View 的 post 方法

作者：cc
原文链接：https://ld246.com/article/1536311259657
来源网站：链滴

<img src="https://ld246.com/images/img-loading.svg" alt="" data-src="https://b3logfile
com/bing/20180717.jpg?imageView2/1/w/960/h/520/interlace/1/q/100">
<img src="https://ld246.com/images/img-loading.svg" alt="" data-src="https://b3logfile
com/bing/20171129.jpg?imageView2/1/w/960/h/520/interlace/1/q/100">

View.post(Runnable) 内部会自动分两种情况处理，当 View 还没 attachedToWindow 时，会将这些 Runnable 操作缓存下来；否则就直接通过 mAttachInfo.mHandler 将这些 Runnable 操作 p
st 到主线程的 MessageQueue 中等待执行。
如果 View.post(Runnable) 的 Runnable 操作被缓存下来了，那么这些操作将会在 dispatchAtt
chedToWindow() 被回调时，通过 mAttachInfo.mHandler.post() 发送到主线程的 MessageQueue
中等待执行。
mAttachInfo 是 ViewRootImpl 的成员变量，在构造函数中初始化，Activity View 树里所有的子
View 中的 mAttachInfo 都是 ViewRootImpl.mAttachInfo 的引用。
mAttachInfo.mHandler 也是 ViewRootImpl 中的成员变量，在声明时就初始化了，所以这个
Handler 绑定的是主线程的 Looper，所以 View.post() 的操作都会发送到主线程中执行，那么也就
持 UI 操作了。
dispatchAttachedToWindow() 被调用的时机是在 ViewRootImol 的 performTraversals() 中
该方法会进行 View 树的测量、布局、绘制三大流程的操作。
Handler 消息机制通常情况下是一个 Message 执行完后才去取下一个 Message 来执行（异步
essage 还没接触），所以 View.post(Runnable) 中的 Runnable 操作肯定会在 performMeaure()
后才执行，所以此时可以获取到 View 的宽高。
