



链滴

扑克牌顺子

作者: [yudake](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1519022887474>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

题目描述

LL今天心情特别好,因为他去买了一副扑克牌,发现里面居然有2个大王,2个小王(一副牌原本是54张^)...他随机从中抽出了5张牌,想测测自己的手气,看看能不能抽到顺子,如果抽到的话,他决定去买体育彩票嘿嘿!! “红心A,黑桃3,小王,大王,方片5”, “Oh My God!” 不是顺子.....LL不高兴了,他想了想,决定大小王可以看成任何数字,并且A看作1,J为11,Q为12,K为13。上面的5张牌就可以变成“1,2,3,4,5”(大王分别看作2和4), “So Lucky!”。LL决定去买体育彩票啦。现在,要求你使用这幅牌模拟上面的过程,后告诉我们LL的运气如何。为了方便起见,你可以认为大小王是0。

解题思路

必须同时满足两个条件:

- 除了0以外没有重复的数
- $\max - \min < 5$

我们用一个整型变量二进制相应位置是否是1保存数字是否出现过。

代码

```
public class Solution {
    public boolean isContinuous(int [] numbers) {
        if (numbers == null || numbers.length != 5)
            return false;
        int min = 14;
        int max = -1;
        int flag = 0;
        for (int i = 0; i < numbers.length; i++) {
            if (numbers[i] < 0 || numbers[i] > 13)
                return false;
            if (numbers[i] == 0)
                continue;
            if (((flag >> numbers[i]) & 1) == 1)
                return false;
            flag |= (1 << numbers[i]);
            max = numbers[i] > max ? numbers[i] : max;
            min = numbers[i] < min ? numbers[i] : min;
            if (max - min >= 5)
                return false;
        }
        return true;
    }
}
```