



链滴

【招聘】成都 -Android 开发、iOS 开发和高级研发工程师招聘啦

作者: [zaoqigou](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1531192844004>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

上班时间□thinking

我们会把公司的实际情况写的很清楚，童叟无欺

单双休

9: 00-11:20 12:50-18:00

周三、周四晚固定上班时间（9: 00-21:30）

加班工资：

因产品统一安排加班（周三周四外），加班费 250 元 /次

因工作需要的加班，也是有加班工资的~

工作地点□thinking

成都高新区天府软件园 D6 一楼 无需挤电梯，踩点上班不是梦

公司介绍□thinking

卓拙科技成立于12年，已获得5000万人民币的A轮融资。

我们的使命是以技术为驱动，打造更快更稳定的公共网络环境，为每一个人提供流畅的网络速度。

我们通过自开发TBU协议（基于UDP的下一代互联网标准）、全球服务器节点部署、智能路由选择、负载均衡、智能分流等技术，现在已经彻底解决各个系统（Windows、OS X、iOS、Android、Linux）的网络卡顿、延迟问题。

产品□thinking

主要做加速类工具应用，面向海外，总用户1500万，日活百万级

编程文化□thinking

我们认为：

- * 代码是用来解决问题的，是工程，不是诗，不是艺术，追求的是正确，严谨，可靠和性能，不是追艺术性或者美感
- * 反对照搬式的套设计模式，套面向对象，套数据库范式等，应当追求正确性，代码低复杂度，高性能，而不是被流行 / 流派蒙蔽了智慧
- * 反对为了高内聚低耦合而过早封装
- * 要写新的代码，更强调重构能力，维护和改进已有代码
- * 要创新，更需要把创新的成果积累起来
- * 反对知识面狭窄，反对某个人永远只做某个方向，必要时也能理解并兼顾其他方向

另外....

研发每日会有例会（总结当天遇到的问题或者是技术小分享），如果没有提问或者技术分享，有惩罚惩罚就是唱歌，只是唱给研发的同事，自己随便选一个清唱，如果不能接受的，真的不勉强！

团队相关□thinking

- 1、团队共有33人，研发团队现有10人，期待你的加入~
- 2、研发技术氛围浓厚，理性讨论和解决问题
- 3、平均年龄25岁左右，年轻而专业的团队但是年龄不重要，重要的是能力
- 4、Talk is cheap, Show me the code.

福利相关□thinking

- 1、六险一金+雇主责任险
- 2、带薪年假
- 3、免费晚餐，无论加班与否都能吃哦~家属可半价吃=。 =
- 4、年度体检
- 5、节日福利，尤其是父亲母亲节，我们每年都会精心准备礼物寄给爸爸妈妈，让远方的老母亲老父占领他们的中老年朋友圈
- 6、高颜值新风系统，保证室内PM2.5低于10，当然也是一种福利，大家的健康，由我们来守护=。 =
- 7、Mac Pro+Dell显示器+超快网速，我就不知道ka字怎么写=。 =

岗位和薪资情况□thinking

Android 研发工程师 12-17K

【任职要求】

- 1、本科及以上学历，有Android相关项目开发经验，有成熟项目的模块设计、开发、测试工作经验
- 2、熟练使用Android的各个组件
- 3、熟悉Android网络编程，了解网络通讯协议
- 4、屏幕适配相关的经验（熟悉各种主流手机特性，不同Android系统版本、屏幕的适配）
- 5、有golang语言开发经验优先
- 6、有团体开发经验，具有良好的沟通协调能力
- 7、善于学习和运用新知识
- 8、在GitHub等网站有自己作品，或者有自己的站的话，就贴出来吧！

【岗位职责】

- 1、根据需求和UI以及交互设计，完成移动端APP的开发工作
- 2、对现有APP功能模块根据需求进行升级、维护
- 3、负责移动端需求分析、架构设计及开发工作
- 4、负责移动端性能分析、结构优化工作
- 5、参与产品需求分析并制定相关技术实施方案

iOS研发工程师 10-15K

(不要就根据这个下结论：iOS比安卓低，要求不一样哇...)

【任职要求】

- 1、本科及以上学历，具有1-3年及以上iOS应用软件的实际开发经验；
- 2、精通ObjectiveC、C；
- 3、了解IOS系统体系结构，熟悉IOS平台应用软件开发；
- 4、熟悉iOS平台下设计模式，UI，多线程，HTTP，Socket网络通信等；
- 5、有团体开发经验，具有良好的沟通协调能力（沟通一直是很重要的，你知道的！）
- 6、善于学习和运用新知识（所谓活到老，学到老嘛！）
- 7、在GitHub等网站有自己作品，或者有自己的站的话，就贴出来吧！

【岗位职责】

- 1、从事IOS平台下的应用软件开发工作，用户图形界面设计；
- 2、完善和优化IOS Application的基本功能，应用层各种问题的分析和解决；
- 3、设计并实现IOS应用层的各种新加功能，完成对应的模块设计、编码及调试工作；
- 4、负责软件系统的分析和架构设计工作；
- 5、参与产品需求分析并制定相关技术实施方案；
- 6、工作中会有小部分golang相关需求。

高级研发工程师 15-25K

【任职要求】

- 1、至少精通1门"高性能编程语言"。比如 golang,c,c++,c#,asm汇编。但是 js,python,java 不算"高性能编程语言"。

(因为完全使用这些"非高性能编程语言"写某个特定算法 存在无论如何优化，都比 相同逻辑的c代码 5倍以上的情况)

- 2、能够胜任项目核心业务或逻辑的程序编写工作
- 3、有能力维护系统的各个部分（现有系统为golang开发）
- 4、熟练使用自动测试工具。
- 5、能熟练阅读 rfc/msdn/man 文档，并能根据这些文档和事实标准开发软件，解决实际遇到的bug。
- 6、能对某种算法的实现，或者已有代码进行分析，并且理解该算法的优点与缺点。
- 7、能提出解决问题的多种方向，并能将想法付诸实现。**
- 8、有较好的思考问题的方法，避免人云亦云。**
- 9、方向：分布式系统、分布式数据库、通信协议

【岗位职责】

- 1、修复 "有难度的bug"
- 2、维护和推进 研发内部工具开发。
- 3、维护和推进 网络协议开发。
- 4、维护和推进 网络协议自动测试开发。
- 5、维护和推进 后端数据库性能与稳定性优化。
- 6、分析和处理 各种网络问题，解决和网络有关的疑难杂症

dogdogdogdog
ogdogdogdogdog
ogdogdogdogdog
ogdogdogdogdog
ogdogdogdogdog

感兴趣的可以联系：hr@zhuozhuo.io

再招不到人真的要开始自学了，希望以后都是学习伙伴
lush