



链滴

# CodeTyphon 跨平台交叉编译的配置

作者: [Akkuman](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1514978295610>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

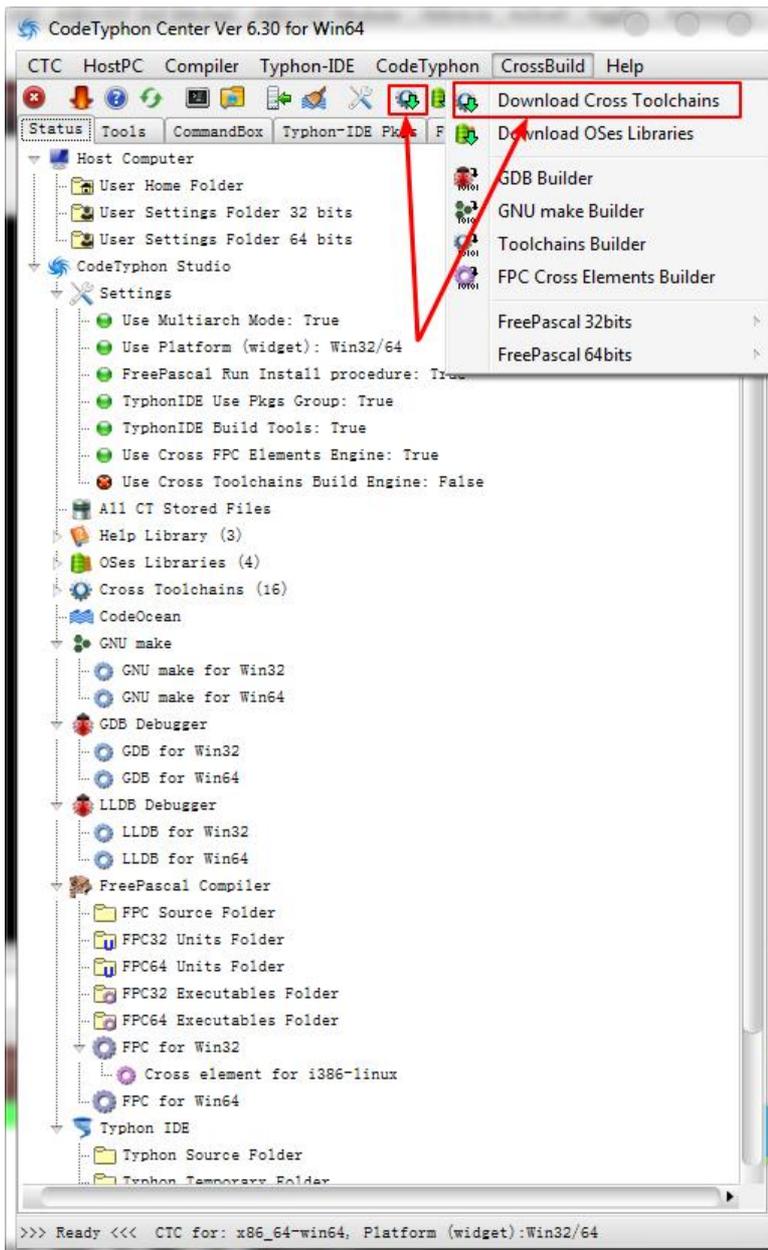
CodeTyphon和Lazarus的关系相当于就是ubuntu和linux的关系

不过CodeTyphon提供了很多一键配置即可使用的交叉编译配置，而Lazarus就比较麻烦了，我也没用azarus交叉编译过

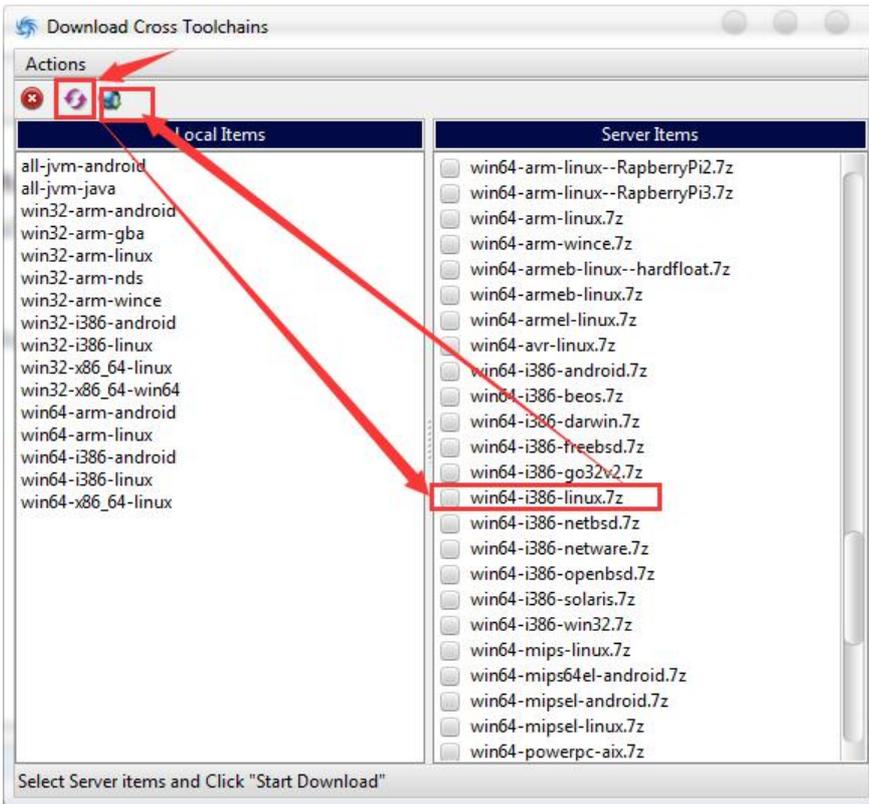
首先假设我们交叉编译是在windows编译出linux可执行程序，那么我们需要做的事情大致上分为以几步：

## 下载跨平台交叉工具链(Download Cross Toolchains)

框选出来的两个都可以

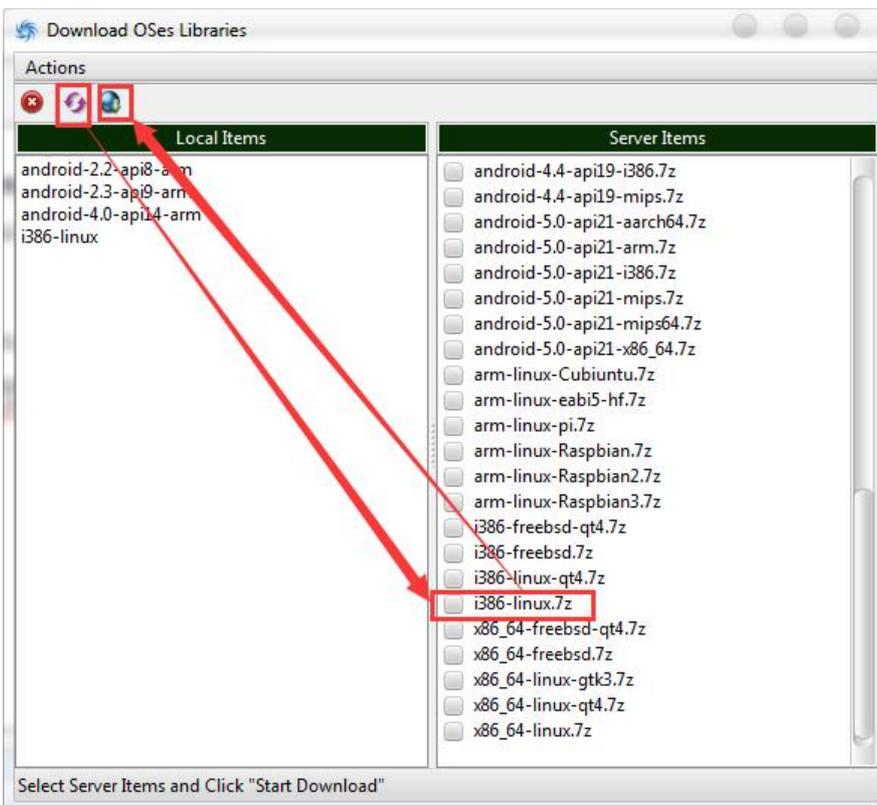


然后选择我们所需的linux，平台cpu位数需要自己根据自己的需求来，选择好后点选最右边的下载标等待下载（我们这里选择的win64-i386-linux）



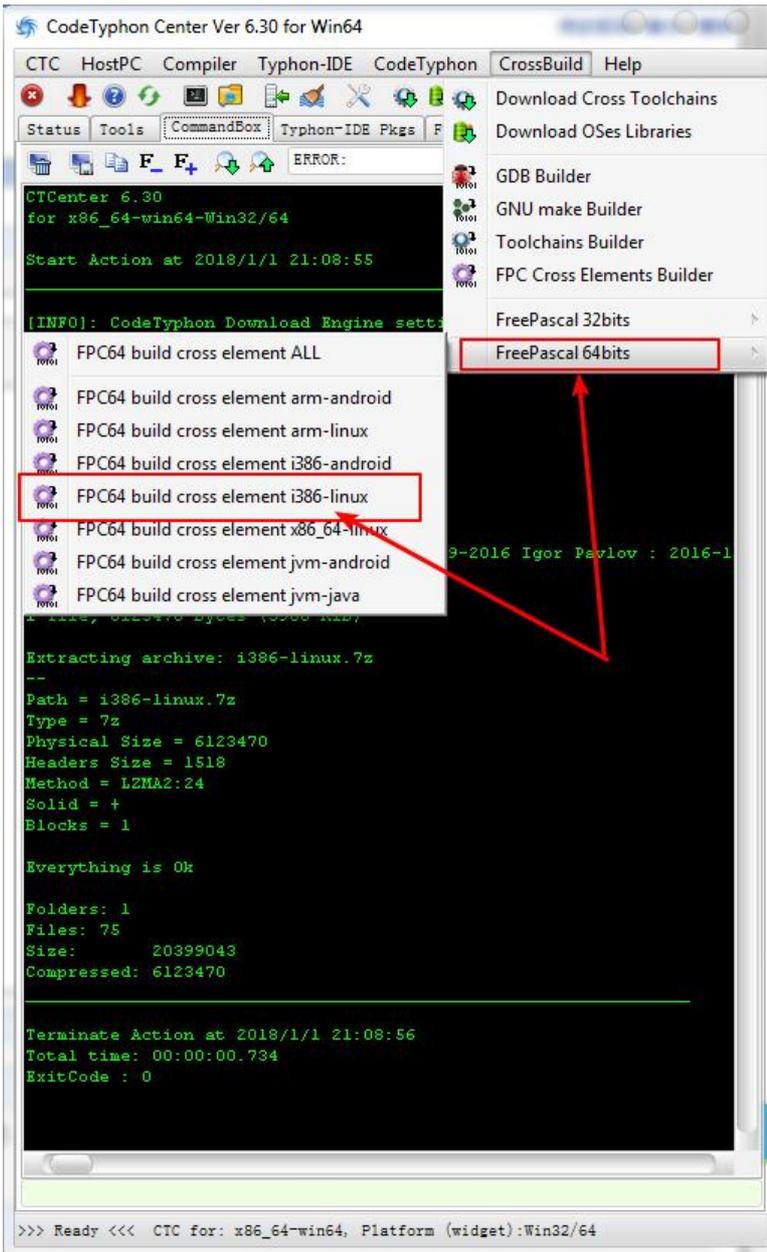
## 下载系统二进制库(Download OSes Libraries)

下载win64-i386-linux对应的库，你也可以选择qt4那个，只是界面库不一样而已



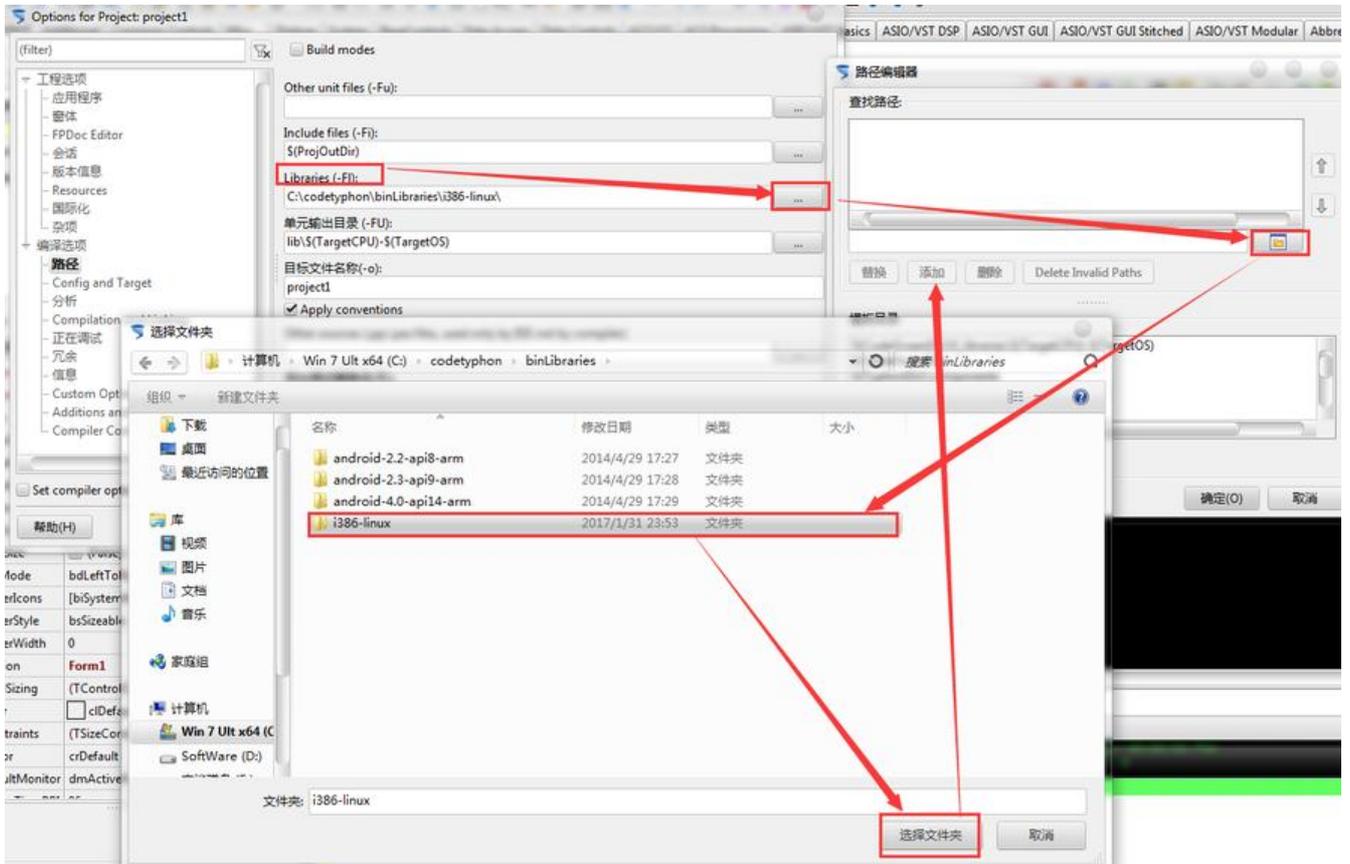
## FPC Cross elements

这一步就相当于写处理配置了，根据你选择的win64-i386-linux来

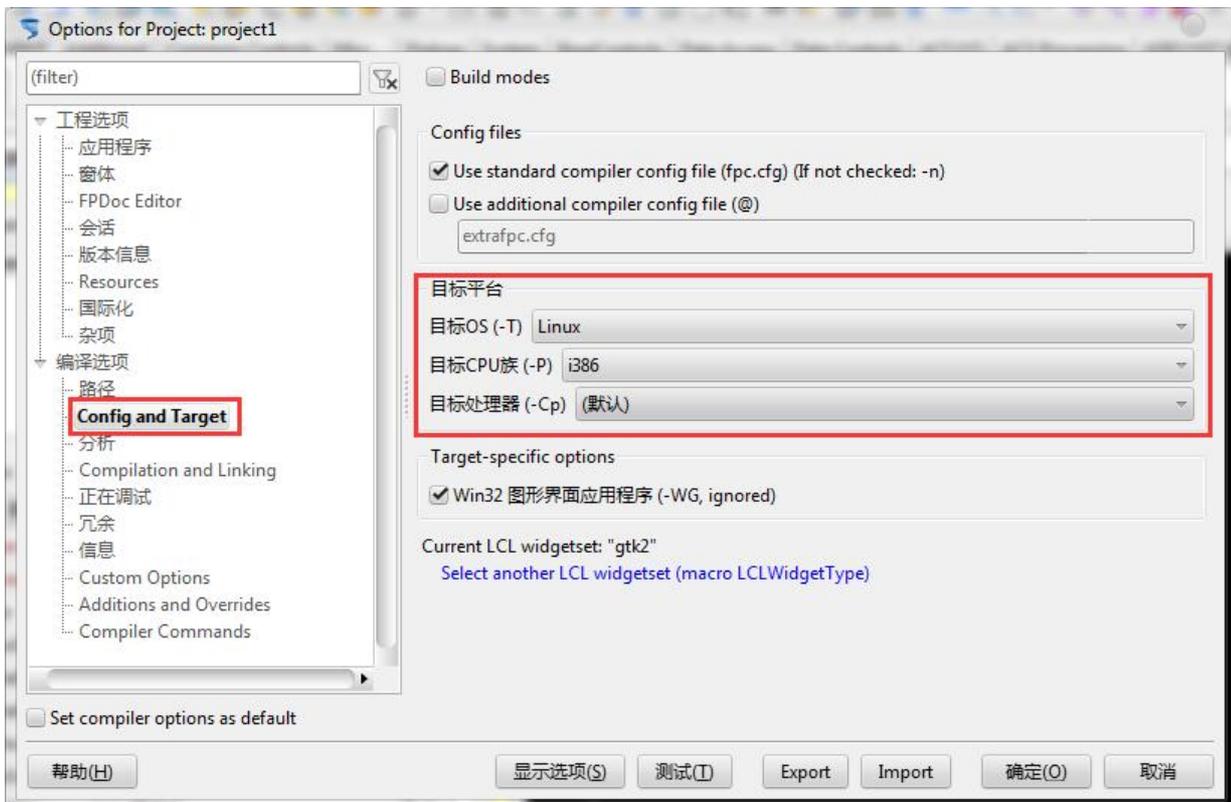


## Typhon的工程配置选择

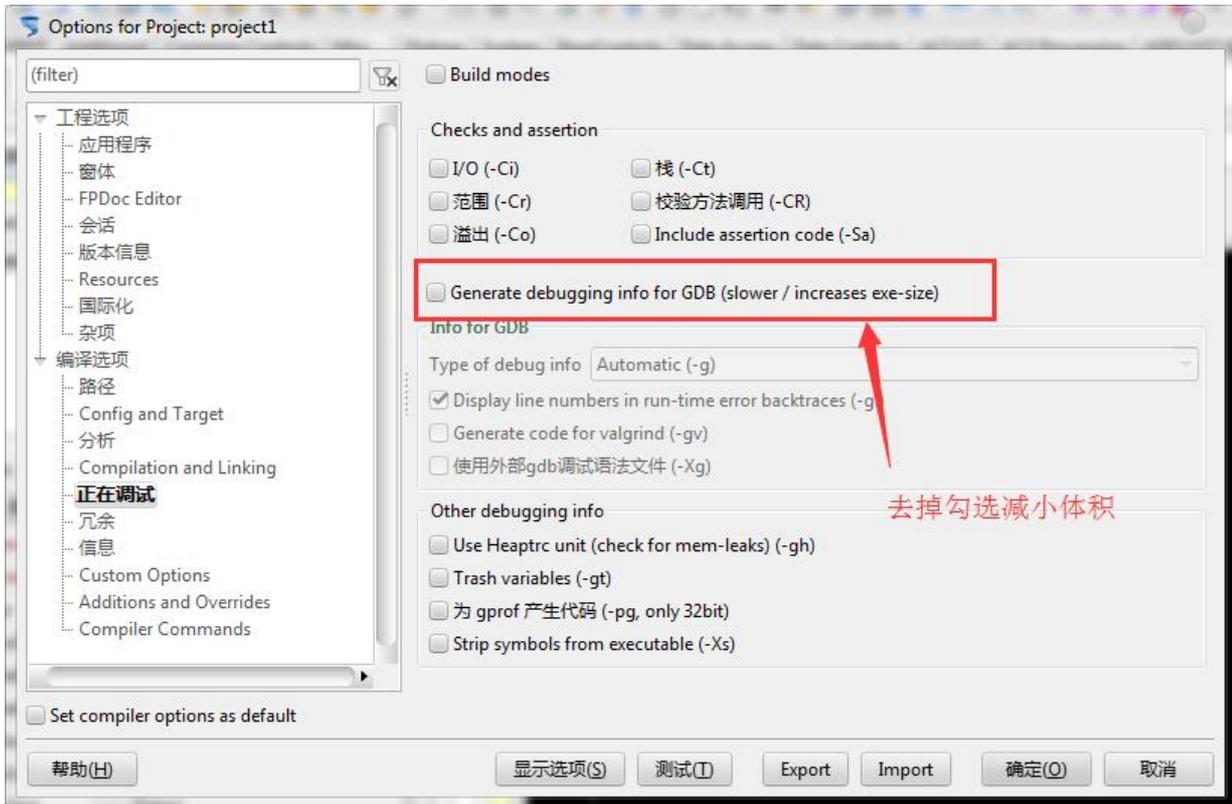
前几步做好后，现在只需要在ide里面做一些设置即可了，我直接放图，应该大家能看懂  
打开 [工程](#) > [工程选项](#) > [编译选项](#) > [路径](#)把Libraries路径设置好



然后选择平台



Lazarus和CodeTyphon编译出来的程序体积都比较大，减小体积可以把generate debugging info for GDB的选项去掉



最后编译程序即可

## 参考资料:

- [CodeTyphon - Cross-Build for Android](#)