



链滴

LinkedList

作者: [helly](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1510288492006>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

java.util.LinkedList

一、特点

- 1、允许元素为空;
- 2、允许元素重复;
- 3、元素有序;
- 4、非线程安全。

二、源码

```
public class LinkedList<E> extends AbstractSequentialList<E> implements List<E>, Deque<E>
cloneable, java.io.Serializable {
```

```
    /*
     * *****节点*****
     */
    private static class Node<E> {
        E item;
        Node<E> prev;
        Node<E> next;

        Node(Node<E> prev, E element, Node<E> next) {
            this.prev = prev;
            this.item = element;
            this.next = next;
        }
    }

    /*
     * *****字段*****
     */
    transient int size;
    transient Node<E> first;
    transient Node<E> last;

    /*
     * *****构造器*****
     */
    public LinkedList() {}

    public LinkedList(Collection<? extends E> c) {
        this();
        addAll(c);
    }

    /*
     * *****增*****
     */

    // *****实现List接口的方法*****

    // 在链表尾部添加一个元素
```

```

public boolean add(E e) {
    linkLast(e);
    return true;
}

void linkLast(E e) {
    Node<E> l = last;
    Node<E> newNode = new Node(l, e, null);

    last = newNode;
    if (l == null) {
        first = newNode;
    } else {
        l.next = newNode;
    }
    size++;
    modCount++;
}

// 在指定的位置插入一个元素
public void add(int index, E e) {
    checkPositionIndex(index); // 范围是 0-size, 如果是size相当于在尾部添加元素

    if (index == size) {
        linkLast(e);
    } else {
        linkBefore(e, node(index));
    }
}

void linkBefore(E e, Node<E> succ) {
    final Node<E> prev = succ.prev;
    final Node<E> newNode = new Node(prev, e, succ);

    succ.prev = newNode;
    if (prev == null) {
        first = newNode; // !!!
    } else {
        prev.next = newNode;
    }
    size++;
    modCount++;
}

// 在链表尾部添加一个集合
public boolean addAll(Collection<? extends E> c) {
    return addAll(size, c);
}

// 在指定的位置插入一个集合
public boolean addAll(int index, Collection<? extends E> c) {
    checkPositionIndex(index);

    Object[] a = c.toArray();

```

```

int numNew = a.length;
if (length == 0) {
    return false;
}

Node<E> pred;
Node<E> succ;
if (index == size) {
    pred = last;
    succ = null;
} else {
    succ = node(index);
    pred = succ.prev;
}

for (Object o : a) {
    @SuppressWarnings("unchecked")
    E e = (E) o;
    Node<E> newNode = new Node(pred, e, null);

    if (pred == null) {
        first = newNode;
    } else {
        pred.next = newNode;
    }
    pred = newNode;
}

if (succ == null) {
    last = pred;
} else {
    pred.next = succ;
    succ.prev = pred;
}

size += numNew;
modCount++;
return true;
}

// *****实现Deque接口的方法*****

// 在链表头部插入一个元素
public void addFirst(E e)

// 在链表尾部添加一个元素
public void addLast(E e)

// 在链表尾部添加一个元素 (返回的是boolean)
public boolean offer(E e)

// 在链表头部插入一个元素 (返回的是boolean)
public boolean offerFirst(E e)

```

```

// 在链表尾部添加一个元素 (返回的是boolean)
public boolean offerLast(E e)

/*
 * *****删*****
 */

/*
 * *****查*****
 */

// 获取指定位置元素
public E get(int index) {
    checkElementIndex(index);
    return node(index).item;
}

/*
 * *****改*****
 */

/*
 * *****辅助方法*****
 */

// 检查下标是否越界
private void checkPositionIndex(int index) {
    if (!isPositionIndex(index)) {
        throw new IndexOutOfBoundsException(OutOfBoundsMsg(index));
    }
}

// 检查下标是否存在

// 获取指定下标的节点
Node<E> node(int index) {
    if (index < (size >> 1)) {
        Node<E> x = first;
        for (int i = 0; i < index; i++) {
            x = x.next;
        }
    } else {
        Node<E> x = last;
        for (int i = size - 1; i > index; i--) {
            x = x.prev;
        }
    }
}

/*
 * *****迭代器*****

```

```
 */  
}
```

LinkedList不是线程安全的，如果想使LinkedList变成线程安全的，可以使用如下方式：

```
List list=Collections.synchronizedList(new LinkedList(...));
```

参考：

LinkedList源码

<http://www.importnew.com/25023.html>

http://blog.csdn.net/qq_19431333/article/details/54572876