



链滴

STM32 按键

作者: [Today](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1528519996525>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

建工程就不再赘述。第一篇博客《STM32点亮LED》有详细说明。直接上关键代码--其实也就几行代

```
int main(int argc, char **argv){
```

```
    delay_init();
    LED_Init();
    while (1)
    {
        //有锁存
        if (GPIO_ReadInputDataBit(GPIOB, KEY_0)) { //检测是否按下
            delay_ms(20); //消抖
            if (GPIO_ReadInputDataBit(GPIOB, KEY_0) {
                GPIO_WriteBit(GPIOB, LED, (BitAction) (1 - GPIO_ReadOutputDataBit(GPIOB, LED))); //
                while (GPIO_ReadInputDataBit(GPIOB, KEY_0)); //等待按键松开
            }
        }
    }
}
```

```
int main(void)
```

```
{
    delay_init();
    LED_Init();
    // uint16_t value = GPIO_Pin_15;
    // uint16_t times = 0;
    while (1)
    {
        //有锁存
        if (GPIO_ReadInputDataBit(GPIOB, KEY_0)) { //检测是否按下
            delay_ms(20); //消抖
            if (GPIO_ReadInputDataBit(GPIOB, KEY_0) {
                GPIO_WriteBit(GPIOB, LED,
                    (BitAction) (1 - GPIO_ReadOutputDataBit(GPIOB, LED))); //翻转
                while (GPIO_ReadInputDataBit(GPIOB, KEY_0)); //等待按键松开
            }
        }
    }
}
```

```
//无锁存
```

```
if (!GPIO_ReadInputDataBit(GPIOB, KEY_0)) {
    GPIO_WriteBit(GPIOB, LED, (BitAction) 0);
} else {
    GPIO_WriteBit(GPIOB, LED, (BitAction) 1);
}
```

```
//无锁存
if (!GPIO_ReadInputDataBit(GPIOB, KEY_0)) {
    GPIO_WriteBit(GPIOB, LED, (BitAction) 0);
} else {
    GPIO_WriteBit(GPIOB, LED, (BitAction) 1);
}
}
```