



链滴

Py 入门学习之基本数据类型详解

作者: [alongblog](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1515930125096>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

6.变量

变量可以是数字，还可以是任意数据类型
变量名必须是大小写英文、数字和_的组合，且不能用数字开头

7.常量

常量就是不能变的变量，比如常用的数学常数 π 就是一个常量 在Python中 通常用全部大写的变量名
示常量

8.对象

万物皆对象 这里解释不清楚 后面会讲到

整数类型表示形式

```
print(2,50,-45,0)    # 2 50 -45 0
```

浮点数类型表示形式

```
print(1.23e9)        # 1230000000.0
```

字符串类型表示形式

```
print('I\'m along')  # I'm along  
print(r'I\'m along') # i\'m along
```

```
print('I\'m along \nI\'m newlines') # \n 这样是不是很不好阅读 我们可以写成下边这样  
print("""I\'m along  
I\'m newlines""") # ""字符串内容"" 这个表示方式我们直接换行写Python输出也就是换行的了
```

布尔值类型表示形式 只有两种 True 和 False 需要注意大小写

```
print(True)          # True  
print(False)         # False  
print(3 > 2)         # True  
print(True == False) # False  
#print(True == ?)   #自行测试  
#print(Flase == ?)  #自行测试
```

and运算是与运算

```
print(True and True)
print(True and False)
print(False and False)
print(2 > 1 and 3 > 1)
```

```
print(True and True)
    结果: True
print(True and False)
    结果: False
print(False and False)
    结果: False
print(5 > 3 and 3 > 1)
    结果: True
```

or运算是或运算

```
print(True or True) #True
print(True or False) #True
print(False or False) #False
print(2 > 1 or 0 > 1) #True
```

not运算是非运算

```
print(not True) # False
print(not False) # True
print(not 1 == 2) # True
```

其他

```
print(9 / 3) # / 除 浮点类型 结果=3.0
print(10 // 3) # // 代表取整 结果=3
print(10 % 3) # % 取余 结果=1
```