

# lua 炸金花牌型判断

作者: [heyang5188](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1506494412278>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

# lua 的小练习编写

今天第一次学习lua 我感觉怪怪的，遍历数组不用迭代器或者指针我浑身难受

```
a3 = {} --代表牌
a1 = {}
a2 = {}
a1[2]=13 --黑桃a
a2[3]=11 --红桃a
a3[4]=9 --方片2
array = {a1,a2,a3}
function checkCards(array)
    local Cards={}
    local Number={}
    local cardcolor = false;
    local string = '这个牌的类型是'
    --提取key
    for i = 1,3 do
        for k,v in pairs(array[i]) do
            Cards[#Cards+1] = k
            Number[#Number+1]= v
        end
    end
    --花色判断
    for j =1,3 do
        if(Cards[1]==Cards[2] and Cards[2]==Cards[3])
            then
                cardcolor = true
            else
                cardcolor = false
            end
        end
    end
    --牌值判断
    --如果三张牌有两张相同，就不可能是金花
    table.sort(Number,function(a,b)return a<b end)
    if(Number[1]==Number[2] and Number[2]==Number[3] )
    then
        return "豹子"
    elseif(Number[1]==Number[2] or Number[1]==Number[3] or Number[2]==Number[3])
    then
        return "单对子"
    end
    --三张牌都不一样
    if(Number[1]+1==Number[2] and Number[2]+1==Number[3])
    then
        if(cardcolor)
            then
                return "同花顺"
            else
                return "普通顺子"
            end
        end
    end
    --以上所有情况都不是只有普通单牌
```

```
if(cardcolor)
  then
    return "普通金花"
  else
    return "普通单牌"
  end
end
```