

STM32 点亮 LED

作者: [Today](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1528513906469>

来源网站: [链滴](#)

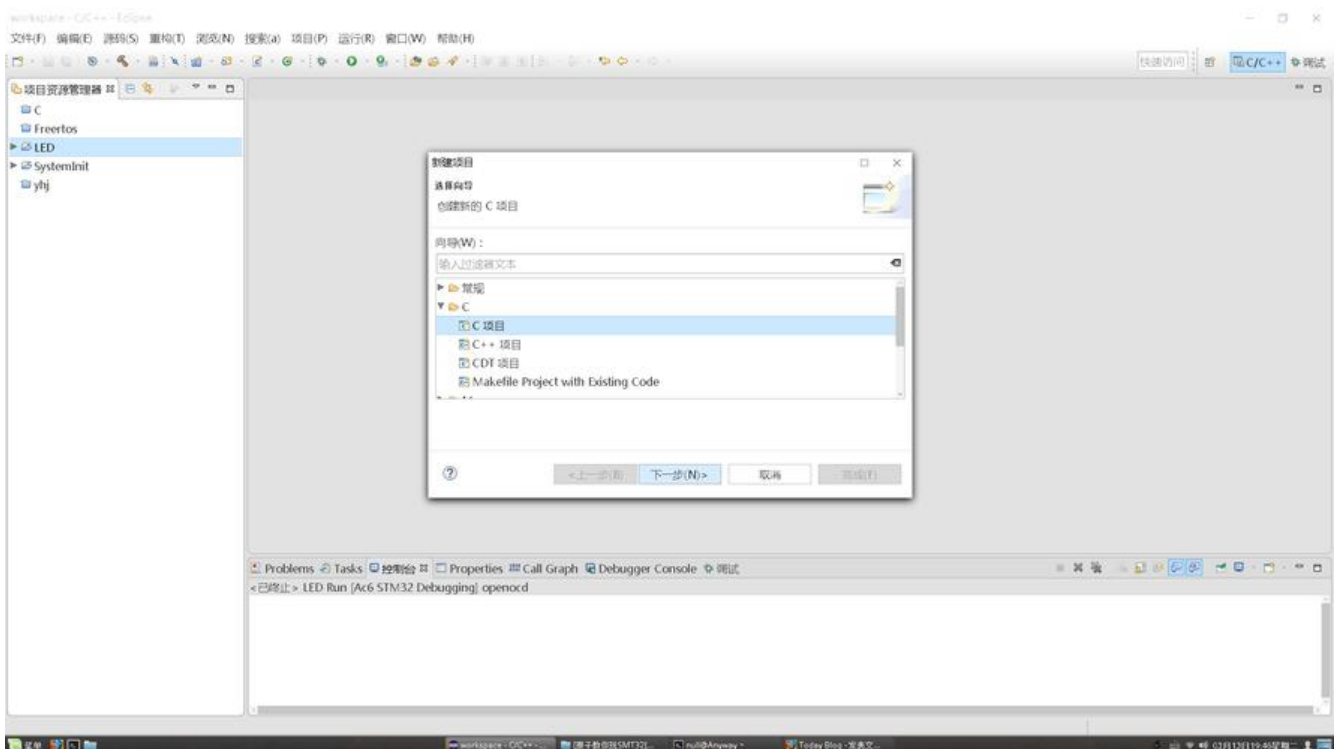
许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



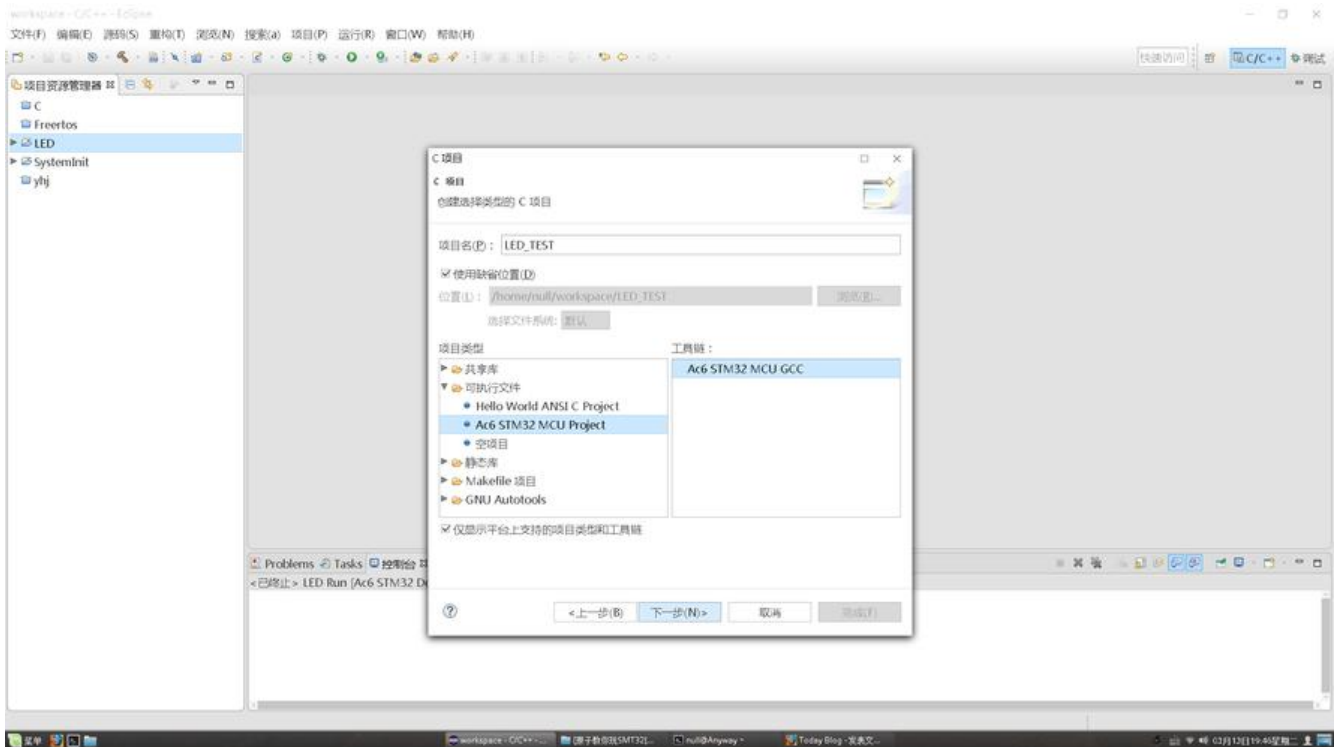
笔者现在大二，刚刚开学，正在学STM32，以下是笔者入门的第一个例程（如题）

因为，从大一开始就自学Java,这个博客就是我用Java写的，所以对Eclipse 比较熟悉，之前学51单片时用的是keil，感觉那玩意儿不适合我，快捷键没有Eclipse的用着舒服。所以在STM32的开发环境上果断用Eclipse。官方推荐的sw4stm32，其实就是eclipse，为了方便我就直接下载了Linux版的sw4stm32。好了废话不多说直接上代码。

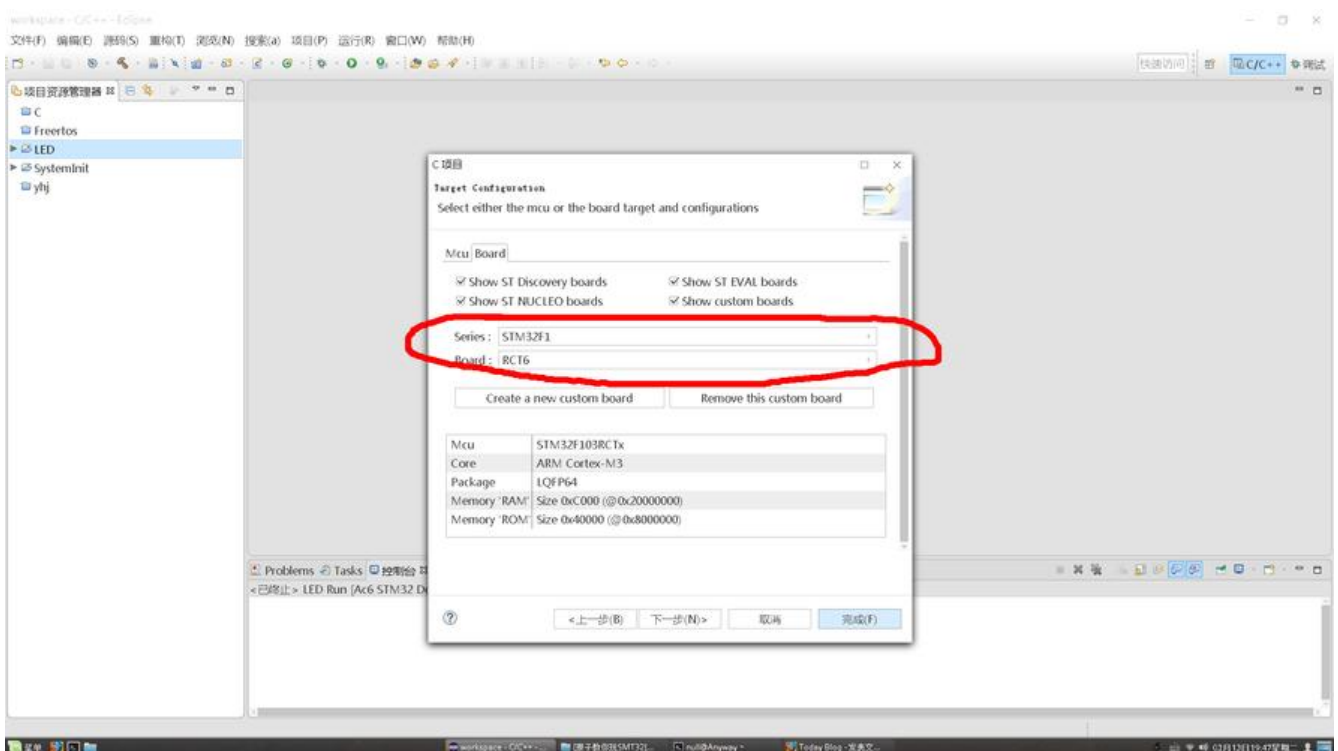
首先新建一个项目



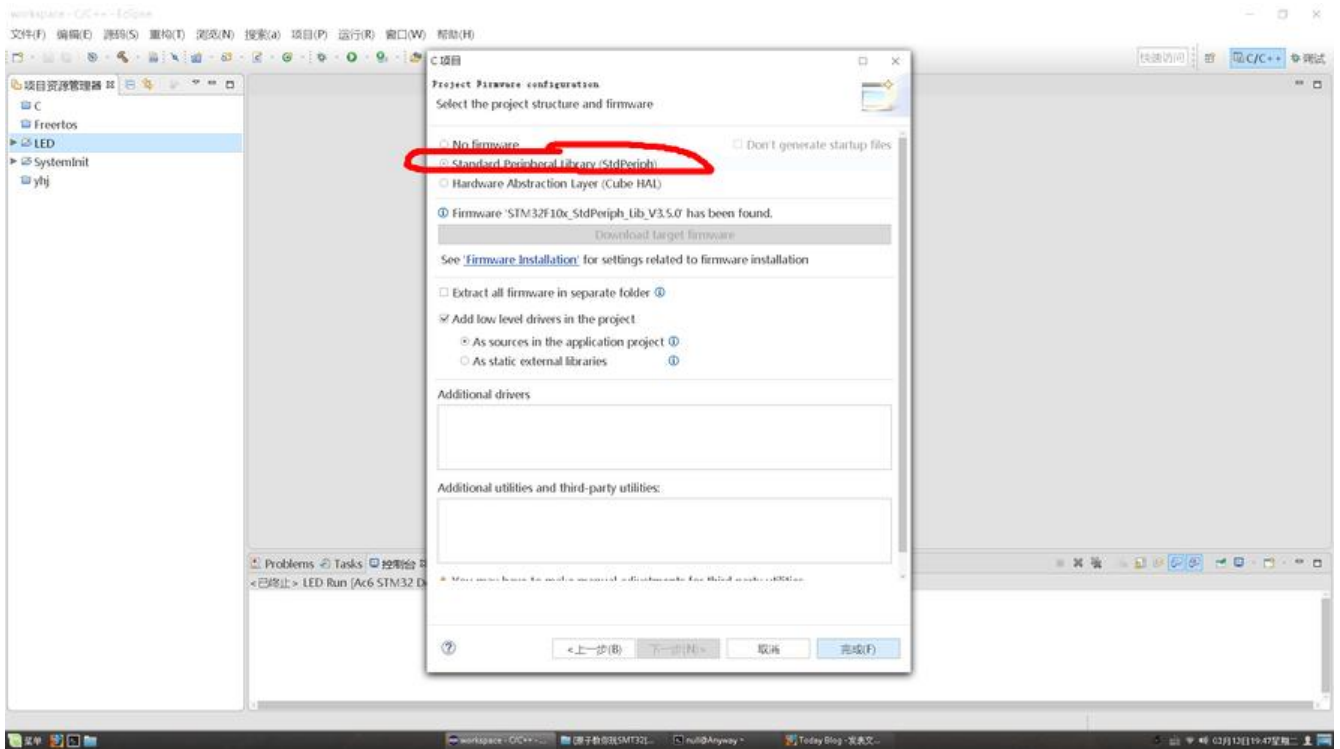
选择C项目，然后下一步选择：AC6 STM32 MCU PROJECT。然后继续下一步



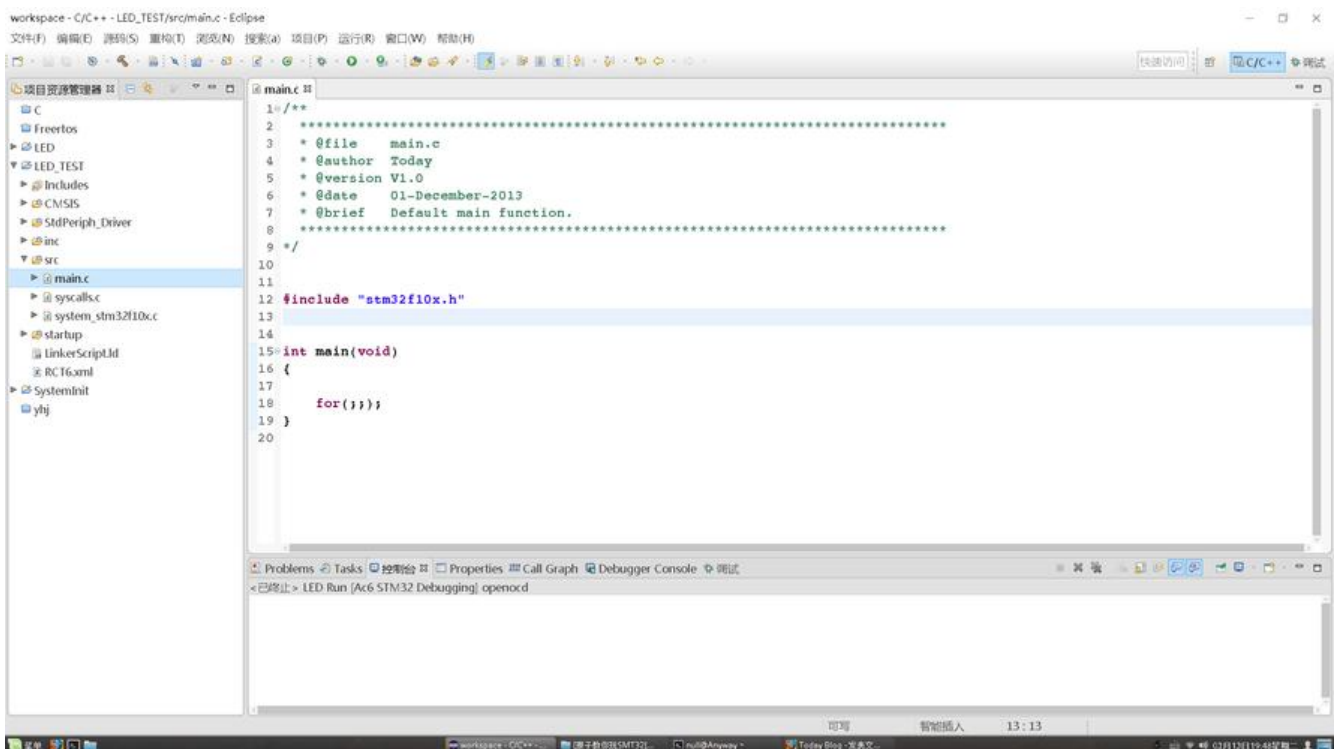
经过一下界面，选择STM32的型号，由于我的板子是正点原子mini版 STM32F103RCT6，所以在划线的地方选择相应的型号即可，很方便。



型号选好后就选择库，我选择的是划红线的标准库选择之前需要下载，下载固件库也很简单，就不一说明。



如下图所示：



在写代码之前先在src目录下建立led目录，分别建立led.c和led.h文件。下面就正式写代码：

led.h

```

/*
 * led.h
 * Author: Today
 */

```

```

#ifndef LED_LED_H_
#define LED_LED_H_
//定义要点亮的led所在的pin口
#define LED (GPIO_Pin_15|GPIO_Pin_14|GPIO_Pin_13|GPIO_Pin_12 |GPIO_Pin_11|GPIO_Pin_10|
PIO_Pin_9|GPIO_Pin_8)

void LED_Init(void); //定义led的初始化函数

#endif

```

led.c:

```

#include "led.h"

#include <stm32f10x.h>
#include <stm32f10x_gpio.h>
#include <stm32f10x_rcc.h>

void LED_Init()//初始化函数实现
{
    GPIO_InitTypeDef GPIO_Init_type;

    RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_GPIOB, ENABLE); //io口时钟使能

    GPIO_Init_type.GPIO_Mode      = GPIO_Mode_Out_PP; //设置GPIO模式：推挽输出
    GPIO_Init_type.GPIO_Pin       = LED;             //选择输出口
    GPIO_Init_type.GPIO_Speed     = GPIO_Speed_50MHz; //设置输出速度

    GPIO_Init(GPIOB, &GPIO_Init_type);//初始化
}

```

main.c

```

/**
*****
* @file  main.c
* @author Today
* @version V1.0
* @date 01-December-2013
* @brief Default main function.
*****
*/

#include <stm32f10x.h>
#include <stm32f10x_gpio.h>

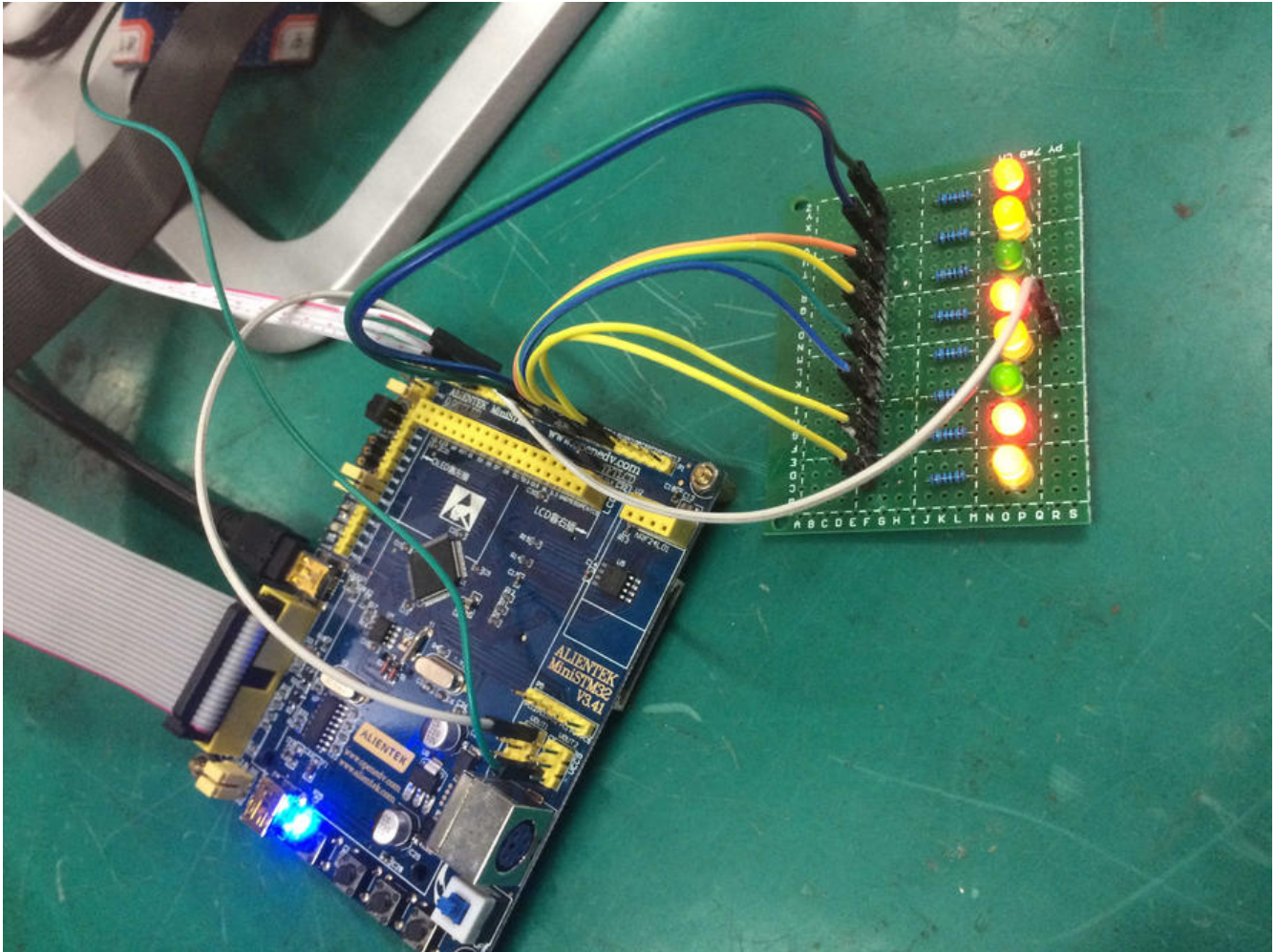
#include "led/led.h"

int main(void)
{
    LED_Init();
}

```

```
while(1)
{
    GPIO_WriteBit(GPIOB,LED,(BitAction)0);//LED公共端: VCC
}
}
```

ctrl + F11 直接运行，成功点亮！



总结

学习STM32 感觉和Java 差不多，C语言的结构体和Java的类有点类似，所以在我学习STM32会更加单。在点亮LED的过程中几乎没有难度，建工程比起KEIL MDK 真的很快，所以我很推荐大家使用 sw stm32 。