

# Latke 持久层 - 新增 add 方法解读

作者: [nobt](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1536366694473>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



说明：这篇文章不探讨Latke框架的IOC/DI部分，Latke框架中的IOC/DI功能跟Spring是很相似的，起来会觉得很好上手，在这里只是说明为什么Latke可以将一个JSON用类似ORM的功能存储到关系数据库。

## add源码追溯

以solo新增一篇博客的后台全过程为例

- 博客新增入口

```
@RequestMapping(value = "/console/article/", method = RequestMethod.POST)
public void addArticle(final HttpServletRequest request, final HttpServletResponse response
final HttpContext context,
    final JSONObject requestJSONObject) throws Exception {
    //省略代码
    final String articleId = articleMgmtService.addArticle(requestJSONObject);
    //省略代码
}
```

- 上面接口调用的下一层方法

```
public String addArticleInternal(final JSONObject article) throws ServiceException {
    //省略代码，将前台传过来的json封装成最终新增所需要的JSON数据，调用新增方法
    articleRepository.add(article);
    //省略代码
}
```

articleRepository是通过Latke框架的注解@Inject注入进来的，在它的实现类ArticleRepositoryImp中没有add(JSONObject jsonObject)类型的方法，那么它调的肯定是其父类的add(JSONObject jsonObject)方法

- 看看ArticleRepository的实现类ArticleRepositoryImpl的结构

```
public class ArticleRepositoryImpl extends AbstractRepository implements ArticleRepository {
    public ArticleRepositoryImpl() {
        super(Article.ARTICLE);
    }
}
```

- 这个无参的构造方法，发现它没干什么事，只是调用了父类的无参构造方法，注意Article.ARTICLE面会用到

```
public AbstractRepository(final String name) {
    try {
        Class<Repository> repositoryClass;

        final Latkes.RuntimeDatabase runtimeDatabase = Latkes.getRuntimeDatabase();
        switch (runtimeDatabase) {
            case MYSQL:
            case H2:
            case MSSQL:
            case ORACLE:
                repositoryClass = (Class<Repository>) Class.forName("org.b3log.latke.repository.
dbc.JdbcRepository");

                break;
            case NONE:
                repositoryClass = (Class<Repository>) Class.forName("org.b3log.latke.repository
NoneRepository");

                break;
            default:
                throw new RuntimeException("The runtime database [" + runtimeDatabase + "] is
not support NOW!");
        }

        final Constructor<Repository> constructor = repositoryClass.getConstructor(String.clas
s);

        repository = constructor.newInstance(name);
    } catch (final Exception e) {
        throw new RuntimeException("Can not initialize repository!", e);
    }

    Repositories.addRepository(repository);
    LOGGER.log(Level.INFO, "Constructed repository [name={0}]", name);
}
```

Latkes.getRuntimeDatabase()是从配置文件local.properties中获取变量名为runtimeDatabase（行数据库类型）的值，从代码中可以看到，支持三种数据库：MYSQL、H2、ORACLE，根据runtimeDatabase的值通过反射实例化一个JdbcRepository对象，这个对象就是比较底层的一个持久方法了。

- 接着再看看ArticleRepositoryImpl的父类AbstractRepository中的add(JSONObject jsonObject)方法

```

@Override
public String add(final JSONObject jsonObject) throws RepositoryException {
    if (!isWritable() && !isInternalCall()) {
        throw new RepositoryException("The repository [name=" + getName() + "] is not write
ble at present");
    }

    Repositories.check(getName(), jsonObject, Keys.OBJECT_ID);

    return repository.add(jsonObject);
}

```

前面说了repository对象是根据runtimeDatabase的值通过反射实例化一个JdbcRepository对象，么调用的就是JdbcRepository类中的add方法

```

@Override
public String add(final JSONObject jsonObject) throws RepositoryException {
    final JdbcTransaction currentTransaction = TX.get();
    if (null == currentTransaction) {
        throw new RepositoryException("Invoking add() outside a transaction");
    }

    final Connection connection = getConnection();
    final List<Object> paramList = new ArrayList<>();
    final StringBuilder sql = new StringBuilder();
    String ret;

    try {
        if (Latkes.RuntimeDatabase.ORACLE == Latkes.getRuntimeDatabase()) {
            toOracleClobEmpty(jsonObject);
        }
        ret = buildAddSql(jsonObject, paramList, sql);
        JdbcUtil.executeSql(sql.toString(), paramList, connection, false);
        JdbcUtil.fromOracleClobEmpty(jsonObject);
    } catch (final Exception e) {
        LOGGER.log(Level.ERROR, "Add failed", e);

        throw new RepositoryException(e);
    }

    return ret;
}

```

从方法的命名应该可以很轻易的判断出是什么意思了，就是第一步构造SQL语句，第二步执行SQL语句

```

private String buildAddSql(final JSONObject jsonObject, final List<Object> paramlist, final Str
ngBuilder sql) throws Exception {
    String ret = null;
    if (!jsonObject.has(Keys.OBJECT_ID)) {
        if (!(KEY_GEN instanceof DBKeyGenerator)) {
            ret = (String) KEY_GEN.gen();
            jsonObject.put(Keys.OBJECT_ID, ret);
        }
    } else {

```

```

        ret = jsonObject.getString(Keys.OBJECT_ID);
    }
    setProperties(jsonObject, paramlist, sql);
    return ret;
}

```

判断传进来的JSON中设置的默认主键是否为空，如果为空就设置一个，如果不为空就取出来用来返回，solo项目中的主键名称都是old,值是时间戳，

调用setProperties(jsonObject, paramlist, sql);方法。

```

private void setProperties(final JSONObject jsonObject, final List<Object> paramlist, final StringBuilder sql) throws Exception {
    final Iterator<String> keys = jsonObject.keys();

    final StringBuilder insertString = new StringBuilder();
    final StringBuilder wildcardString = new StringBuilder();

    boolean isFirst = true;
    String key;
    Object value;

    while (keys.hasNext()) {
        key = keys.next();

        if (isFirst) {
            insertString.append("(").append(key);
            wildcardString.append("?");
            isFirst = false;
        } else {
            insertString.append(",").append(key);
            wildcardString.append(",?");
        }

        value = jsonObject.get(key);
        paramlist.add(value);

        if (!keys.hasNext()) {
            insertString.append(")");
            wildcardString.append(")");
        }
    }

    sql.append("insert into ").append(getName()).append(insertString).append(" values ").append(wildcardString);
}

```

这段代码的意思就是在根据传进来的JSON拼接SQL语句，最后一句中有一个getName()语句，其实接在这里就是对应数据库的表名称，什么时候传进来的，其实是在上面的ArticleRepositoryImpl类中用父类的无参构造方法时传进来的，在父类中通过反射实例化JdbcRepository对象需要传入name属性，在类JdbcRepository中会经常用到，可以说只要跟数据库相关的操作可能都要用到表名称。

拼接好SQL语句后，就是执行SQL了，至此一个新增操作的全部就解读完毕了。

## 总结

通过看源码，就不难明白，为什么他说不需要像Hibernate、MyBatis那类ORM框架非得从JSON转实体类对象，再跟关系型数据库对应了，为什么能前端拼接的JSON能直接调用add方法就能保存到数据库了。