



链滴

# 自动构建环境部署之五 ----- 拓展构建

作者: [bingqilin89757](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1539152094764>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



## 环境

- MacOSX 10.12.6
- JDK 1.8.0\_161
- Tomcat 8.5.28

## 笔者实践

已经用于Unity项目和Cocos项目的构建,思路参考,用shell命令行调用Unity或者Cocos即可

- 配置参数

## Project base\_ton\_client

需要如下参数用于构建项目:

projName	<input type="text" value=""/>
	项目名称
platform	<input type="button" value="android"/>
	平台
branch	<div><div>origin/qa</div><div>origin/feature/dll</div><div>origin/feature/ilruntime</div><div>origin/HEAD</div><div>origin/develop</div></div>
	If you selected revisions as a type of presented data and working space is empty, the plug needs clone the repository 分支选择
metaVersion	<input type="text" value="100"/>
	更新用的版本号
buildConfig	<input type="button" value="-release"/>
	编译选项
curLang	<input type="button" value="Zh-tw"/>
	当前语言
totalLang	<input checked="" type="checkbox"/> Zh-tw <input checked="" type="checkbox"/> Ar
	需要打到包里的语言
chanellId	<input type="button" value="nosdk"/>
	渠道id
configBranch	<input type="button" value="master"/>
isBase	<input checked="" type="checkbox"/>
	是否为母包

## 构建完成的通知

可以利用机器人,笔者用的是xiaoV机器人直接在shell开始完成后补一句调用机器人通知QQ群或者钉钉等,就可以实现如下效果

