



链滴

反射

作者: [helly](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1510390567420>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

反射 (reflect)

反射破坏了封装，这是一种取舍。

一、运行时类型识别 (RRTI, Run-Time Type Identification)

C++中的概念，指在运行时识别一个对象的类型和类的信息。

二、什么是反射？

反射机制是在运行状态中，对于任意一个类，都能够知道这个类的信息；

对于任意一个对象，都能够调用它的任意一个方法和属性；

这种动态获取的信息以及动态调用对象的方法的功能称为java语言的反射机制。

三、获取class对象的方法

1 Object.class

```
Class<Integer> intClazz = Integer.class;
```

2 obj.getClass()

3 Class.forName()

Class.forName(name)

```
Class.forName(name, true, CALLCLASS.class.getClassLoader())
```

4 classLoaderObj.loadClass()

四、与反射有关的类

java.lang.Class

java.lang.reflect.Constructor

利用它可以在运行时动态创建对象

java.lang.reflect.Field

利用它可以在运行时动态获取和修改属性的值(包含private)

java.lang.reflect.Method

利用它可以动态调用方法(包含private)

java.lang.reflect.Array

利用它可以动态创建和操作数组

参考：

[深入理解Java类型信息\(Class对象\)与反射机制](#)