



链滴

复杂链表的复制

作者: [yudake](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1518855064087>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

题目描述

输入一个复杂链表（每个节点中有节点值，以及两个指针，一个指向下一个节点，另一个特殊指针指向任意一个节点），返回结果为复制后复杂链表的head。（注意，输出结果中请不要返回参数中的节点引用，否则判题程序会直接返回空）

解题思路

- 用map建立新节点和旧节点的联系；
 - 时间复杂度 $O(2n)$ ，空间复杂度 $O(n)$
- 将新节点new插入到旧节点old之后；
 - 遍历链表，创建并插入新节点， $old \rightarrow new$ ；
 - 遍历链表， $new.random = old.random.next$ ；
 - 将链表拆分，奇数位节点就是旧节点 $old.next = old.next.next$ ，偶数位节点就是新节点 $new.next = new.next.next$ 。
 - 空间复杂度 $O(3n)$ ，空间复杂度 $O(1)$ ；

代码

代码一：

```
import java.util.HashMap;
public class Solution {
    public RandomListNode Clone(RandomListNode pHead) {
        if (pHead == null)
            return pHead;
        HashMap<RandomListNode, RandomListNode> map = new HashMap<>();
        for (RandomListNode p = pHead; p != null; p = p.next) {
            map.put(p, new RandomListNode(p.label));
        }
        for (RandomListNode p = pHead; p != null; p = p.next) {
            map.get(p).next = map.get(p.next);
            map.get(p).random = map.get(p.random);
        }
        return map.get(pHead);
    }
}
```

代码二（有点丑）：

```
public class Solution {
    public RandomListNode Clone(RandomListNode pHead) {
        if (pHead == null)
            return pHead;
        RandomListNode node = pHead;
        while (node != null) {
            RandomListNode newNode = new RandomListNode(node.label);
            newNode.next = node.next;
        }
    }
}
```

```

        node.next = newNode;
        node = newNode.next;
    }
    node = pHead;
    RandomListNode newNode = node.next;
    while (node != null) {
        if (node.random != null)
            newNode.random = node.random.next;
        node = newNode.next;
        if (node != null)
            newNode = node.next;
    }
    node = pHead;
    newNode = node.next;
    RandomListNode newHead = node.next;
    while (node != null) {
        node.next = newNode.next;
        node = node.next;
        if (node != null) {
            newNode.next = node.next;
            newNode = newNode.next;
        }
    }
    return newHead;
}
}

```