

一个 Java 程序员跟大家谈谈从业心得

作者: [gentoo666](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1513573712581>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

貌似这一点适应的行业最广，但是我可以很肯定的说：当你从事web开发一年后，重新找工作时，才真实的感受到这句话。

工作第一年，往往是什么都充满新鲜感，什么都学习，冲劲十足的一年；WEB行业知识更新特别快，今天一个框架的新版本，明天又是另一个新框架，有时往往根据项目的需要来不断学习新东西；所有，多时候感觉，自己用过的东西真多呀！但是真正深入研究的东西却不多。

面试，是跳槽后第一个需要面对的问题；而且不同公司面试的着重点不同；但是却有一个共同点：Java基础是必考的。工作第一年，可能问你String对象创建的理解，常用的框架是什么等等；工作第二年就问你Java内存分配机制是什么，类是如何加载的等等；第三年，就问你常用的设计模式是什么，你工作中充当什么角色，怎么独立完成一个模块等等；

可以看出——这是一个典型的程序员的成长过程：

使用Java——>深入理解Java积累经验——>独立设计分析能力——>独当一面的多面手！

因此，必须学习：

Java基础的深入理解；

不多作解释，推荐书目《Java编程思想》，《Java线程》，《Java NIO》，《深入java虚拟机》

数据库

最常用的是Oracle了(当然银行项目等需要DB2等)，熟练掌握使用存储过程，触发器等；

UML

项目中经常要写文档，项目经理的基本功，程序员走向设计的基本功；

设计模式

这个建议多看吧，在阅读源码中体会；

linux系统

需要掌握常用的linux命令——部署在windows操作系统上的项目很少吧。

其他就不多说了，大家可以补充。

学习上，兴趣是最大的老师；项目驱动也是不错的选择，总之，不学习不行。

第二. 积累行业背景；

行业背景非常重要；工作3年后必须确定自己的行业背景，比如一直从事电信行业，一直从事银行项目，一直从事ERP行业等等。

一个程序员不可能是一直写代码的，就是写代码也要知道业务逻辑，满足什么需求；俗话说隔行如隔，每个行业的业务都不一样，甚至差别很大，比如你一直从事流媒体的研究，让你跳槽到一家银行项目，完了，一切从头学吧，以前的行业经验都用不上了；而且，一个公司招人，就是希望找到那些容易上手，不需要培训业务很久的程序员；频繁跳槽的朋友，一定要注意这点；

一直在一个行业呆久了，就可以成为这个行业的专家；我们可以经常看到，一个项目组的某个leader代码写的一般，但是却可以跟客户流畅的沟通，控制着新需求的提出，bug的修正等等；而客户也很愿意跟他打交道，因为那些老的项目只有他能维护，他甚至熟悉系统的每一张表结构——可想在这个行业呆的时间有多久啦。

第三. 合理的职业规划

什么是职业规划——就是你短期或者长期的一个职业计划！大道理不讲，咱简单点。先问你几个问题：

a.你工作几年了，你愿意一直和新入行的新手一样就是个简单的程序员吗？

b. 你愿意一直写代码，而不关心其他吗？

c. 一个项目的前期需求，设计，后期部署维护，领导找到你，你说咱搞不定，行吗？

程序员不是敲代码的机器。第一年太多东西不懂，你可以一切听从老大的安排，敲敲代码，看看数据，测试自己和别人的代码；但是第二年，你还是这样吗？不可能的，一年的经验你完全可以入行了，时候该学习怎么进行需求分析，怎么设计数据库，怎么写各类文档，怎么写更好的代码？这是高级程序员的要求！

什么是高级程序员？具有分析设计能力，能进行技术攻关，而且具有某行业深厚背景的程序员！

所有，一个项目立项后，你要积极的参与到前期设计中，跟老同志们一道思考分析问题，学习经验！K，你这就成长啦！

千万不要认为程序员就是写代码的哦！！！！

而且，通过一个项目的开发，你要能粗略的统计出一个功能的开发时间；比如一个模块有20个小功能，你开发了80个小时，每个小功能点平均2小时——这时在前期就能评估工作量啦。当然每个人的效和工作质量是不同的，因人而异，但是大概的工作量应该是可以统计出来的，用于统计一个项目的工周期；

具备上面的能力，你起码已经是一个项目组的骨干啦！此时，就可以带领小弟做开发而不是平凡的一被带领者啦。

很多公司的项目骨干和项目经理都不是通过招聘的来的，都是培养出来的——工作2年，思考能力不，善于动手，很上道！OK，此时项目经理和公司中层可能就注意到你了，就会给你多分配任务慢慢锻炼你，这时候千万不要闹别扭哦（曾遇上这样一个同事，技术很好，人也不错，领导突然给他分配多任务，他开始是默默承受，后来闹意见啦！领导找他谈话后，他算明白啦！顶过一段时间就基本适，可以快速的做完；后来他成了我们那批人中新的项目leader啦），跟带你的人好好学习，多劳动，快就出头啦！

如果你工作了多年，属于老鸟了，也要善于带人，能提携小弟！因为只有小弟成长了，你身上的担子会轻，项目才会顺畅的进行！

而且高级程序员（本科为例）工作四年左右工资就达到一个瓶颈了（一线城市是9K—1.2W），这时必须“转型”——高级程序员只是你能力的一部分，系统分析师，架构师，技术主管才是你应该告诉人的职务，薪资才能再次提升。

第四. 良好的心态和体态

程序员必须有责任心！这点非常重要。遇上问题，不能随便的踢皮球，很认真的和别人沟通，提出自己的见解，和客户联系，才能把问题解决。技术上的问题不是问题，总可以解决，但是需求上的问题，须搞清楚！一旦需求出错，一个项目就可能延期或者失败。程序员的责任心决定了他的成长，一个有责任心的人才可能成为骨干，让领导信任！

其次就是能顶住压力，大家都知道程序员要加班，压力大，所有遇到问题必须不轻易放弃，合理的根能力去处理！

身体是革命的本钱，程序员尤其重要，天天坐在电脑前，很容易发胖，变成鸭梨身材，所有多锻炼呀！

到某些程度就不要跳槽了，在一家有发展前景或者工作开心的工作长久呆下去吧，不能跟年轻人比热

了，这时候要的是稳重，在公司充当的是一个资深的IT从业者，帮人优化程序，分析需求，为项目出划策解决疑难等。

第五. 多写技术文档

多写技术文档是好事哦——其实它是对你工作经验的总结和提高！一个愿意和别人分享知识的人，才在不断的思考中提高！而且，写文档很锻炼人滴！

所以建议木有博客或者经常看别人文档自己却不写的同行，赶快开博吧，其乐无穷呀！

（技术文档注重简洁精练，提供源码；总结性文档注重亲身体会！）

第六. 关于跳槽

跳槽，对IT人来说绝对不是个陌生的词汇，几乎所有人都身体力行过。首先我要强调一点，跳槽并没坏处，但是频繁的跳槽就不好了。在工作的前4年，必须跳槽，而且鼓励跳槽（建议经历2—3家公司；每个公司对技术的侧重点都不同，对开发流程控制都不一样，所需要的技术性人才自然不一样；比外包公司，要的是一个代码狂人（我很喜欢招做过外包的人，感觉很多在外包公司待过的人做事的效很高）；小事业的公司，要的是一个全能型的程序员（能设计分析，能写代码，能部署）；大的公司要的是一个技术扎实，有潜力的人（英语好，理解能力好，Java基础扎实）；这样如果你在一家公司久了，很可能就模式化，如果一旦离开这家公司，找工作有时候很容易碰壁；多经历两家公司，对程序员很有益！而且我自己也有感觉，每次找工作都在强制自己学东西。