



链滴

JAVA9 JShell 初体验

作者: [liudongdong](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1506073849959>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

JAVA 9 JShell 初体验

时隔三年之久，新的JAVASE版本JAVA9终于正式发布了，喜欢尝鲜的同学们就一起来看看JAVA9引了哪些新的特性吧。

A. 概括介绍

1. 模块系统

在java9中引入了module系统，来封装代码和数据，改善java应用程序的依赖和部署问题

2. REPL

属于java语言的交互式解释器，允许你快速验证原型和执行代码片段。目前一些小的，工具化，重复的任务主要使用Bash,Python等动态类型的语言去实现，以后应该会有同学用Java去写脚本(^▽^)

3. 语言变化

更简洁的try-with-resources语法，接口内部允许定义私有方法，匿名内部类支持diamond syntax等

4. 其他更新：Javascript引擎 **Nashorn**更新，支持了部分ES6特性，新的版本字符串，安全，并发方面的更新。全部新特性参见[Java9新特性一览](#)

B. 环境安装(CentOS Linux release 7.2示例)

1. [Oracle JDK 9下载地址](#)

2. 以管理员权限执行 `rpm -ivh jdk-9_linux-x64_bin.rpm`

3. 在终端输入java -version,验证安装

```
[lidd@localhost learn]$ java -version
java version "9"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 9+181)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 9+181, mixed mode)
```

C. REPL使用

C.1 打开和退出jshell

在终端输入jshell命令，按回车，即进入shell解释器

```
[lidd@localhost learn]$ jshell
| Welcome to JShell -- Version 9
| For an introduction type: /help intro
jshell>
```

输入/exit，按回车退出jshell

```
jshell> /exit  
| Goodbye  
[ldd@localhost learn]$
```

C.2 Hello World

在终端输入 **jshell PRINTING**, 进入 jshell 解释器

```
[ldd@localhost learn]$ jshell PRINTING  
| Welcome to JShell -- Version 9  
| For an introduction type: /help intro
```

```
jshell> println("Hello World")  
Hello World
```

```
jshell>
```

jshell 解释器启动的完整语法为 **jshell [options] [load-files]**, 其中 **[options]** 指定了启动的参数, **[load-files]** 则指定了启动是要执行的 jshell 脚本, 脚本可以是任意的 jshell 代码片段, 系统默认认定了三个常用启动脚本: **DEFAULT**, **JAVASE**, **PRINTING**, 在上述脚本中, 我们指定了启动 jshell 时执行 **PRINTING** 脚本

DEFAULT 脚本: 导入一些常用的 javase 包, 比如 `java.io`, `java.math`, `java.util` 等

JAVASE 脚本: 导入所有的 javase 包, 此方式加载的包较多

PRINTING 脚本: 在 **DEFAULT** 的基础上, 将 **print**, **println**, **printf** 定义为 jshell 方法, 无需通过 **System.out.println()** 的方式使用

C.3 定义变量, 方法和类型

可以在 jshell 中输入任意合法的 java 代码片段, 包括变量定义, 方法定义, 类型定义, 导入类型等等。语句后面的分号可以省略, 解释器会自动在行尾添加分号

- 定义和使用变量

```
jshell> int a=3  
a ==> 3
```

```
jshell> String str="hello jshell"  
str ==> "hello jshell"
```

```
jshell> System.out.println(str)  
hello jshell
```

```
jshell>
```

- 定义和调用方法

```
jshell> void printNowTime(){  
...> Date now=new Date();  
...> System.out.println(now);  
...> }  
| created method printNowTime()
```

```
jshell> printNowTime()
Fri Sep 22 02:04:34 PDT 2017
```

```
jshell>
```

- 定义类型，实例化对象

由于类型定义的代码片段较长，我们用vim新建person.txt文本文件,定义Person类型如下：

```
public class Person{
    private int id;
    private String name;

    public Person(int id,String name)
    {
        this.id=id;
        this.name=name;
    }

    public String toString()
    {
        return "id:"+this.id+",name:"+this.name;
    }
}
```

用jshell命令，指定person.txt为启动脚本,加载其中定义的Person类型

```
[lidd@localhost learn]$ jshell person.txt
| Welcome to JShell -- Version 9
| For an introduction type: /help intro
```

```
jshell> /types
| class Person
```

```
jshell> Person p=new Person(1,"zhangsan")
p ==> id:1,name:zhangsan
```

```
jshell> System.out.println(p)
id:1,name:zhangsan
```

```
jshell>
```

- 当前环境中的变量，方法，类型，导入查看

jshell提供了多个命令来查看当前jshell环境中的数据,/vars查看变量定义,/methods查看方法定义,/types查看类型定义,/import查看导入的包

```
jshell> int a=3
a ==> 3
```

```
jshell> /vars
| int a = 3
```

```
jshell> void sayHello(){
...> println("hello");
```

```

...> }
| created method sayHello()

jshell> /methods
| void print(boolean) #以PRINTING作为启动脚本导入一系列的打印方法
| .....
| void println(Object)
| void printf(java.util.Locale,String,Object...)
| void printf(String,Object...)
| void sayHello() #我们定义的方法

jshell> public class Student{
...> }
| created class Student

jshell> /types
| class Student

jshell> /import
| import java.io.*
| import java.math.*
| import java.net.*
| import java.nio.file.*
| import java.util.*
| import java.util.concurrent.*
| import java.util.function.*
| import java.util.prefs.*
| import java.util.regex.*
| import java.util.stream.*

jshell>

```

C.4 删除定义的变量，方法和类型

jshell中使用`/drop [name[name...]]id[id...]`语法，删除已经定义的变量类型和方法。多个名称之间用空格分隔

```

jshell> /drop Student
| dropped class Student

```

```

jshell>

```

D. 总结

总的来说，jshell为我们快速验证原型，使用java进行简单的url访问，或者写个小工具处理一些重复的任务还是有很多帮助的。至于以后其能否作为脚本语言，发挥更大的用处，就不得而知了。

1234