



链滴

Thinking——C 模拟 Exception

作者: [salamander](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1530243015453>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

异常处理

C中没有`exception`，所以我们可以用函数返回值来判断错误类型。但有时候又希望在顶层能统一处理，让代码更简洁一点。其实第一个想到的可能是`goto`语句，但是`goto`不能跳转到另一个函数的某个`abel`，不过C提供了另外两个函数来完成这个任务：`setjmp`和`longjmp`。

函数原型

```
#include <setjmp.h>
int setjmp(jmp_buf env);
void longjmp(jmp_buf env, int val);
```

例子

第一次调用`setjmp`会返回0，并且将函数在此处的上下文保存在`jmp_buf`结构体里。调用`longjmp`函数时，`jmp_buf`从`setjmp`函数保存的上下文恢复，然后程序跳转到`setjmp`处，`setjmp`再次返回，如果`longjmp`设置的`val`为0，则`setjmp`返回1，否则返回`val`。

```
#include <stdio.h>    /* printf, scanf */
#include <stdlib.h>   /* exit */
#include <setjmp.h>   /* jmp_buf, setjmp, longjmp */

main()
{
    jmp_buf env;
    int val;

    val = setjmp (env);
    if (val) {
        fprintf (stderr, "Error %d happened", val);
        exit (val);
    }

    /* code here */

    longjmp (env, 101); /* signaling an error */

    return 0;
}
```

C中的宏

宏 (macro) 就是用`#define`定义的一个符号，在编译预处理时，对程序中所有出现的“宏名”，都被宏定义时的字符串所替换。一般形式：

```
#define 宏名 字符串
```

宏可以分为两类：有参数和无参数。

```
// 无参数
#define PI 3.1415926
```

```
// 有参数
#define MULTIPLY(x, y) (x) * (y)
```

宏用的好，可以让C程序简洁合理很多。

实现Exception

```
#include <stdio.h>
#include <setjmp.h>

static jmp_buf ex_buf_;

#define TRY switch(setjmp(ex_buf_)) { case 0:
#define CATCH(x) break; case x:
#define ETRY break; }
#define THROW(x) longjmp(ex_buf_, x)

#define FOO_EXCEPTION (1)
#define BAR_EXCEPTION (2)
#define BAZ_EXCEPTION (3)

void dosomething()
{
    printf("I am doing something!\n");
    THROW( BAR_EXCEPTION );
    printf("I am not reachable\n");
}

int main(int argc, char** argv)
{
    TRY
    {
        dosomething();
    }
    CATCH( FOO_EXCEPTION )
    {
        printf("Got Foo!\n");
    }
    CATCH( BAR_EXCEPTION )
    {
        printf("Got Bar!\n");
    }
    CATCH( BAZ_EXCEPTION )
    {
        printf("Got Baz!\n");
    }
    ETRY;
    printf("everything ends\n");
    return 0;
}
```