



链滴

# golang 之 `打印函数`

作者: [269812428](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1521804499143>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

## golang fmt格式 “占位符”

golang 的fmt 包实现了格式化I/O函数，类似于C的 printf 和 scanf。

定义示例类型和变量

```
type Human struct {  
    Name string  
}
```

```
var people = Human{Name:"zhangsan"}
```

普通占位符

占位符	说明	举例	输出
%v	相应值的默认格式。	Printf("%v", people)	{zhangsan},
%+v	打印结构体时，会添加字段名	Printf("%+v", people)	{Name:zhangsan}
%#v	相应值的Go语法表示	Printf("%#v", people)	main.Human{Name:"zhangsan"}
%T	相应值的类型的Go语法表示	Printf("%T", people)	main.Human
%%	字面上的百分号，并非值的占位符	Printf("%%")	%

布尔占位符

占位符	说明	举例	输出
%t	true 或 false。	Printf("%t", true)	true

整数占位符

占位符	说明	举例	输出
%b	二进制表示	Printf("%b", 5)	101
%c	相应Unicode码点所表示的字符	Printf("%c", 0x4E2D)	中
%d	十进制表示	Printf("%d", 0x12)	18
%o	八进制表示	Printf("%d", 10)	12
%q	单引号围绕的字符字面值，由Go语法安全地转义	Printf("%q", 0x4E2D)	'中'
%x	十六进制表示，字母形式为小写 a-f	Printf("%x", 13)	d
%X	十六进制表示，字母形式为大写 A-F	Printf("%x", 13)	D
%U	Unicode格式：U+1234，等同于 "U+%04X"	Printf("%U", 0x4E2D)	U+4E2D

浮点数和复数的组成部分（实部和虚部）

占位符	说明	举例	输出
%b	无小数部分的，指数为二的幂的科学计数法，与 strconv.FormatFloat 的 'b' 转换格式一致。例如 -123456p-78		
%e	科学计数法，例如 -1234.456e+78	Printf("%e", 10.2)	1.020000e+01
%E	科学计数法，例如 -1234.456E+78	Printf("%e", 10.2)	1.020000E+01
%f	有小数点而无指数，例如 123.456	Printf("%f", 10.2)	10.200000
%g	根据情况选择 %e 或 %f 以产生更紧凑的（无末尾的0）输出	Printf("%g", 10.2)	10.2
%G	根据情况选择 %E 或 %f 以产生更紧凑的（无末尾的0）输出	Printf("%G", 10.2+2i)	(10.2+2i)

字符串与字节切片

占位符	说明	举例	输出
-----	----	----	----

%s	输出字符串表示 (string类型或[]byte)	Printf("%s", []byte("Go语言"))	Go语言
%q	双引号围绕的字符串, 由Go语法安全地转义	Printf("%q", "Go语言")	"Go语言"
%x	十六进制, 小写字母, 每字节两个字符	Printf("%x", "golang")	676f6c616e67
%X	十六进制, 大写字母, 每字节两个字符	Printf("%X", "golang")	676F6C616E67

### 其它标记

占位符	说明	举例	输出
+	总打印数值的正负号; 对于%q (%+q) 保证只输出ASCII编码的字符。	Printf("%+q", "中文")	"\u4e2d\u6587"
-	在右侧而非左侧填充空格 (左对齐该区域)		
#	备用格式: 为八进制添加前导 0 (%#o) 为十六进制添加前导 0x (%#x) 或 0X (%#X), 为 %p (%#p) 去掉前导 0x; 如果可能的话, %q (%#q) 会打印原始 (即反引号围绕的) 字符串; 如果是可打印字符, %U (%#U) 会写出该字符的 Unicode 编码形式 (如字符 x 会被打印成 U+0078 'x') 。	Printf("%#U", '中')	U+4E2D
' '	(空格)为数值中省略的正负号留出空白 (% d) ; 以十六进制 (% x, % X) 打印字符串或切片时, 在字节之间用空格隔开		
0	填充前导的0而非空格; 对于数字, 这会将填充移到正负号之后		

golang没有 '%u' 点位符, 若整数为无符号类型, 默认就会被打印成无符号的。

宽度与精度的控制格式以Unicode码点为单位。宽度为该数值占用区域的最小宽度; 精度为小数点之后的位数。

操作数的类型为int时, 宽度与精度都可用字符 '\*' 表示。

对于 %g/%G 而言, 精度为所有数字的总数, 例如: 123.45, %.4g 会打印123.5, (而 %6.2f 会打 123.45) 。

%e 和 %f 的默认精度为6

对大多数的数值类型而言, 宽度为输出的最小字符数, 如果必要的话会为已格式化的形式填充空格。

而以字符串类型, 精度为输出的最大字符数, 如果必要的话会直接截断。

整理自<https://studygolang.com/articles/2644>