

YGC 和 FGC

作者: [lee528066](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1515661196967>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

<style> table th:first-of-type { width: 100px; } </style>

GC类型 看方式	触发条件	触发时发生了什么	注意
YGC	eden空间不足	清空Eden+from survivor中所有no ref 对象占用的内存; 将eden+from sur所有存活的对象copy到to sur中; 一些对象将晋升到old中:to su 放不下的、存活次数超过turning threshold中的; 重新计算tenuring threshold(serial parallel GC 触发此项); 重新调整Eden 和from的大小(parallel GC会触发此项)	全 过程暂停应
FGC	old空间不足;perm空间不足;显示调用System.GC, RMI等的定时触发;YGC 的悲观策略;dump live的内存信息时(jmap -dump:live)	清空heap中no ref的对象 permgen中已经被卸载的classloader中加载的class信息;如配置了CollectGenOFirst,则先触发YGC(对serial GC);如配置了ScavengeBeforeFullGC,则先触发YGC(针对serial GC)	全 jstat
	是否为多线程处理由具体的GC决定	jstat -gcutil gc log	
	是否为多线程处理由具体的GC决定	是否压缩需要看配置的具体GC	

permanent generation空间不足会引发Full GC,仍然不够会引发PermGen Space错误。