



链滴

代理模式

作者: [helly](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1510316852839>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

代理模式 (Proxy Pattern)

一、**静态代理** - 代理对象和被代理对象一开始就确定，它们继承同一个抽象类或实现同一个接口
代理类一开始就写好

```
public interface ForSale() {
    public int price();
}
public class HouseA implements ForSale {
    public int price() {
        return 1000000;
    }
}
public class HouseProxy implements ForSale {
    private ForSale house;
    public HouseProxy(ForSale house) {
        this.house = house;
    }
    public int price() {
        return before() + houseA.price() + after();
    }
    public int before() {
        return 10000;
    }
    public int after() {
        return 20000;
    }
}
```

每一个代理类只能为一个接口服务，开发中必然会产生过多的代理。

所有的代理操作除了调用的方法不一样之外，其他的操作都一样时，会产生重复代码。

二、动态代理

1 JDK动态代理 (接口的代理)

```
public interface Hello {
    public void say();
}
public class HelloImpl implements Hello {
    public void say() {
        System.out.println("hello world!");
    }
}

public class MyInvocationHandler implements InvocationHandler {
    Hello target;
    public MyInvocationHandler(Hello target) {
        this.target = target;
    }
    @Override
    public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) throws Throwable {
        ...
        method.invoke(target, args);
    }
}
```

```

    ...
    return null;
}
}

public void Test {
    public static void main(String[] args) {
        // 方法1
        InvocationHandler mih = new MyInvocationHandler(new HelloImp());
        Class proxyClass = Proxy.getProxyClass(Test.class.getClassLoader(), Hello.class);
        Constructor cons = proxyClass.getConstructor(InvocationHandler.class); // 基于组合的耦合
        式
        Hello helloProxy = (Hello) cons.getInstance(mih);
        helloProxy.say();

        // 方法2
        InvocationHandler mih = new MyInvocationHandler(new HelloImp());
        Hello helloProxy = (Hello) Proxy.getInstance(Test.class.getClassLoader(), new Class[]{Hello.class}, mih);
        helloProxy.say();
    }
}
}

```

JDK的动态代理机制只能代理实现了接口的类，而不能实现接口的类就不能实现JDK的动态代理。

2 CGLib动态代理 (类的代理)

```

public class Hello {
    public void say() {
        System.out.println("hello world!");
    }
}

public class Interceptor implements MethodInterceptor {
    @Override
    public Object intercept(Object obj, Method method, Object[] args, MethodProxy proxy) throws Throwable {
        System.out.println("I am intercept begin");
        proxy.invokeSuper(obj, args);
        System.out.println("I am intercept end");
        return null;
    }
}

public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        Enhancer eh = new Enhancer();
        eh.setSuperclass(Hello.class);
        eh.setCallback(new Interceptor());
        Hello hello = (Hello) eh.create();
        hello.say();
    }
}
}

```

对指定的目标类生成一个子类，并覆盖其中方法实现增强，但因为采用的是继承，所以不能对final修
的类进行代理。

参考：

[java动态代理 \(JDK和cglib\)](#)