



链滴

RocketMq (一) 快速开始

作者: [sulinfy](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1512658593863>

来源网站: 链滴

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

RocketMq 是什么

Apache RocketMQ是一个分布式消息传递和流媒体平台，具有低延迟，高性能和可靠性，数十亿内容和灵活的可扩展性。

它提供了多种功能：

- Pub / Sub消息模型
- 计划的消息传递
- 通过时间或偏移量来追溯消息
- 记录集线器进行流媒体
- 大数据整合
- 在同一队列中可靠的FIFO和严格有序的消息传递
- 高效的推拉式消费模式
- 百万级的消息堆积能力在一个队列中
- 多个消息协议，如JMS和OpenMessaging
- 灵活的分布式横向扩展部署架构
- 快速批量消息交换系统
- 各种消息过滤器机制，如SQL和标记
- Docker镜像用于隔离测试和云隔离的集群
- 功能丰富的管理仪表盘用于配置，指标和监控

快速开始

快速入门指南是在本地机器上设置RocketMQ消息系统以发送和接收消息的详细说明。

环境要求

假定安装了以下软件：

64位操作系统，建议使用Linux / Unix / Mac;

64位JDK 1.8+;

Maven 3.2.x

git

Clone & Build

```
> git clone -b develop https://github.com/apache/rocketmq.git
> cd rocketmq
> mvn -Prelease-all -DskipTests clean install -U
> cd distribution/target/apache-rocketmq
```

Start Name Server

```
> nohup sh bin/mqnamesrv &
> tail -f ~/logs/rocketmqlogs/namesrv.log
The Name Server boot success...
```

Start Broker

```
> nohup sh bin/mqbroker -n localhost:9876 &
> tail -f ~/logs/rocketmqlogs/broker.log
The broker[%s, 172.30.30.233:10911] boot success...
```

发送和接收消息

在发送/接收消息之前，我们需要告诉客户名称服务器的位置。RocketMQ提供了多种方法来实现这一点。为了简单起见，我们使用环境变量NAMESRV_ADDR

```
> export NAMESRV_ADDR=localhost:9876
> sh bin/tools.sh org.apache.rocketmq.example.quickstart.Producer
SendResult [sendStatus=SEND_OK, msgId= ...

> sh bin/tools.sh org.apache.rocketmq.example.quickstart.Consumer
ConsumeMessageThread_%d Receive New Messages: [MessageExt...
```

Shutdown Servers

```
> sh bin/mqshutdown broker
The mqbroker(36695) is running...
Send shutdown request to mqbroker(36695) OK

> sh bin/mqshutdown namesrv
The mqnamesrv(36664) is running...
Send shutdown request to mqnamesrv(36664) OK
```

参考官方文档: <https://rocketmq.apache.org/docs/quick-start/>

[RocketMQ最佳实践（四）可视化管理控制台rocketmq-console-ng](#)

[rocketmq可以外网访问](#)