



链滴

编译选项的统一管理

作者: [localvar](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1522144243097>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

当一个solution中的项目越来越多以后，管理编译选项，将成为一件很麻烦的事，单独对每个项目进行设置不仅繁琐，而且容易出错。但实际上，Visual Studio已经为我们提供了统一的管理界面----Property Manager。

在visual studio中，每个c++项目的general属性页中，都有一项Inherited Project Property Sheets。我们可以在这里指定一个或多个Property Sheet（不要和GUI开发中的Property Sheet搞混了，完全不同的概念）供项目继承。在被继承的属性表（父属性表）中，我们设置好默认选项，然后把项目中对应选项设置为inherit from parent or project defaults就可以使用父属性表中的设置了。这样，在solution层面上准备一个Property Sheet，再让其下的所有项目继承，即可实现编译选项的统一管理。

在visual studio的view菜单中选择property manager，还可以更清楚的看到每个项目继承了哪些property sheet，并且有更多的编辑功能（如创建新property sheet、清除项目已经设置了的选项等）。外，property sheet还支持多级继承，而实践上一般也是每个solution一个根Property Sheet，然后每个Configuration（Debug版、Release版等）分别派生出一个，各个项目的不同Configuration对应的Property Sheet。

最后要注意的就是property sheet对应的文件（.vsprops），也应该加入配置管理系统。