

# IM 设计之群组聊天：基于 WebSocket 的 群组消息订阅问题

作者：[ronger](#)

原文链接：<https://ld246.com/article/1517107341282>

来源网站：[链滴](#)

许可协议：[署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

# 先上代码

sockjs.min.js

stomp.min.js

```
var socket = new SockJS("/endpointWisely");
var stompClient = Stomp.over(socket);
stompClient.connect({},function (frame){
  // 监听公共消息
  stompClient.subscribe("/topic/greetings",
    function (response){
      response = JSON.parse(response.body);
      console.log(response.data);
    });
  // 监听个人消息
  stompClient.subscribe("/user/{userId}/message",
    function (response) {
      response = JSON.parse(response.body);
      console.log(response.data);
    });
  // 监听群组消息
  stompClient.subscribe("/topic/chat/{chatId}",
    function (response) {
      response = JSON.parse(response.body);
      console.log(response.data);
    });
});
```

## 群组消息订阅方式

### 1. 通过群组ID进行订阅

优点:

1.后台无需进行任何处理,便能精准快捷推送至相关用户

缺点:

1.存在多个群时,需要在客户端多次订阅

### 2. 通过公共频道进行推送

优点:

1.存在多个群时也只需进行一次订阅

2.减少连接数,节省服务器资源

缺点:

1.后台需做消息处理判断消息类型及推送对象,影响推送速度

## 问题

是否存在更好的办法来解决群组消息订阅问题? 个人认知有限, 希望各位大神可以提出宝贵意见  
mile

根据讨论结果不定期更新帖子, 更新时间: 2018年01月28日 上午10:41