



链滴

React 生命周期学习笔记

作者: [JavalsRubbish](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1517136148303>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

constructor(props, context)

构造函数，在创建组件的时候调用一次。

void componentWillMount()

组件出现前 就是dom还没有渲染到html文档里面

在组件挂载之前调用一次。如果在这个函数里面调用setState，本次的render函数可以看到更新后的state，并且只渲染一次。

void componentDidMount()

组件渲染完成 已经出现在dom文档里

在组件挂载之后调用一次。这个时候，子主键也都挂载好了，可以在这里使用refs。

bool shouldComponentUpdate(nextProps, nextState)

组件挂载之后，每次调用setState后都会调用shouldComponentUpdate判断是否需要重新渲染组件 默认返回true，需要重新render。在比较复杂的应用里，有一些数据的改变并不影响界面展示，可以这里做判断，优化渲染效率。

void componentWillUpdate(nextProps, nextState)

shouldComponentUpdate返回true或者调用forceUpdate之后，componentWillUpdate会被调用。

void componentDidUpdate()

除了首次render之后调用componentDidMount，其它render结束之后都是调用componentDidUpdate。

componentWillMount、componentDidMount和componentWillUpdate、componentDidUpdate可以对应起来。区别在于，前者只有在挂载的时候会被调用；而后者在以后的每次更新渲染之后都被调用。

ReactDOM.render()

render是一个React组件所必不可少的核心函数（上面的其它函数都不是必须的）。记住，不要在render里面修改state。

void componentWillUnmount()

组件被卸载的时候调用。一般在componentDidMount里面注册的事件需要在这里删除。