forms - 框架无关的表单/JSON数据解析验证库，支持多部分表单及文件

Gorilla/csrf - 为 Go 语言 web 应用提供 CSRF 防御

nosurf - CSRF 防御中间件

Go实现消息系统的库

Centrifugo - 实时消息服务器

dbus - D-Bus的 Go 语言接口

drone-line - 通过软件包，docker 或是 Drone CI来发送 Line 通知

emitter - 通过Go语言的方式发送事件消息, 可以使用通配符, 断言, 取消发送等优秀特性

EventBus - 轻量级事件库, 支持异步

gaurun-client - Go 语言编写的 Gaurun 客户端

Glue - 健壮的 Go 和 Javascript Socket 库 (可以用来替代[Socket.io](#)).

Go-longpoll - 支持长轮询的发布与订阅

Go-notify - 原生实现的桌面通知规范

Go-nsq - NSQ 官方 Go 语言库

Go-socket.io- Go 语言的 [socket.io](#)库, 一个实时应用框架.

Go-vitotrol - Viessmann Vitotrol 服务的 Go 语言客户端

Gollum - 一个 n:m 的多路复用器, 从不同的源汇聚消息并向目标进行广播

Golongpoll - HTTP 长轮询服务器库, 让 web 发布与订阅变的更简单.

Goose - Go 语言实现的服务器端事件发送

Gopush-cluster - Gopush-cluster 是一个 Go 语言实现的支持集群的comet服务 (支持 websocket 和tcp协议)

Gorush - 通知推送服务器, 使用 APNs2 和 Google GCM.

guble - 一个使用通知推送(Google Firebase Cloud Messaging, Apple Push Notification services, SMS)、websockets、REST API 的消息服务器。提供了分布式操作和消息持久化特性

machinery - 异步任务队列, 基于分布式消息处理

manGos - 纯 Go 语言实现的 Nanomsg ("Scalable Protocols")

melody - 用于处理 websocket 会话的一个极简框架, 包括广播和自动 ping/pong 处理

NATS Go Client - 轻量级高性能发布订阅(publish-subscribe) 以及分布式消息队列系统, 这个一个G语言库.

nsq-event-bus - 针对 NSQ 的主题和频道进行了简单的封装

oplog - 原生的 oplog/replication 系统, 用于 REST APIs

pubsub - 一个简单的 pubsub 软件包

RapidMQ - RapidMQ 是一个轻量级, 可靠的本地消息队列管理库

sarama - 用于 Apache Kafka 的库

Uniqush-Push - 基于 Redis 的统一推服务, 用于服务器端向移动客户端推送消息

zmq4 - ZeroMQ version 4的 GO 语言接口。也有适用于version 3 及 version 2的