



链滴

Spring Boot 特性 —— SpringApplication

作者: [Ethan](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1524807352326>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

使用SpringApplication引导项目启动

`SpringApplication`类为我们引导项目提供了一种便利的方式——通过`main()`方法直接启动。大多数情况下，我们可以把项目启动这个任务直接委托给`SpringApplication.run`方法：

```
public static void main(String[] args) { SpringApplication.run(MySpringConfiguration.class, args); }
```

启动完成以后，你可以看到控制台输出如下：

```
. _ _ - - _ - -  
/\ / _ ' _ - _ _ ( ) _ - _ - _ \ \ \ \ \  
( ( ) \ _ | ' | ' | ' | | _ V _ \ \ \ \ \  
W _ ) | | | | | | | | | | | | ( | | ) ) ) )  
' | _ | _ | _ | _ | _ | _ | \ \ \ \ | // // //  
=====|_|=====|_|/=///>//  
:: Spring Boot :: v1.4.1.RELEASE
```

```
2013-07-31 00:08:16.117 INFO 56603 --- [          main] o.s.b.s.app.SampleApplication          :  
Starting SampleApplication v0.1.0 on mycomputer with PID 56603 (/apps/myapp.jar started b  
pwebb)  
2013-07-31 00:08:16.166 INFO 56603 --- [          main] ationConfigEmbeddedWebApplicatio  
Context : Refreshing org.springframework.boot.context.embedded.AnnotationConfigEmbedd  
dWebApplicationContext@6e5a8246: startup date [Wed Jul 31 00:08:16 PDT 2013]; root of co  
text hierarchy  
2014-03-04 13:09:54.912 INFO 41370 --- [          main] .t.TomcatEmbeddedServletContainerF  
actory : Server initialized with port: 8080  
2014-03-04 13:09:56.501 INFO 41370 --- [          main] o.s.b.s.app.SampleApplication          :  
Started SampleApplication in 2.992 seconds (JVM running for 3.658)````  
Spring Boot 默认会输出`INFO`级别的日志，还包括一些相关的启动详细信息。
```

如果启动失败，`Spring Boot`的`FailureAnalyzers`就会输出相关的错误信息，然后一个专用的处理器对这个错误进行相关的处理。`Spring Boot`提供了很多这样的失败分析器，如果还不能满足要求，你可以自己通过实现`FailureAnalyzer`接口来构建自己的错误分析器。当然，如果你想看到更详细的异输出，你可以通过设置以下日志处理类的`debug`属性或者设置日志级别为`DEBUG`模式来达到这个目。

```
org.springframework.boot.autoconfigure.logging.AutoConfigurationReportLoggingInitializer
```

如果你使用`java -jar`命令来启动项目，那么你可以通过如下方式来设置`debug`属性：

```
$ java -jar myproject-0.0.1-SNAPSHOT.jar --debug
```

配置Banner

你可以通过添加一个`banner.txt`文件到你的`classpath`路径下，来改变在启动的时候打印的`banner`信，或者通过设置`banner.location`属性来设置该文件的位置，通过`banner.charset`来设置文件的编，你也可以添加`banner.gif`、`banner.jpg`、`banner.png`图片文件到`classpath`，或者通过设置`banner.image.location`属性来作为`banner`信息，这些图片会被转换为有艺术感的`ASCII`，并且打印在文的顶部。`banner.txt`中可以设置如下的占位符：

变量	描述
<code>implementation.version</code>	The version number of your application as declared in <code>MANIFEST.MF</code> . For example <code>Implementation-Version: 1.0</code> is printed as <code>1.0</code> .
<code>implementation.formatted-version</code>	The version number of your application as declared in <code>MANIFEST.MF</code> formatted for display (surrounded with brackets and prefixed with <code>v</code>). For example <code>(v1.0)</code> .
<code>spring-boot.version</code>	The Spring Boot version that you are using. For example <code>1.4.1.RELEASE</code> .
<code>spring-boot.formatted-version</code>	The Spring Boot version that you are using formatted for display (surrounded with brackets and prefixed with <code>v</code>). For example <code>(v1.4.1.RELEASE)</code> .
<code>ansi.name</code> (or <code>ansi.color.name</code> , <code>ansi.background.name</code> , <code>ansi.style.name</code>)	Where <code>NAME</code> is the name of an ANSI escape code. See AnsiPropertySource for details.
<code>application.title</code>	The title of your application as declared in <code>MANIFEST.MF</code> . For example <code>Implementation-Title: MyApp</code> is printed as <code>MyApp</code> .

可以通过设置 `spring.main.banner-mode` 属性来控制输出，如下，在 `application.properties` 文件添加如下属性，将会覆盖 `SpringApplication` 中的默认配置：

打印到控制台

```
spring.main.banner-mode=console
```

打印到日志文件

```
spring.main.banner-mode=log
```

不打印

```
spring.main.banner-mode=off
```

配置 `SpringApplication`

如果 `SpringApplication` 无法满足要求，你可以自己创建一个局部实例，然后对其进行设置：

```
public static void main(String[] args) {
    SpringApplication app = new SpringApplication(MySpringConfiguration.class);
    //关闭Banner打印
    app.setBannerMode(Banner.Mode.OFF);
    //添加监听器
    app.addListeners(new MyListener());
    ...
    app.run(args);
}
```

SpringApplication的相关配置将会被`@Configuration`注解的类, XML配置文件, 以及Spring扫描包引用。更详细的配置选项, 参见[SpringApplication](http://docs.spring.io/spring-boot/docs/1.4.1.RELEASE/api/org/springframework/boot/SpringApplication.html)Javadoc。

你也可以通过`SpringApplicationBuilder`来对SpringApplication的属性进行配置, 这样的结构更有层次感。`SpringApplicationBuilder`为构建[SpringApplication](http://docs.spring.io/spring-boot/docs/1.4.1.RELEASE/api/org/springframework/boot/SpringApplication.html)和[ApplicationContext](http://docs.spring.io/spring-framework/docs/4.3.3.RELEASE/javadoc-api/org/springframework/context/ApplicationContext.html?is-external=true)实例提供了一套便利的流式API:

```
new SpringApplicationBuilder()
.sources(Parent.class)
.child(Application.class)
.bannerMode(Banner.Mode.OFF)
.listeners(new MyListener())
...
.run(args);``
```

SpringApplication将会根据需要创建一个ApplicationContext, 默认情况下, 如果是非web应用, 会创建一个AnnotationConfigApplicationContext上下文, 如果是web应用, 则会创建一个AnnotationConfigEmbeddedWebApplicationContext上下文。当然, 你也可以通过setWebEnvironment(clean webEnvironment)来覆盖默认的设置。

ApplicationRunner 和 CommandLineRunner

如果你希望在SpringApplication启动之前完成某些操作, 你可以通过实现ApplicationRunner或者CommandLineRunner接口来实现。这两个接口提供了一个run方法, 会在SpringApplication.run(...)成之前被调用。适用于系统初始化配置的加载, 启动检查等等。

```
import org.springframework.boot.*

import org.springframework.stereotype.*

@Component
public class MyBean implements CommandLineRunner {

    public void run(String... args) {
        // Do something...
    }

}``
```

如果有多个`CommandLineRunner`或者`ApplicationRunner`的实现, 并且这些都需要按照一定的顺序来执行, 你可以通过实现`org.springframework.core.Ordered`接口或者使用`org.springframework.core.annotation.Order`注解来设置这些的执行顺序。