



链滴

微信小程序开发规范文档 (并非唯一标准)

作者: [oagnahz](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1539740402824>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

1. 目录概述

组件文件

所有组件相关文件统一放在`components`目录下。

图片文件

项目图片文件放置于根目录的`images`文件夹下，组件独有的图片放在当前组件`images`目录下

模型文件

模型文件主要用于编写各类业务模型。项目模型文件放置于根目录的`models`文件夹下，组件相关模型放置于`components`目录下的`models`文件夹中。

行为文件

行为文件放在所引用的组件目录下。

WXML规范

1. WXML规范

wxml标签可以单独出现的情况，尽量单独出现，如`<input/>`。

```
<input/>
```

控制每行HTML的代码数量在50个字符以内，方便阅读浏览，多余的代码进行换行处理，标签所带属性每个属性间进行换行。

```
<v-music
```

```
  wx:if="{{classic.type===200}}"
```

```
  img="{{classic.img}}"
```

```
  content="{{classic.content}}"
```

```
>
```

```
</v-music>
```

合理展现分离内容，不要使用内联样式。

```
//推荐使用
```

```
<image class="tag"></image>
```

2. 注释规范

除组件外的其他块级元素，均需注释出其功能，并在其上下空出一行与其他代码进行区分。

```
<view>...view>
```

```
//导航栏
```

```
<view>...view>
```

```
<view>...view>
```

CSS规范

1. CSS规范

在开发过程中rpx和px均可能用到，如通常情况下间距使用rpx，字体大小和边框等使用px，开发者根据实际情况而定。

```
width: 100rpx;
```

```
font-size: 14px;
```

CSS代码需有明显的代码缩进。每一个样式类之间空出一行。

```
.v-tag{
```

```
  width: 100%;
```

```
}
```

```
.v-container{
```

```
  width: 100%;
```

```
}
```

尽量使用简写属性，并且同一属性放置在一起，避免散乱。

```
/**使用简写属性**/
```

```
.v-image{
```

```
  margin: 0 auto;
```

```
}
```

```
/**同一属性放在一块**/
```

```
.v-tag{  
  margin-left: 10rpx;  
  margin-right: 10rpx  
}
```

采用flex进行布局，禁止使用float以及vertical-align。

```
.container{  
  display: flex;  
  flex-direction: row  
}
```

2. 注释规范

成组的wxss规则之间用块状注释。请勿在代码后面直接注释。

```
/** 修改button默认的点击态样式类**/  
  
.button-hover {  
  background-color: red;  
}
```

JS规范

1. JS规范

命名规范

变量名以及函数名统一采用驼峰命名法，正常情况下函数名前缀需加上清晰的动词表示函数功能，私函数或者属性以下划线开头表明。常量需用const 声明。

类的命名首字母需大写。

采用ES6 关键字let定义变量，尽量不使用var

```
//定义常量  
const a = 1  
  
//定义变量  
let imageContent = res.data  
  
//函数命名
```

```
getInfo:function(){  
    return "";  
}  
  
//私有函数  
_getInfo:function(){  
    return "";  
}
```

回调函数规范

回调函数统一使用Promise函数的方式进行编写，回调成功的参数统一为res，错误参数为err。

```
// promise 处理回调  
  
let back = new Promise((resolve, reject) => {  
    if (/^ 异步操作成功 ^/){  
        resolve(value);  
    } else {  
        reject(error);  
    }  
});  
  
back.then((res) => {  
    console.log('成功回调! ', res);  
}).catch((err) => {  
    console.log('失败回调! ', error);  
});
```

私有函数以及回调函数统一放置在生命周期函数后。

删除js文件中未用到的生命周期函数，保持代码的整洁。

```
Pages({  
    data:{
```

```
},  
  
onLoad:function(event){  
  
},  
  
_self:function(){  
  
}  
  
})
```

每个函数之间用一个空行分离结构。

数据绑定变量定义规范

所有涉及到数据绑定的变量均需在data中初始化。禁止在不定义的情况下直接setData。

```
Pages({  
  
  data:{  
  
    id : null  
  
  },  
  
  onLoad:function(event){  
  
    let id = event.target.dataset.id  
  
    this.data.id = id  
  
  }  
  
})
```

点击事件规范

点击事件函数命名方式为 on + 事件名 或者业务名。

```
onLike: function(event){  
  
}
```

组件规范

组件名命名规范

组件在使用时命名以 “v-” 为开头的组件名，若组件名称为多个单词名拼接而成，采用 ‘ - ’ 连接。组件标签在page页面使用时推荐使用单闭合标签（此条约束对于包含有slot的组件无效）

v 来源于法语 单词 ‘vent’

触发事件规范

组件点击触发事件建议用冒号分隔开

```
<v-component-tag-name bind:myevent="onMyEvent" />
```

externalClasses命名规范

命名格式采用如下形式：v-class-{name}，name可自行定义

v-class-icon

组件样式规范

团队所产出的所有组件样式均应采用类的写法，且命名必须以 v- 开头，不允许使用内联样式以及id式

```
.v-container{  
  
  display: flex;  
  
  flex-direction: row  
  
}
```

标点规范

JS语句无需以分号结束，统一省略分号

JS中一致使用反引号 ``或单引号' '，不使用双引号。

WXML、CSS、JSON中均应使用双引号。

CSS属性中冒号中后面用一个空格分隔开。

执行一致的缩进（4个空格）

执行一致的换行样式（'unix'）