

深入浅出 MyBatis

作者: [crick77](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1521819969357>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

1. 关于阅读源码

工作中使用到的框架容易成为最熟悉的陌生代码，可以熟练使用，但是并不知道其中原理。阅读源码以帮助我们知其然，亦知其所以然，既可以在工作中更好的使用框架特性，也可以借鉴其中优秀的思想。

但是面对框架庞大的代码量，往往不知如何下手。总结了一些方法，可以帮助coder战胜恐惧，顺利开始阅读源码。

1.1. 屏蔽干扰

简单粗暴的减法，根据包名猜测作用，排除主流程外代码

如MyBatis的包结构如下

- `annotations`— 注解类，流程实现无关
- `binding` 代理 *
- `builder` 构造 *
- `cache`— 缓存相关，后续独立阅读
- `datasource` 数据源
- `exceptions`— 异常封装
- `executor` 具体的执行 **
- `io`— 文件流
- `jdbc`—
- `logging`— 日志，后续独立阅读
- `mapping` 映射，sql映射，参数映射，结果映射
- `parsing` sql解析
- `plugin`— 插件
- `reflection`— 反射
- `scripting` 脚本
- `session` 会话请求 *
- `transaction`— 事务管理，后续独立阅读
- `type`— 类型转换，后续独立阅读

需要阅读的包列表如下

- `binding` 代理 *
- `builder` 构造 *
- `datasource` 数据源
- `executor` 具体的执行 **
- `mapping` 映射，sql映射，参数映射，结果映射
- `parsing` sql解析

- scripting 脚本
- session 会话请求 *

1.2. 找到入口

代码是逻辑的实现，找到入口，根据功能逻辑逐步阅读。入口一般为

1. 启动类
2. 根据具体的使用方法debug跟踪

1.3. 不纠结细节，不扩散思维

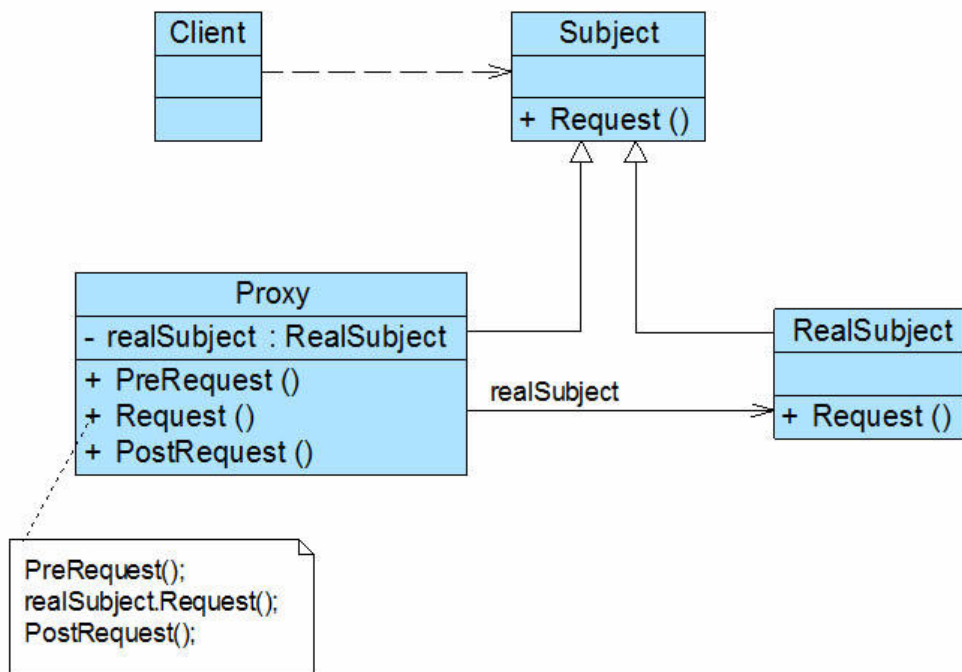
根据方法名明确其作用，熟悉整体流程时，不过分纠结具体实现细节（如：锁），明确作用主线，不扩散到其他实现中

2. 基础知识点

阅读源码前先补充两个知识点

2.1. 代理

代理(Proxy)是一种设计模式,提供了对目标对象另外的访问方式;即通过代理对象访问目标对象.这样做好处是:可以在目标对象实现的基础上,增强额外的功能操作,即扩展目标对象的功能. 不破坏开闭原则的前提下，实现了功能的修改。AOP也是采用了这种设计模式。



2.1.1. 静态代理

需求(issue)需要编码(coding)实现，程序员(Coder)负责编码，但是issue不应该直接找coder，产品经理(PM)负责在coding前后进行需求梳理、需求验收。但是PM不应该直接修改程序员的coding过程

所以PM就是一层代理，在coder无感知的情况下增加了功能与访问控制。

```
public class StaticProxy {
    public static void main(String[] args) {
        Issue client = new PM();
        client.coding();
    }

    static interface Issue {
        void coding();
    }

    static class Coder implements Issue {

        @Override
        public void coding() {
            System.out.println("coding");
        }

    }

    static class PM implements Issue {

        private static Issue issue = new Coder();

        @Override
        public void coding() {
            this.beforeDoing();
            issue.coding();
            this.afterDoing();
        }

        private void beforeDoing() {
            System.out.println("需求梳理");
        }

        private void afterDoing() {
            System.out.println("需求验收");
        }

    }

}
```

2.1.2. 动态代理

上面的代码有两个bug，

1. 如果我有多个程序员，如JavaCoder、PythonCoder，那么是不是也需要多个PM吗？
2. PM不会coding。。。。

为了解决这两个问题，需要用到动态代理

```
public class DynamicProxy {
```

```

public static void main(String[] args) {
    PM pmWithPython = new PM(new PythonCoder());
    PM pmWithJava = new PM(new JavaCoder());
    Issue pythonIssue = (Issue) Proxy.newProxyInstance(ClassLoader.getSystemClassLoader(),
        new Class[]{Issue.class},
        pmWithPython);
    pythonIssue.coding();

    Issue javaIssue = (Issue) Proxy.newProxyInstance(ClassLoader.getSystemClassLoader(),
        new Class[]{Issue.class},
        pmWithJava);
    javaIssue.coding();
}

interface Issue {
    void coding();
}

static class JavaCoder implements Issue {

    @Override
    public void coding() {
        System.out.println("coding by java");
    }
}

static class PythonCoder implements Issue {

    @Override
    public void coding() {
        System.out.println("coding by python");
    }
}

static class PM implements InvocationHandler {

    private Issue issue;

    public PM(Issue issue) {
        this.issue = issue;
    }

    @Override
    public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) throws Throwable {
        beforeDoing();
        proxy = method.invoke(issue, args);
        afterDoing();
        return proxy;
    }
    private void beforeDoing() {
        System.out.println("需求梳理");
    }

    private void afterDoing() {

```

```

        System.out.println("需求验收");
    }
}
}

```

很多人会纠结，代理模式和装饰模式有什么区别，网上大多数的文章说装饰模式是为了增强功能，代理模式是为了控制访问，这是不能赞同的一种说法。我认为区别在于思想，装饰模式是你明确知道要把个对象做哪些扩展，而代理则是你不和对象直接交互，而是通过第三者沟通。动态代理，则是可以选无关的第三者，不需要有共同的接口或父类。

2.2. JDBC

简单的实现代码

```

import java.sql.*;

public class JdbcApp {

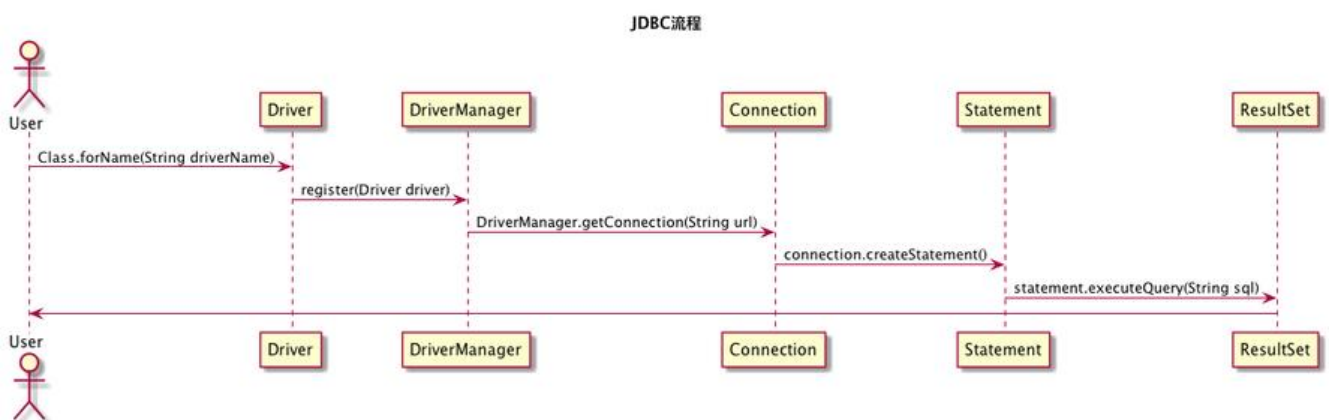
    private static String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/mysql";
    private static String username = "root";
    private static String password = "";

    public static void main(String[] args) throws ClassNotFoundException, SQLException {
        Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
        Connection connection = DriverManager.getConnection(url, username, password);
        Statement statement = connection.createStatement();

        ResultSet resultSet = statement.executeQuery("select * from user");
        if (resultSet.next()) {
            String Host = resultSet.getString("Host");
            String User = resultSet.getString("User");
            System.out.println("Host: " + Host + ", User: " + User);
        }
    }
}

```

2.2.1 JDBC做了哪些事



2.2.2 Class.forName做了什么?

通过反射将驱动注册进DriverManager中，用于创建connection时使用。

```
package com.mysql.cj.jdbc;

import java.sql.DriverManager;
import java.sql.SQLException;

public class Driver extends NonRegisteringDriver implements java.sql.Driver {
    public Driver() throws SQLException {
    }

    static {
        try {
            DriverManager.registerDriver(new Driver());
        } catch (SQLException var1) {
            throw new RuntimeException("Can't register driver!");
        }
    }
}

public class DriverManager {
    private static Connection getConnection(
        String url, java.util.Properties info, Class<?> caller) throws SQLException {

        ClassLoader callerCL = caller != null ? caller.getClassLoader() : null;
        synchronized(DriverManager.class) {
            // synchronize loading of the correct classloader.
            if (callerCL == null) {
                callerCL = Thread.currentThread().getContextClassLoader();
            }
        }

        if(url == null) {
            throw new SQLException("The url cannot be null", "08001");
        }

        println("DriverManager.getConnection(\"" + url + "\");");

        SQLException reason = null;

        for(DriverInfo aDriver : registeredDrivers) {
            // If the caller does not have permission to load the driver then
            // skip it.
            if(isDriverAllowed(aDriver.driver, callerCL)) {
                try {
                    println("    trying " + aDriver.driver.getClass().getName());
                    Connection con = aDriver.driver.connect(url, info);
                    if (con != null) {
                        // Success!
                        println("getConnection returning " + aDriver.driver.getClass().getName());
                        return (con);
                    }
                }
                catch (SQLException ex) {
                    if (reason == null) {

```

```

        reason = ex;
    }
}

} else {
    println("    skipping: " + aDriver.getClass().getName());
}

}

// if we got here nobody could connect.
if (reason != null) {
    println("getConnection failed: " + reason);
    throw reason;
}

println("getConnection: no suitable driver found for " + url);
throw new SQLException("No suitable driver found for " + url, "08001");
}
}

```

反射运行静态块，但是不会生成实例。

2.2.3 可以不写Class.forName吗？

可以，因为DriverManager中通过spi初始化了驱动。

```

public class DriverManager {
    private final static CopyOnWriteArrayList<DriverInfo> registeredDrivers = new CopyOnWriteArrayList<>();
    static {
        loadInitialDrivers();
        println("JDBC DriverManager initialized");
    }

    private static void loadInitialDrivers() {
        String drivers;
        try {
            drivers = AccessController.doPrivileged(new PrivilegedAction<String>() {
                public String run() {
                    return System.getProperty("jdbc.drivers");
                }
            });
        } catch (Exception ex) {
            drivers = null;
        }

        AccessController.doPrivileged(new PrivilegedAction<Void>() {
            public Void run() {

                ServiceLoader<Driver> loadedDrivers = ServiceLoader.load(Driver.class);
                Iterator<Driver> driversIterator = loadedDrivers.iterator();

                try{

```

```

        while(driversIterator.hasNext()) {
            driversIterator.next();
        }
    } catch(Throwable t) {
        // Do nothing
    }
    return null;
}
});

println("DriverManager.initialize: jdbc.drivers = " + drivers);

if (drivers == null || drivers.equals("")) {
    return;
}
String[] driversList = drivers.split(":");
println("number of Drivers:" + driversList.length);
for (String aDriver : driversList) {
    try {
        println("DriverManager.Initialize: loading " + aDriver);
        Class.forName(aDriver, true,
            ClassLoader.getSystemClassLoader());
    } catch (Exception ex) {
        println("DriverManager.Initialize: load failed: " + ex);
    }
}
}
}
}

```

对spi做一个简单的介绍

SPI 简介SPI 全称为(Service Provider Interface) ,是JDK内置的一种服务提供发现机制。

简单来说，我们定义了一个服务interface，jar包可以编写实现，并通过文件声明实现类，让服务发布并动态替换。

```

public interface SpiDemoApi {
    void print();
}

public class SpiDemoImplA implements SpiDemoApi {
    @Override
    public void print() {
        System.out.println("spi A impl");
    }
}

public class SpiDemoImplB implements SpiDemoApi {
    @Override
    public void print() {
        System.out.println("spi B impl");
    }
}

```

在META-INF/services目录下以接口全路径名命名的文件，并在其中声明实现类的全路径名。声明的方法可以通过ServiceLoader发现

```
import java.util.ServiceLoader;

public class SpiApp {
    public static void main(String[] args) {
        ServiceLoader<SpiDemoApi> serviceLoader = ServiceLoader.load(SpiDemoApi.class);
        for (SpiDemoApi service : serviceLoader) {
            service.print();
        }
    }
}
```

dubbo、log、jdbc都使用了spi相关技术。

spi

dubbo log jdbc

SpringFactoriesLoader

2.3. 反射

2.3.1 类

3. MyBatis

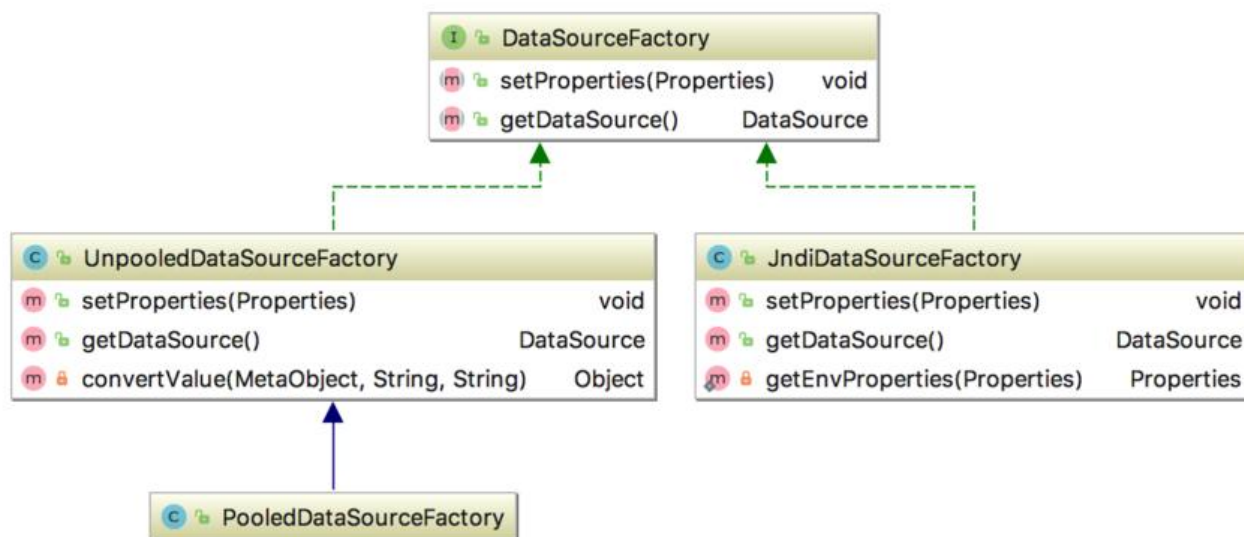
MyBatis 是一款优秀的持久层框架，它支持定制化 SQL、存储过程以及高级映射。MyBatis 避免了几所有的 JDBC 代码和手动设置参数以及获取结果集。MyBatis 可以使用简单的 XML 或注解来配置和射原生信息，将接口和 Java 的 POJOs(Plain Old Java Objects,普通的 Java对象)映射成数据库中的录。

3.1. 入口

因为springboot给我们带来开发便利的同时，隐藏了太多细节，已经忘记了MyBatis的启动方式。

3.2. driver + connection

在实际应用的过程中，每次都创建一次connection会极大的影响性能，所以我们会选择连接池技术，单来说就是维护一个connection的list，每次请求从list中取出一个connection。Mybatis提供了3中式实现数据源初始化。



每次获取connection都会判断driver是否已注册

```

private Connection doGetConnection(Properties properties) throws SQLException {
    initializeDriver();
    Connection connection = DriverManager.getConnection(url, properties);
    configureConnection(connection);
    return connection;
}

private synchronized void initializeDriver() throws SQLException {
    if (!registeredDrivers.containsKey(driver)) {
        Class<?> driverType;
        try {
            if (driverClassLoader != null) {
                driverType = Class.forName(driver, true, driverClassLoader);
            } else {
                driverType = Resources.classForName(driver);
            }
            // DriverManager requires the driver to be loaded via the system ClassLoader.
            // http://www.kfu.com/~nsayer/Java/dyn-jdbc.html
            Driver driverInstance = (Driver)driverType.newInstance();
            DriverManager.registerDriver(new DriverProxy(driverInstance));
            registeredDrivers.put(driver, driverInstance);
        } catch (Exception e) {
            throw new SQLException("Error setting driver on UnpooledDataSource. Cause: " + e);
        }
    }
}

```

PooledConnection 使用了动态代理，在不改变Connection的前提下，使关闭的connection加入到置连接池内。

```

class PooledConnection implements InvocationHandler {
    ...
    @Override
    public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) throws Throwable {
        String methodName = method.getName();
    }
}

```

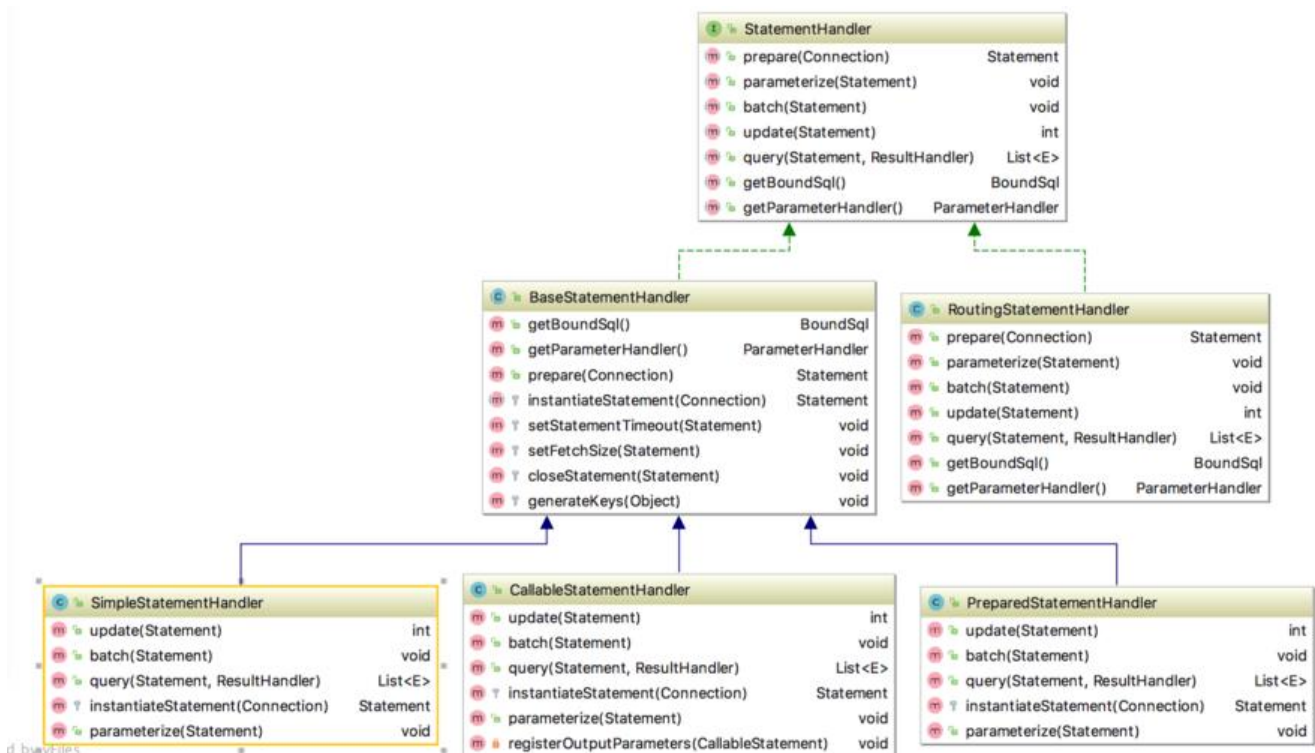
```

if (CLOSE.hashCode() == methodName.hashCode() && CLOSE.equals(methodName)) {
    dataSource.pushConnection(this);
    return null;
} else {
    try {
        if (!Object.class.equals(method.getDeclaringClass())) {
            // issue #579 toString() should never fail
            // throw an SQLException instead of a Runtime
            checkConnection();
        }
        return method.invoke(realConnection, args);
    } catch (Throwable t) {
        throw
        ExceptionUtil.unwrapThrowable(t);
    }
}
}
...
}

```

3.3. statement + query

mybatis项目中有statement这个包，直接看其中的类。



StatementHandler定义了获取Statement的接口

```

public interface StatementHandler {
    ...
    <E> List<E> query(Statement statement, ResultHandler resultHandler)
        throws SQLException;
    Statement prepare(Connection connection)
        throws SQLException;
}

```

```
...  
}
```

BaseStatementHandler实现了prepare接口，并留了一个钩子函数instantiateStatement

```
public abstract class BaseStatementHandler implements StatementHandler {  
...  
    @Override  
    public Statement prepare(Connection connection) throws SQLException {  
        ErrorContext.instance().sql(boundSql.getSql());  
        Statement statement = null;  
        try {  
            statement = instantiateStatement(connection);  
            setStatementTimeout(statement);  
            setFetchSize(statement);  
            return statement;  
        } catch (SQLException e) {  
            closeStatement(statement);  
            throw e;  
        } catch (Exception e) {  
            closeStatement(statement);  
            throw new ExecutorException("Error preparing statement. Cause: " + e, e);  
        }  
    }  
...  
    protected abstract Statement instantiateStatement(Connection connection) throws SQLException;  
...  
}
```

SimpleStatementHandler继承BaseStatementHandler并重写instantiateStatement

```
public class SimpleStatementHandler extends BaseStatementHandler {  
...  
    @Override  
    public <E> List<E> query(Statement statement, ResultHandler resultHandler) throws SQLException {  
        String sql = boundSql.getSql();  
        statement.execute(sql);  
        return resultSetHandler.<E>handleResultSets(statement);  
    }  
    @Override  
    protected Statement instantiateStatement(Connection connection) throws SQLException {  
        if (mappedStatement.getResultSetType() != null) {  
            return connection.createStatement(mappedStatement.getResultSetType().getValue(), ResultSet.CONCUR_READ_ONLY);  
        } else {  
            return connection.createStatement();  
        }  
    }  
...  
}
```

这里有一个两个成员变量，我们先mark一下，稍后再去阅读。

1. MappedStatement 现在知道它可以获取resultSetType。

2. BoundSql 获取sql

SimpleStatementHandler实现了StatementHandler提供的query接口方法，通过statement.execut执行。

3.4. ResultSet

MyBatis被称为半个ORM系统，就是因为它对ResultSet的映射。我们来看一下实现，同样有一个包叫resultset。。

