



链滴

Java8:Lambda 入门教程

作者: [san](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1533612385296>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

Lambda简介

Lambda表达式本质上是匿名方法，其底层还是通过invokedynamic指令来生成匿名类来实现。它提了更为简单的语法和写作方式，允许你通过表达式来代替函数式接口。

Lambda表达式，可以让我们的代码变得简洁，并且可以通过数据流的方式处理集合。

函数式接口的概念

因为Lambda表达式应用了函数接口，我们先了解一下函数式接口的概念。

函数式接口即只有一个抽象方法的接口。函数式接口可通过注解@FunctionalInterface定义。

Java8中内置了四大核心函数式接口：

1)消费型接口：

```
interface Consumer{  
    void accept(T t);  
}
```

2)供给型接口：

```
interface Supplier{  
    T get();  
}
```

3)函数型接口：

```
interface Function{  
    R apply(T t);  
}
```

4)断言型接口：

```
interface Predicate{  
    boolean test(T t);  
}
```

我们可以根据参数的个数以及返回值类型，选用合适的函数式接口。

Lambda基本语法

(parameters) -> expression

或

(parameters) -> { statements; }

parameters：参数，这里的参数指的是函数接口里的参数。可明确表示，也可以由JVM进行腿短。

->：指的是参数用于右边的expression和statements。（方法体）

expression或statements：可以理解为方法体

下面通过几个示例看一看如何使用：

```
//示例1：不接受参数，直接返回5
```

```
() -> 5  
//示例2：接受两个String类型参数，并打印出来  
(String x, String y) -> System.out.println(x + y);  
//示例3：接受x, y两个参数，参数类型由JVM根据上下文推断出来，并返回两个参数的和  
(x, y) -> x+y;
```

Lambda的接口使用

Lambda表达式的目标类型是函数性接口——每一个Lambda都能通过一个特定的函数式接口与一个定的类型进行匹配。

自定义函数接口使用示例

```
@Functional  
Interface interface Converter{  
    T convert(F from);  
}
```

使用传统方式使用该接口：

```
Converter converter=new Converter() {  
    @Override  
    public Integer convert(String from) {  
        return Integer.valueOf(from); }  
};  
Integer result = converter.convert("200");  
System.out.println(result);
```

但是如果使用Lambda表达式的话，代码就可以变的很简洁：

```
Converter converter=(param) -> Integer.valueOf(param); //将overrid写在表达式中  
Integer result = converter.convert("101");  
System.out.println(result);
```

实现Runnable接口

1.1 使用匿名内部类

```
new Thread(new Runnable() {  
    @Override  
    public void run() {  
        System.out.println("Hello world !");  
    }  
}).start();
```

1.2 使用 lambda expression

```
new Thread(() -> System.out.println("Hello world !")).start();
```

2.1 使用匿名内部类

```
Runnable race1 = new Runnable() {
    @Override
    public void run() {
        System.out.println("Hello world !");
    }
};
```

2.2 使用 lambda expression

```
Runnable race2 = () -> System.out.println("Hello world !");

// 直接调用 run 方法(没开新线程)
race1.run();
race2.run();
```

Lambda循环使用

```
String[] names={"Mike","Mary","Eric","Lucy","Rose"};
List<String> students=Arrays.asList(names);
// 以前的循环方式
for (String student: students) {
    System.out.print(student+ " ");
}

// 方式一： 使用 lambda 表达式以及函数操作
students.forEach((student) -> System.out.print(student+ " "));

// 方式二： 使用双冒号操作符（Lambda表达式方法引用的第一种语法格式，下面会讲）
students.forEach(System.out::println);
```

方法引用

方法引用，有三种语法格式：

1) 对象::实例方法名

例： Consumer con=(x)->System.out.println(x); 可以写为：

Consumer con=System.out::println; // System.out 即 PrintWriter 对象

2) 类::静态方法名

例： Comparator com=(x,y)->Integer.compare(x,y); 可以写为：

Comparator com=Integer::compare;

3) 类::实例方法名

例： BiPredicate bp=(x,y)->x.equals(y);

BiPredicate bp=String::equals;

静态方法使用

传统情况下，我们可能写出这种代码：

```
public class User {  
    public static void main(String[] args) {  
        Converter<String, Integer> converter = new Converter<String, Integer>() {  
            @Override  
            public Integer convert(String from) {  
                return User.String2Int(from);  
            }  
        };  
        converter.convert("120");  
    }  
  
    @FunctionalInterface  
    interface Converter<F, T> {  
        T convert(F from);  
    }  
  
    static int String2Int(String from) {  
        return Integer.valueOf(from);  
    }  
}
```

如果使用Lambda表达式，静态方法引用的话：

```
public class User {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Convert<String, Integer> convert = User::string2Int;  
        System.out.println(convert.convert("120"));  
    }  
  
    @FunctionalInterface  
    interface Convert<F, T> {  
        T convert(F from);  
    }  
  
    static int string2Int(String from) {  
        return Integer.valueOf(from);  
    }  
}
```

将Override改为一句话：

Converter converter = User::String2Int;

使用User类里的静态方法string2Int。

实例方法使用*

传统代码中：

```
public class User {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Converter<String, Integer> converter = new Converter<String, Integer>() {  
            @Override  
            public Integer convert(String from) {  
                return new Helper().String2Int(from);  
            }  
        };  
        converter.convert("120");  
    }  
  
    @FunctionalInterface  
    interface Converter<F, T> {  
        T convert(F from);  
    }  
  
    static class Helper {  
        public int String2Int(String from) {  
            return Integer.valueOf(from);  
        }  
    }  
}
```

使用Lambda表达式中的方法引用的话，十分简洁：

```
Helper helper = new Helper();  
Converter<String, Integer> converter = helper::String2Int;  
converter.convert("120");
```

Stream方面的应用，因为目前没有怎么看流，所以准备等熟悉了解流之后再完整笔记。