



链滴

# javascript 学习笔记

作者: [skhizein](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1540479155460>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

# 第1章 JavaScript简介

## 1.1 JavaScript实现

一个完整的JavaScript实现应该由三个不同的部分组成：

- 核心 (ECMAScript) ——由ECMA-262定义，提供核心语言功能
- 文档对象模型 (DOM) ——提供访问和操作网页内容的方法和接口
- 浏览器对象模型 (BOM) ——提供与浏览器交互的方法和接口

### 1.1.1 ECMAScript

- Web浏览器只是ECMAScript实现可能的宿主环境之一。其他的宿主环境包括Node（一种服务端JavaScript平台）和Adobe Flash.
- ECMA-262标准规定了js的下列组成部分：语法、类型、语句、关键字、保留字、操作符、对象。
- ECMAScript就是对实现该标准规定的各个方面内容的语言的描述。JavaScript实现了ECMAScript，Adobe ActionScript同样也实现了ECMAScript。

### 1.1.2 文档对象模型 (DOM)

- 文档对象模型 (DOM, Document Object Model) 是针对XML但经过扩展用于HTML的应用程序接口 (API, Application Programming Interface)。DOM把整个页面映射为一个多层节点结构。

```
<html>
  <head>
    <tittle>Small Page</tittle>
  </head>
  <body>
    <p>Hello World</p>
  </body>
</html>
```

- DOM级别
  - DOM1：DOM核心+DOM HTML。主要是映射文档的结构。
  - DOM2：扩充了鼠标和用户界面事件、范围、遍历等细分模块，而且通过对象接口增加了对CSS支持。
  - DOM3：引入了以统一方式加载和保存文档的方法——在DOM加载和保存模块中的定义；新增验证文档的方法——在DOM验证模块中定义。DOM3级也对DOM核心进行了扩展，开始支持XML1.1规范，涉及XML Infoset、XPath和XML Base。
  - **DOM0级标准是不存在的**，所谓DOM0级只是DOM历史坐标中的一个参照点而已。

### 1.1.3 浏览器对象模型 (BOM)

- 可以访问和操作浏览器窗口
- BOM作为JavaScript实现的一部分没有相关的标准，因此每个浏览器都有自己的实现。

- 针对JavaScript扩展也算作BOM的一部分
  - 弹出新浏览器窗口的功能
  - 移动、缩放和关闭浏览器窗口的功能
  - 提供浏览器详细信息的navigator对象
  - 提供浏览器所加载页面的详细信息的location对象
  - 提供用户显示器分辨率详细信息的screen对象
  - 对cookies的支持
  - 像XMLHttpRequest和IE的ActiveObject这样的自定义对象

## 1.2 小结

该章主要介绍了JavaScript历史（略）、JavaScript实现（重点）、JavaScript版本（略）。JavaScript实现的三大组成是重点，通过了解其组成的功能，可以更容易理解后续编程中代码的意义。

# 第2章 在HTML中使用JavaScript

## 2.1 <script>元素