



链滴

Redis 脚本应用

作者: [kevin2020](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1515518976684>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

一段Lua脚本，用来实现访问频率限制

```
local times= redis.call('incr',KEYS[1])

if times==1
then redis.call('expire',KEYS[1],ARGV[1])
end

if times>tonumber(ARGV[2]) then
    return 0
end

return 1
```

如何调用这个脚本呢？

```
redis-cli --eval /Users/root/ratelimit.lua ip , 10 3
```

第一个参数--eval 代表运行后面的lua脚本

后面跟着的是脚本中参数"，"前后要有空格"，"前代表KEYS[.] 后代表ARGV[.]

脚本中调用Redis命令

如 redis.call('set','foo','bar')

程序中执行脚本

eval " 脚本内容" i value value...

i代表前几个存入KEYS[]中 后面的存入ARGV[]中 不需要时设为0

如 eval "return redis.call('set',KEYS[1],ARGV[1])" 1 tt bb

脚本内容过多可使用evalsha 后跟 摘要信息 （许多客户端会默认先进行evalsha请求 失败在执行sha)

Redis执行脚本有如下特点

取消随机性

沙盒

原子性

脚本相关命令

script load "脚本内容" 返回sha1摘要 顾名思义将脚本加入缓存以便客户端可以使用evalsha

script exists "脚本sha1摘要" "脚本sha1摘要" 可查找一个或多个脚本是否加入了缓存

script flush 清空脚本缓存

script kill 终止当前执行的脚本 如果脚本中对数据进行了修改 则只能使用shutdown 来关闭

[Jedis调用Lua脚本](#)