

系统的学一下 Gradle (一)

作者: [jimmylopez](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1533407290201>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



GSL介绍

GSL全称: domain specific language

核心思想: 求专不求全, 解决特定问题

groovy

属于DSL的一种, 是一种基于JVM的敏捷开发语言, 结合了Python、Ruby和Smalltalk的许多强大的性

groovy特性

- 语法上支持动态类型, 闭包等新一代语言特性
- 无缝集成了所有的已经存在的Java类库
- 即支持面向对象编程也支持面向过程编程

Mac环境下搭建groovy环境

- 1.到官网去下载groovySDK, 解压到合适的本地位置
- 2.在MAC上配置groovy环境变量

```
pwd  
/User/xxx/groovy/bin
```

```
vim ~/.bash_profile  
export PATH="$PATH:/User/xxx/groovy/bin"
```

```
source ~/.bash_profile
groovy -version
```

groovy中变量

- 变量的类型
- 变量的定义

变量的类型

- 基本类型
- 对象类型

变量的定义

- 强类型定义方式
- 弱类型def定义方式

字符串

- String
- GString

GString

String三种定义方式

- 单引号
- 双引号
- 三引号

双引号字符串可以包含变量 `${name}`

```
def single = 'I am Jimmy Yao'
def thuple = ""\
line one
line two
line three
""
def double = "I am ${name}"
def sum = "The sum of 2 and 3 equals ${2+3}"
```