

Solo 发布文章

作者: [88250](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1538893576597>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

本文是《Solo 从设计到实现》的一个章节，该系列文章将介绍 Solo 这款 Java 博客系统是如何从无有的，希望大家能通过它对 Solo 从设计到实现有个直观地了解、能为想参与贡献的人介绍清楚项目也希望能给重复发明——重新定义博客系统的人做个参考 ☺
eart

发布文章实现

发布文章的后端接口在 ArticleConsole.java 中：

- 请求路径：/console/article
- HTTP 方法：POST
- Java 方法：ArticleConsole#addArticle

方法参数 `requestJsonObject` 是 Latke 框架自动注入的，只要类型是 `JsonObject` 并且命名为 `requestJsonObject` 的 `Processing` 方法，框架都会将浏览器客户端提到的数据解析并转换成 JSON 格式后通过该参数进行实参注入。

后端没有进行严格的参数校验，因为博客后台只有文章作者自己用，只要控制好权限就行，并不会出被攻击带来的问题。

ArticleConsole 控制器中获取当前登录用户作为文章作者，然后调用文章管理服务 ArticleMgmtService 实现发布文章：

```
final JsonObject currentUser = Solos.getCurrentUser(request, response);
requestJsonObject.getJSONObject(Article.ARTICLE).put(Article.ARTICLE_AUTHOR_ID, currentUser.getString(Keys.OBJECT_ID));
```

```
final String articleId = articleMgmtService.addArticle(requestJsonObject);
ret.put(Keys.OBJECT_ID, articleId);
ret.put(Keys.MSG, langPropsService.get("addSucclLabel"));
ret.put(Keys.STATUS_CODE, true);
```

```
renderer.setJsonObject(ret);
```

发布文章大致需要进行如下处理：

- 填充默认值，比如评论 / 浏览计数等
- 填充参数值，比如文章标题、内容、日期等
- 处理标签关联
- 处理统计，比如用户文章计数、全站文章计数

文章发布完成后还需要触发事件 `发布文章`。事件主要用于提供一种扩展机制，让我们可以在不修改核业务逻辑的前提下完成一些其他功能。比如发布文章后同步社区就是通过事件机制完成的，具体事件处理器在 B3ArticleSender.java 中实现。

关于文章首图

但找配图是一件令人抓狂的事情，为了解决这个痛点我们做了 `bing` 这个小工具，通过它每天抓取 Bing 的“今日美图”并放到了七牛云 CDN 上供 Solo、Pipe 等应用使用。不过稍有遗憾的是配图没有进归类，“图不对文”的情况只能靠用户自己解决了，大多数情况下这些图片作为文章首图还是没多大

题的。