



链滴

OGNL 入门 - 使用 OGNL 来实现页面数据 填充功能

作者: [Levent](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1512703863711>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

OGNL入门

什么是OGNL

OGNL是Object-Graph Navigation Language的缩写，它是一种功能强大的表达式语言，通过它简洁一致的表达式语法，可以存取对象的任意属性，调用对象的方法，遍历整个对象的结构图，实现字段类型转化等功能。它使用相同的表达式去存取对象的属性。

摘自[百度百科](<https://baike.baidu.com/item/OGNL/10365326?fr=aladdin>)

这里只探讨java中OGNL包的使用

使用OGNL来实现页面数据填充功能

将页面模板中\${{XXX}}的XXX作为OGNL表达式并使用其值替换
核心代码

```
public String renderString(String source, Map<String, Object> context, Map<String, Object>
ata) throws OgnlException {
    Pattern pattern = Pattern.compile(DELIM);
    Matcher matcher = pattern.matcher(source);
    StringBuffer buffer = new StringBuffer();
    while (matcher.find()) {
        String e = matcher.group(1);
        if (e == null || "".equals(e)) throw new NullPointerException("expression can not be nul
");
        Object value = Ognl.getValue(e, context, data);
        String str = null == value ? "null" : value.toString();
        str = str.replaceAll("\\\\", "\\\\\\\").replaceAll("\\$", "\\\\\\\\$"); // \\\\\\\ = \\
        matcher.appendReplacement(buffer, str);
    }
    matcher.appendTail(buffer);
    return buffer.toString();
}
```