



链滴

## 二、go-kit 与 grpc 结合开发微服务

作者: [450370050](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1524822608375>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

## 介绍

**go-kit** 是一个微服务的开发工具集，微服务系统中的大多数常见问题，因此，使用者可以将精力集中在业务逻辑上。

grpc缺乏服务治理的功能，我们可以通过go-kit结合grpc来实现我们的完整需求。go-kit抽象的endp int设计让我们可以很容易包装其它微服务框架使用的协议。

**go-kit提供以下功能：**

- 1、Circuit breaker (熔断器)
  - 2、Rate limiter (限流器)
  - 3、Logging (日志)
  - 4、Metrics (Prometheus统计)
  - 5、Request tracing (请求跟踪)
  - 6、Service discovery and load balancing (服务发现和负载均衡)
- 

## 安装go包

```
git clone https://github.com/go-kit/kit.git
```

## 封装grpc服务

之前已经搭建过grpc的一个微服务实例[BookServer](#),我们在此服务的基础上包装go-kit

### go-kit [TransportServer]

一个Transport的Server 必须要拥有endPoint、decodeRequestFunc、encodeResponseFunc

- 1、endPoint一个端点代表一个RPC，也就是我们服务接口中的一个函数
- 2、decodeRequestFunc 请求参数解码函数
- 3、encodeResponseFunc 返回参数编码函数

**请求流程：**

请求->decodeRequestFunc -> endPoint -> encodeResponseFunc -> 返回输出

```
/**
bookListHandler := grpc_transport.NewServer(
    makeGetBookListEndpoint(),
    decodeRequest,
    encodeResponse,
)
```

```

*/

//创建一个endPoint
func makeGetBookInfoEndpoint() endpoint.Endpoint {
    return func(ctx context.Context, request interface{}) (interface{}, error) {
        req := request.(*book.BookInfoParams)
        b := new(book.BookInfo)
        b.BookId = req.BookId
        b.BookName = "21天精通php"
        return b,nil
    }
}

//请求数据解码函数
func decodeRequest(_ context.Context, req interface{}) (interface{}, error) {
    return req, nil
}

//返回数据编码函数
func encodeResponse(_ context.Context, rsp interface{}) (interface{}, error) {
    return rsp, nil
}

```

## 完整代码

```

package main

import (
    "grpc-test/pb"
    "context"
    grpc_transport "github.com/go-kit/kit/transport/grpc"
    "github.com/go-kit/kit/endpoint"
    "google.golang.org/grpc"
    "net"
)

type BookServer struct {
    bookListHandler grpc_transport.Handler
    bookInfoHandler grpc_transport.Handler
}

//通过grpc调用GetBookInfo时,GetBookInfo只做数据透传, 调用BookServer中对应Handler.ServeG
PC转交给go-kit处理
func (s *BookServer) GetBookInfo(ctx context.Context, in *book.BookInfoParams) (*book.Book
Info, error) {
    _, rsp, err := s.bookInfoHandler.ServeGRPC(ctx, in)
    if err != nil {
        return nil, err
    }
    return rsp.(*book.BookInfo),err
}

//通过grpc调用GetBookList时,GetBookList只做数据透传, 调用BookServer中对应Handler.ServeGR
C转交给go-kit处理
func (s *BookServer) GetBookList(ctx context.Context, in *book.BookListParams) (*book.BookL
ist, error) {
    _, rsp, err := s.bookListHandler.ServeGRPC(ctx, in)

```

```

if err != nil {
    return nil, err
}
return rsp.(*book.BookList),err
}

//创建bookList的EndPoint
func makeGetBookListEndpoint() endpoint.Endpoint {
    return func(ctx context.Context, request interface{}) (interface{}, error) {
        //请求列表时返回 书籍列表
        bl := new(book.BookList)
        bl.BookList = append(bl.BookList, &book.BookInfo{BookId:1,BookName:"21天精通php"})
        bl.BookList = append(bl.BookList, &book.BookInfo{BookId:2,BookName:"21天精通java"})
        return bl,nil
    }
}

//创建bookInfo的EndPoint
func makeGetBookInfoEndpoint() endpoint.Endpoint {
    return func(ctx context.Context, request interface{}) (interface{}, error) {
        //请求详情时返回 书籍信息
        req := request.(*book.BookInfoParams)
        b := new(book.BookInfo)
        b.BookId = req.BookId
        b.BookName = "21天精通php"
        return b,nil
    }
}

func decodeRequest(_ context.Context, req interface{}) (interface{}, error) {
    return req, nil
}

func encodeResponse(_ context.Context, req interface{}) (interface{}, error) {
    return req, nil
}

func main() {
    //包装BookServer

    bookServer := new(BookServer)
    //创建bookList的Handler
    bookListHandler := grpc_transport.NewServer(
        makeGetBookListEndpoint(),
        decodeRequest,
        encodeResponse,
    )
    //bookServer 增加 go-kit流程的 bookList处理逻辑
    bookServer.bookListHandler = bookListHandler

    //创建bookInfo的Handler
    bookInfoHandler := grpc_transport.NewServer(
        makeGetBookInfoEndpoint(),
        decodeRequest,

```

```
    encodeResponse,  
  )  
  //bookServer 增加 go-kit流程的 bookInfo处理逻辑  
  bookServer.bookInfoHandler = bookInfoHandler  
  
  //启动grpc服务  
  serviceAddress := ":50052"  
  ls, _ := net.Listen("tcp", serviceAddress)  
  gs := grpc.NewServer()  
  book.RegisterBookServiceServer(gs, bookServer)  
  gs.Serve(ls)  
}
```

## 测试

启动服务端，客户端代码不做改变还以我们之前的grpc客户端实例代码启动。

```
GOROOT=D:\Go #gosetup
```

```
GOPATH=D:\go\gopath #gosetup
```

```
D:\Go\bin\go.exe build -i -o C:\Users\Administrator\AppData\Local\Temp\__8373go_build_ain_go.exe D:/go/gopath/src/grpc-test/client/main.go #gosetup
```

```
D:\软件\GoLand\bin\runnerw.exe C:\Users\Administrator\AppData\Local\Temp\__8373go_build_main_go.exe #gosetup
```

获取书籍详情

```
bookId: 1 => bookName: 21天精通php
```

获取书籍列表

```
bookId: 1 => bookName: 21天精通php
```

```
bookId: 2 => bookName: 21天精通java
```

```
Process finished with exit code 0
```