



链滴

提高 PHP 性能的编码技巧

作者: [hon](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1528181076197>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



本文收集一些php编程的小技巧

- 用单引号代替双引号来包含字符串，这样做会更快一些。因为PHP会在双引号包围的字符串中搜寻量，单引号则不会。
- 如果能将类的方法定义成static，就尽量定义成static，它的速度会提升将近4倍。
- 在执行for循环之前确定最大循环数，不要每循环一次都计算最大值，最好运用foreach代替。
- 注销那些不用的变量尤其是大数组，以便释放内存。
- 请自觉少用 **include_once()**、**** require_once()**，代价昂贵。
- include文件时尽量使用绝对路径，因为它避免了PHP去include_path里查找文件的速度，解析操作系统路径所需的时间会更少。
- 函数代替正则表达式完成相同功能。
- str_replace函数比preg_replace函数快，但strtr函数的效率str_replace函数的四倍。
- 如果一个字符串替换函数，可接受数组或字符作为参数，并且参数长度不太长，那么可以考虑额外一段替换代码，使得每次传递参数是一个字符，而不是只写一行代码接受数组作为查询和替换的参数。
- 使用选择分支语句 即switch case 好于使用多个if, else if语句。
- 用@屏蔽错误消息的做法非常低效，极其低效。
- 递增一个全局变量要比递增一个局部变量慢2倍。
- 递增一个对象属性（如：\$this->prop++）要比递增一个局部变量慢3倍。
- 并不是事必面向对象(OOP)，面向对象往往开销很大，每个方法和对象调用都会消耗很多内存。
- "用i+=1代替i=i+1。符合c/c++的习惯，效率还高"。
- 使用isset()+array_flip() 优化 in_array()
- 使用isset() 代替 empty()