



链滴

# IPFS 入门笔记

作者: [88250](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1511015097370>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)



## IPFS 是什么

IPFS (InterPlanetary File System, 星际文件系统) 是永久的、去中心化保存和共享文件的方法, 这是一种内容可寻址、版本化、点对点超媒体的分布式协议。

- 内容可寻址: 通过文件内容生成唯一哈希值来标识文件, 而不是通过文件保存位置来标识。相同内容的文件在系统中只会存在一份, 节约存储空间
- 版本化: 可追溯文件修改历史
- 点对点超媒体: P2P 保存各种各样类型的数据

可以把 IPFS 想象成所有文件数据是在同一个 BitTorrent 群并且通过同一个 Git 仓库存取。

总之, 它集一些成功系统 (分布式哈希表、BitTorrent、Git、自认证文件系统) 的优势于一身, 是一个很厉害的文件存取系统。

## IPFS 使用场景

IPFS 的发明者 Juan Benet (juan@benet.ai) 在 [IPFS 技术白皮书](#) 中假设了一些使用场景:

- 在 /ipfs 和 /ipns 下挂载全球文件系统
- 挂载的个人同步文件夹, 拥有版本功能
- 文件加密, 数据共享系统
- 可用于所有软件的带版本的包管理器 (已经实现了: <https://github.com/whyrusleeping/gx>)
- 可以作为虚机的根文件系统
- 可以作为数据库: 应用可以直接操作 Merkle DAG, 拥有 IPFS 提供的版本化、缓存以及分布式特性
- 可以做 (加密) 通讯平台
- 各种类型的 CDN
- 永久的 Web, 不存在不能访问的链接

我觉得作为数据库这一点对应用开发者来说会很有用。

## 安装与初始化

下载 [go-ipfs](#) 解压（下面的示例我是在 Windows 10 上做的，解压目录为 D:\o-ipfs），然后到解压目录执行命令 `ipfs init`，将在用户 home (~) 下建立 .ipfs 目录存放数据，默认最大存储 10G。init 命令可以带参，比如修改最大存储、目录等，具体参考 [ipfs init help](#)。

继续执行命令 `ipfs daemon` 启动节点服务器：

- 加入 IPFS 网络
- 本地 HTTP 服务器，默认 8080 端口
- 处理后续 ipfs 的客户端命令

新开一个命令行，执行命令 `ipfs id` 以查看当前节点标识：

```
{
  "ID": "QmSYF1HZxhPUWWGrz5bMn16tdD73AeMVhp7pNSHkVCMF7R",
  "PublicKey": "....",
  "Addresses": [
    "/ip4/169.254.40.215/tcp/4001/ipfs/...",
    ....
  ],
  "AgentVersion": "go-ipfs/0.4.12/",
  "ProtocolVersion": "ipfs/0.1.0"
}
```

浏览器访问 <http://localhost:5001/webui> 进入管理界面，查看系统状态、管理文件以及配置系统。

## 配置

除了使用 Web 管理界面修改配置外，也可以直接用命令行 `ipfs config show > ipfs.conf` 先导出当前配置（JSON 格式，配置项不多且含义明显），改完后使用 `ipfs config replace ipfs.conf` 更新配置重启服务器就生效了。当然，修改配置也可以直接用 `ipfs config edit`。

服务器最终使用的配置文件保存在 `~/ipfs/config` 中，对比刚刚导出的文件我们发现导出的文件只比个 config 少了一项 `Identity.PrivKey`，即节点初始化时自动生成的 RSA 私钥。

## 密钥对

节点初始化时会自动生成 RSA 密钥对，并且私钥没有设置密码。

公钥通过多重哈希得到节点 id（即上面的 `QmSYF1HZxhPUWWGrz5bMn16tdD73AeMVhp7pNSHkVCMF7R`），节点服务器启动后会和其他节点交换公钥，后续通讯时使用对方公钥加密数据，通过多重哈希对方公钥、对比对方节点 id 来确认是否正在和正确的节点交互。

私钥用来解密接收到的数据，也用于 ipns 来绑定文件名。整个过程没有引入证书，仅是使用了 PKI 制。

总之，我觉得可以暂时不用关心密钥对，可能只有在一些使用场景下面才需要吧。

# 添加文件

我当前目录结构是这样的：

```
D:\GO-IPFS
├── build-log
├── config
├── install.sh
├── ipfs.conf
├── ipfs.exe
├── LICENSE
├── README.md
├── b3log
│   └── hacpai
│       └── README.md
```

我准备添加的目录是 `b3log`，执行命令：

```
D:\go-ipfs>ipfs add -r b3log
94 B / 94 B [=====] 100.00% 0s
added Qmco94dYP733XwrUqFUhDtDG8RsqmGQ6UDPvnmH4Pvy2rv b3log/hacpai/README.
d
added Qmbkno2HVZdW7XfwsVjmuu9VDKBByczFR8qwsBXMjMrjPQ b3log/hacpai
added QmPxebZuW2pgfzj5JWq22KUzxStmqQ6i7YUK9Sq9xepXT9 b3log
```

这样我们使用 `ipfs cat /ipfs/Qmco94dYP733XwrUqFUhDtDG8RsqmGQ6UDPvnmH4Pvy2rv` 就以查看 `README.md` 了。在其他节点上也可以，只要记住这个文件的哈希值就行了。我们可以在自己的 HTTP 网关上试试（注意我的端口改成了 5002，你的默认应该是 8080）：



```
localhost:5002/ipfs/Qmco94dYP733XwrUqFUhDtDG8RsqmGQ6UDPvnmH4Pvy2rv
The piper will lead us to reason.
欢迎访问黑客与画家的社区 https://hacpai.com
```

当然也可以用 ipfs 官方的 HTTP 网关：<https://ipfs.io/ipfs/Qmco94dYP733XwrUqFUhDtDG8RsqmGQ6UDPvnmH4Pvy2rv>

# 获取文件

```
ipfs get /ipns/QmSYF1HZxhPUWWGrz5bMn16tdD73AeMVhp7pNSHkVCMF7R
```

将获取刚才我们发布的 `b3log` 目录。

# Pin

IPFS 的本意是让用户觉得所有文件都是在本地的，没有“从远程服务器上下载文件”。Pin 是将文件期保留在本地，不被垃圾回收。

执行 `ipfs pin ls` 可以查看哪些文件在本地是持久化的，通过 `add` 添加的文件默认就是 pin 过的。

# 绑定节点名

每次修改文件后 add 都会返回不同的哈希，这对于网站来说就没法固定访问地址了，所以我们需要通过 ipns 来“绑定”节点名。

上面 b3log 目录的哈希值是 `QmPxebZuW2pgfzj5JWq22KUzxStmqQ6i7YUK9Sq9xepXT9`，我们整个目录作为节点根目录发布：

```
D:\go-ipfs>ipfs name publish QmPxebZuW2pgfzj5JWq22KUzxStmqQ6i7YUK9Sq9xepXT9
Published to QmSYF1HZxhPUWWGrz5bMn16tdD73AeMVhp7pNSHkVCMF7R: /ipfs/QmPxeb
uW2pgfzj5JWq22KUzxStmqQ6i7YUK9Sq9xepXT9
```

然后我们就可以通过 ipns 访问了，**注意是 ipns**：

```
D:\go-ipfs>ipfs cat /ipns/QmSYF1HZxhPUWWGrz5bMn16tdD73AeMVhp7pNSHkVCMF7R/ha
pai/README.md
The piper will lead us to reason.
```

欢迎访问黑客与画家的社区 <https://hacpai.com>

以后每次更新文件都再 publish 一下就行了。目前 (v0.4.12) 使用 ipns 访问**会很慢**，据说 v0.4.14 解决。

## DNS 解析

IPFS 允许用户使用现有的域名系统，这样就能用一个好记的地址来访问文件了，比如：

```
D:\go-ipfs>ipfs cat /ipns/ipfs.b3log.org/hacpai/README.md
The piper will lead us to reason.
```

欢迎访问黑客与画家的社区 <https://hacpai.com>

只需要在 DNS 解析加入一条 TXT 记录：

记录类型	主机记录	记录值
TXT	ipfs	dnslink=/ipns/QmSYF1HZxhPUWWGrz5bMn16tdD73AeMVhp7pNSHkVCMF7R

## 总结

- IPFS 是永久的、去中心化保存和共享文件的方法，这是一种内容可寻址、版本化、点对点超媒体的布式协议
- 我们可以用它来存取文件，数据永不丢失
- 应用可以用它来做数据库，自动拥有版本化、缓存及分布式特性
- 官方参考实现使用 `golang` 编写，JavaScript、Python、C 等语言在陆续开发中
- 总之，IPFS 是一套非常厉害的文件系统

## 进一步学习

- [IPFS 去中心化数据结构 \(一\)](#) —— 数据结构、寻址和中心化的 Web
- [IPFS 去中心化数据结构 \(二\)](#) —— 通过加密哈希进行内容寻址

- [IPFS 去中心化数据结构 \(三\)](#) —— 内容标识符 (CID)
- [IPFS 去中心化数据结构 \(四\)](#) —— 默克尔树和有向无环图 (DAG)
- [IPFS 数据链接与内容寻址](#)

欢迎大家关注 <https://ld246.com/tag/ipfs>, 我们一起学习和讨论 IPFS 相关知识。

## 参考资料

- [IPFS White Paper](#)
- [IPFS Specs](#)
- [IPFS Wikipedia](#)
- [IPFS 筆記和教學 \(繁體中文\)](#)
- [IPFS: 替代HTTP的分布式网络协议](#)