



链滴

js 严格模式

作者: [K](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1537858475505>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

<p>ES6 的模块自动采用严格模式，不管你有没有在模块头部加上"use strict" </p>

<p>严格模式主要有以下限制。</p>

变量必须声明后再使用

函数的参数不能有同名属性，否则报错

不能使用 `with` 语句

不能对只读属性赋值，否则报错

不能使用前缀 0 表示八进制数，否则报错

不能删除不可删除的属性，否则报错

不能删除变量 `delete prop`，会报错，只能删除属性 `delete global[pr`

`p]`

`eval` 不会在它的外层作用域引入变量

`eval` 和 `arguments` 不能被重新赋值

`arguments` 不会自动反映函数参数的变化

不能使用 `arguments.callee`

不能使用 `arguments.caller`

禁止 `this` 指向全局对象

不能使用 `fn.caller` 和 `fn.arguments` 获取函数调用的堆栈

增加了保留字（比如 `protected`、`static` 和 `interfac`

`</code>`）

<p>上面这些限制，模块都必须遵守。严格模式是 ES5 引入的，不属于 ES6。</p>

<p>其中，尤其需要注意 `this` 的限制。ES6 模块之中，顶层的 `this`

> 指向 `undefined`，即不应该在顶层代码使用 `this`。</p>