



链滴

Solo 的 golang 版计划

作者: [88250](#)

原文链接: <https://ld246.com/article/1505113028471>

来源网站: [链滴](#)

许可协议: [署名-相同方式共享 4.0 国际 \(CC BY-SA 4.0\)](#)

Solo.go

经过多年众多用户的使用、反馈和开发迭代目前从功能上和实现上都比较稳定了，我和 @Vanessa 都觉得是时候将 Solo 推入维护阶段了，后续只做必要的缺陷修复。

另外，我们打算用 golang 实现一个 Solo.go 代号，并在 Solo v2.5.0 中提供 JSON 格式的数据导出功能，以便 Solo.go 进行导入。如果你一直 Solo 用户，那么以后可以考虑通过跑 Solo.go 来节省服务器内存用量。

系统分析

- 前端管理后台使用 Vue.js，前台皮肤使用 golang 原生的模板
- 在 Solo.go 初期版本中以下功能暂不实现

- 插件机制（技术待研究）
- 邮件发送（鸡肋功能）
- 草稿夹（鸡肋功能）

- Solo v2.5.0 提供 JSON 导出功能

多租户

这里的“多租户”指的是在 Solo.go 上可以创建多个独立博客，每个独立博客有自己的管理员，自己的皮肤，和其他博客在功能上完全隔离。

每个独立博客是一个团队博客，团队使用同一个后台，同一个前端皮肤。

- 所有用户账号都必须是黑客派社区的账号
- 初始化时的用户是平台管理员，并且初始化一个博客，使用 {adminName} 来访问这个博客
- 平台管理员可以创建其他博客，创建的时候指定管理员用户名，按 {adminName} 来访问这个博客
- 博客管理员可以添加博客用户，形成团队博客
- 登录才能评论

总的来说，账号模型的逻辑是：

- 用户都是使用黑客派用户，使用黑客派进行登录认证
- 平台管理员只存在一个，并且该平台管理员是第一个博客的博客管理员
- 一个用户可以同时加入到多个博客里进行写作

发布计划

大约会在 2017 年 12 月份进行 Solo.go 第一个版本 1.0.0 的发布，敬请期待！

<hr>

2017-12-22: 已经开源: [https://github.com/b3log/pipe](https://link.ld246.com/forward?goto=https%3A%2F%2Fgithub.com%2Fb3log%2Fpipe)